

Exposé du 2 Mars 2021

Suite et fin de la lecture de la partie VI.

B.2 Le cas des 'éts de $O(E)$.

On considère un 'ét u de $O(E)$ de déterminant -1 .

En procédant comme pour le cas des rotations, on obtient les résultats suivants:

* / -1 est v.p. de u ; de plus, si $u \neq -\text{id}_E$, -1 est v.p. de multiplicité 1, c'est que le map propre $\ker(u + \text{id}_E)$ est une droite.

* / Si $u \neq -\text{id}$, $\ker(u + \text{id}_E)$ est une droite, appelée axe de u et on choisit un vecteur unitaire f_1 sur cette droite (il y a deux choix possibles). On peut alors démontrer qu'il existe un réel $\theta \in [0, 2\pi[$, unique, tq la matrice de u dans

toute b.o.u.d. qui commence par f_1 soit

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{} \\ 0 & & \end{pmatrix}$$

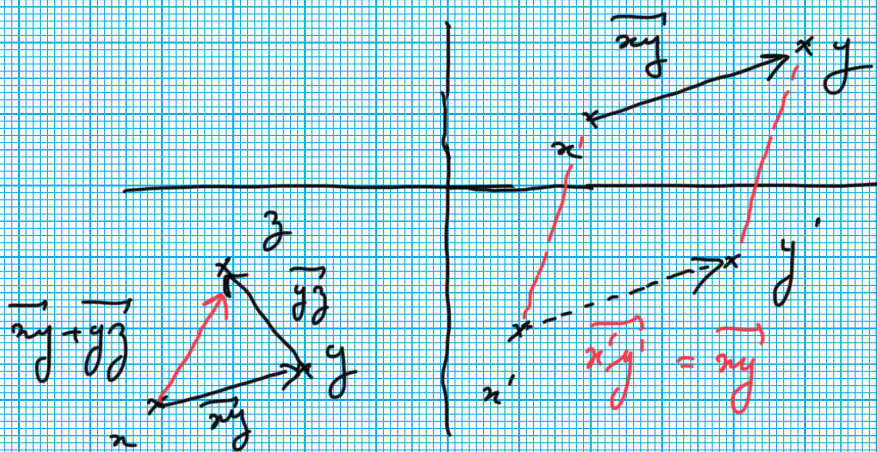
Le réel θ est appelé la mesure d'angle de u relative au choix de f_1 .

Lecture de la partie VII.

Definition 1.1. (E, \vec{E}, ϕ) ensemble de "points"

$$\phi: E \times E \rightarrow \vec{E}$$

ii) relation de Charles

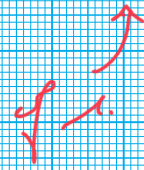


2) Pour tout $x \in E$, l'application
 ponctuelle $\phi_x: E \rightarrow \vec{E}$
 $y \mapsto \vec{xy}$
 est une bijection.

Ex. 1.2 $\forall x, y \in E$:
 1. $\vec{xx} = \vec{0}$ (Utiliser la relation de Chasles)

2. $\vec{xy} = -\vec{yx}$

En effet, la relation de Chasles
 assure que $\vec{xy} + \vec{yx} = \vec{xx} = \vec{0}$



Donc $\vec{xy} = -\vec{yx}$.

3) Supposons $\vec{xy} = \vec{0}$. Par def. l'appl.
 $\phi_x: E \rightarrow \vec{E}$ est injective.
 $y \mapsto \vec{xy}$

Plus: $\phi_x(x) = \vec{xx} = \vec{0}$

Donc, comme $\phi_x(y) = \vec{xy} = \vec{0}$
 on doit avoir $x=y$.

Prop 1.3: Soit $\vec{u} \in \vec{E}$.

A tout élément x de E , on peut associer l'application partielle

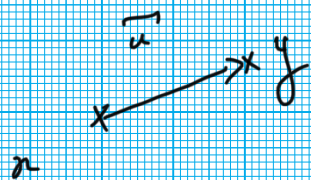
$$\phi_x : E \longrightarrow \vec{E}$$
$$y \longmapsto \vec{xy}$$

et comme cette application est bijective, il existe un unique $y \in E$ tel que $\vec{xy} = \vec{u}$.

En fait :

$$y = \phi_x^{-1}(\vec{u}).$$

Le point y est alors caractérisé par l'égalité : $\vec{xy} = \vec{u}$: y est l'unique élément de E tel que $\vec{xy} = \vec{u}$.
Ce point est appelé le translaté de x par le vecteur \vec{u} .



On a ainsi construit une application :

$$T_x : E \longrightarrow E$$
$$x \longmapsto y \text{ tel que } \vec{xy} = \vec{u}.$$

$T_{\vec{u}}$ est appelé la translation de vecteur \vec{u} .

Il est facile de démontrer que :

1) $T_{\vec{0}} = \text{id}_E$.

2) $T_{\vec{u}} \circ T_{\vec{v}} = T_{\vec{u}+\vec{v}}$, $\forall \vec{u}, \vec{v} \in \vec{E}$.

3) $T_{\vec{u}}$ est bijective, $\forall \vec{u} \in \vec{E}$.

Notation (attention risque de confusion!!!)

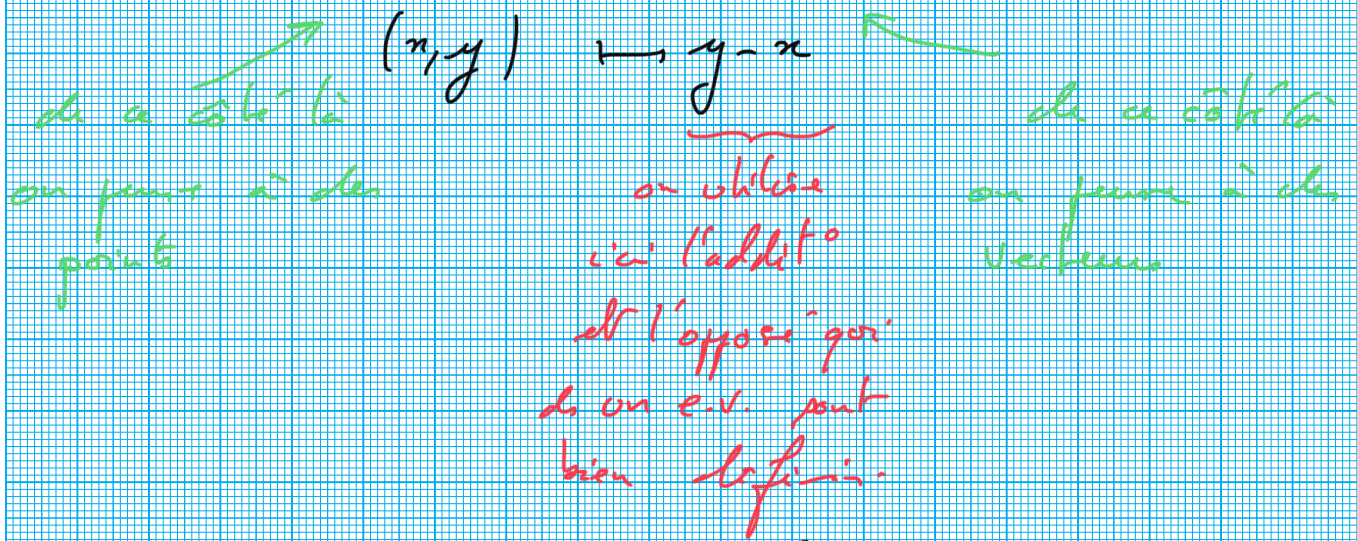
Si $\vec{u} \in \vec{E}$, il est coutume d'obtenir la notation suivante : pour $x \in E$, on note

$x + \vec{u} := y = T_{\vec{u}}(x)$ le translaté de x par \vec{u} .

↳ Attention : additionner un point et un vecteur n'a pas de sens donc la notation $x + \vec{u}$ n'est en aucun cas une addition : $x + \vec{u}$ signifie : transl. de x par $T_{\vec{u}}$.

Exercice 1.4: Structure d'espace affine sur un e.v.

Soit E un e.v. On peut considérer l'application suivante:

$$E \times E \longrightarrow E$$


Alors, le triplet (E, E, ϕ) est un espace affine.

ensemble

e.v.

Exercice 1.5: Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Ce qui précède s'applique en particulier à l'e.v. \mathbb{R}^n . Ainsi, on considère l'e.v. \mathbb{R}^n et l'application suivante:

$$\phi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n$$

$$((a_1, \dots, a_n), (b_1, \dots, b_n)) \longmapsto (b_1 - a_1, b_2 - a_2, \dots, b_n - a_n)$$

ou obtenue
l'addition de \mathbb{R} .

Note: $(b_1 - a_1, \dots, b_n - a_n)$

addit. de \mathbb{R} \nearrow $= (b_1, \dots, b_n) - (a_1, \dots, a_n)$

\nwarrow str. d'e.v. de \mathbb{R}^n

Donc en fait, le ϕ ci-dessus est celui défini à l'ex. 1.4 en exploitant la structure d'e.v. de \mathbb{R}^n .

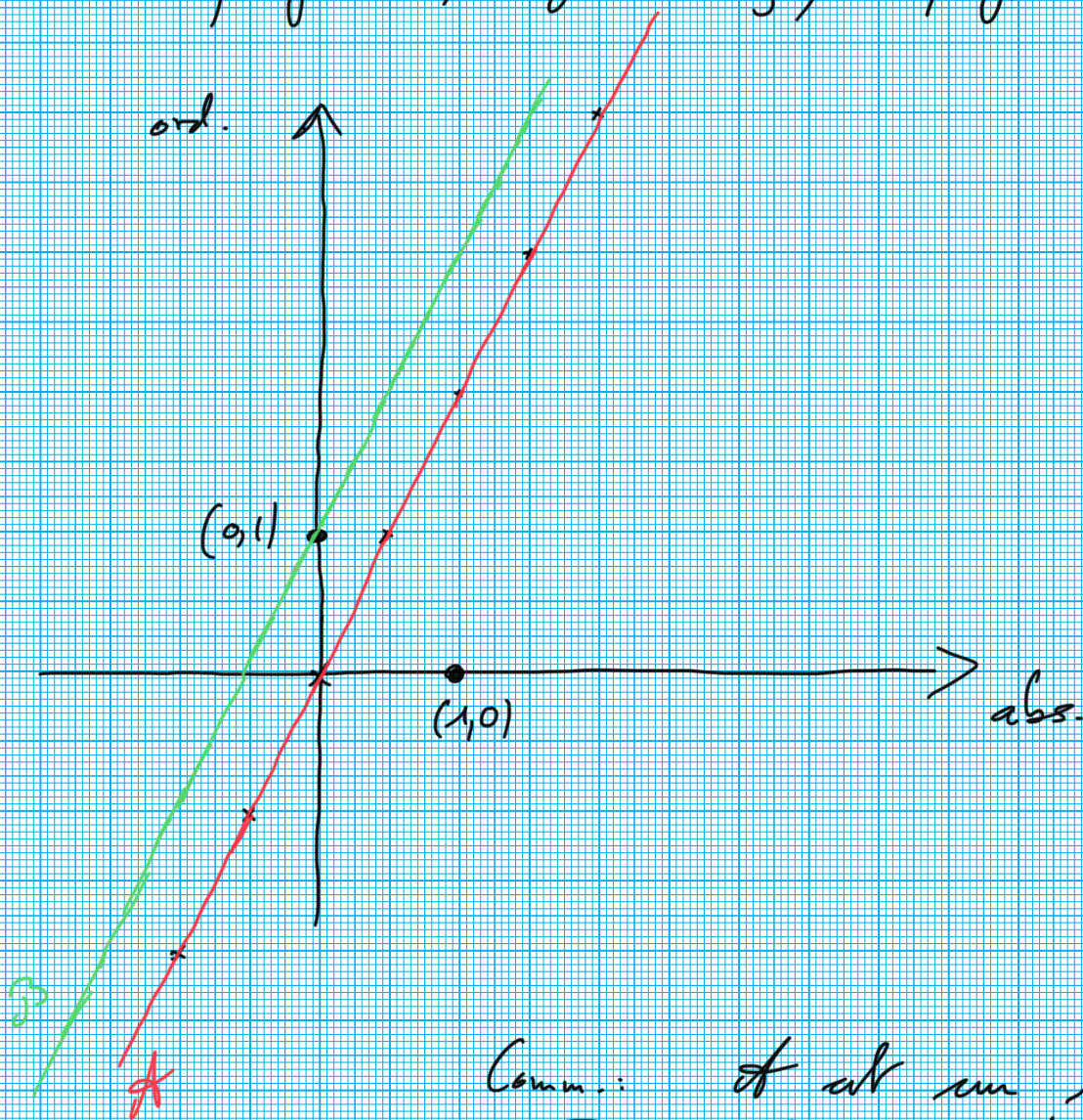
Le triplet $(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^n, \phi)$ est un espace affine.

Commentaire: sur le même ensemble \mathbb{R}^n , on a donc deux structures différentes: celle d'e.v. et celle d'esp. affine.

Exemple d'oubli de ces deux structures.

Dans \mathbb{R}^2 on peut considérer les couples (x, y) tq $y = 2x$ et aussi les couples (x, y) tq $y = 2x + 1$:

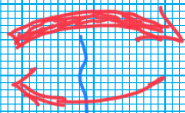
$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / y = 2x\}; \quad B = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / y = 2x + 1\}.$$



Comm.: A et B sont des sous-espaces de \mathbb{R}^2
 mais B n'en est pas un.
 En ce sens, la structure d'e.v. de \mathbb{R}^2 prend compte de A ,
 mais pas de B . On verra bientôt que
 la structure d'esp. affine de \mathbb{R}^2 prend
 compte de A et de B au sens où,
 A et B sont tous les deux des s. esp.
 affines de \mathbb{R}^2 .

2. Barycentres et sous-esp. affines.

géométrie vect.
(étude des e.v.)



geom. affine
(étude des e.a.)

* comb. lin.

* s-esp.

(s-esp. stable par c.l.)

* s-esp. engendré par...

* barycentre

* s-esp. affine

(s-esp. stable par barycentres)

* sous-esp. affine engendré par...

Théor. 2.1 Soit $p \in \mathbb{N}^*$ et $\{(a_1, \alpha_1), \dots, (a_p, \alpha_p)\}$
une famille de p points pondérés de E .
Si $\alpha_1 + \dots + \alpha_p \neq 0$, alors il existe un
point g de E , unique, et tq

$$\alpha_1 \vec{ga}_1 + \dots + \alpha_p \vec{ga}_p = \vec{0}.$$

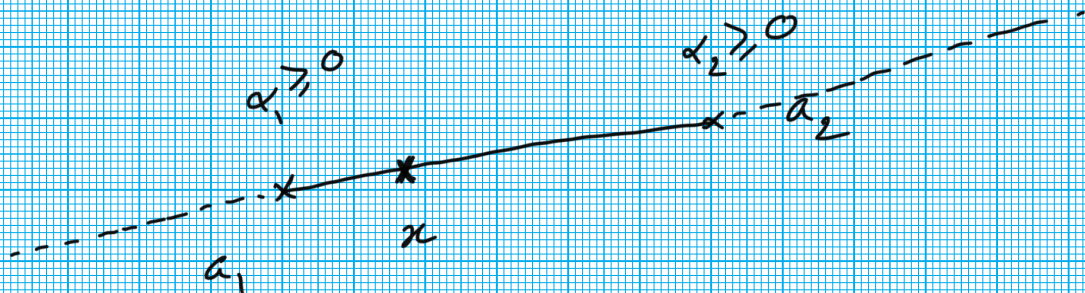
Def. 2.2 Le point g ainsi défini est
appelé le barycentre de la famille
 $\{(a_1, \alpha_1), \dots, (a_p, \alpha_p)\}$.

Exercice 2.3 Lu.

Def. 2.4 Lu.

Def. 2.5 : * le milieu de $\{a_1, a_2\}$
est son barycentre.

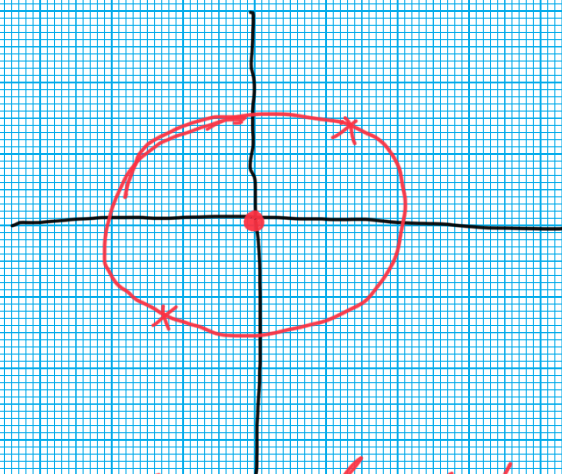
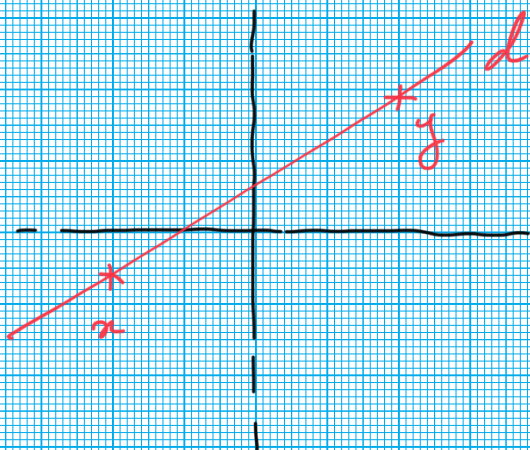
* Soient $a_1, a_2 \in E$. Le segment d'ext.
 a_1 et a_2 est l'un de tous les barycentres
 $\{(a_1, \alpha_1), (a_2, \alpha_2)\}$ où $\alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}^+$ et $\alpha_1 + \alpha_2 = 1$.



En fait, il suffit de considérer
les barycentres des familles $\{(a_1, t), (a_2, 1-t)\}$

Def. 2.6 : Une sous-esp. affine de
 E est une partie non-vide stable par
barycentres.

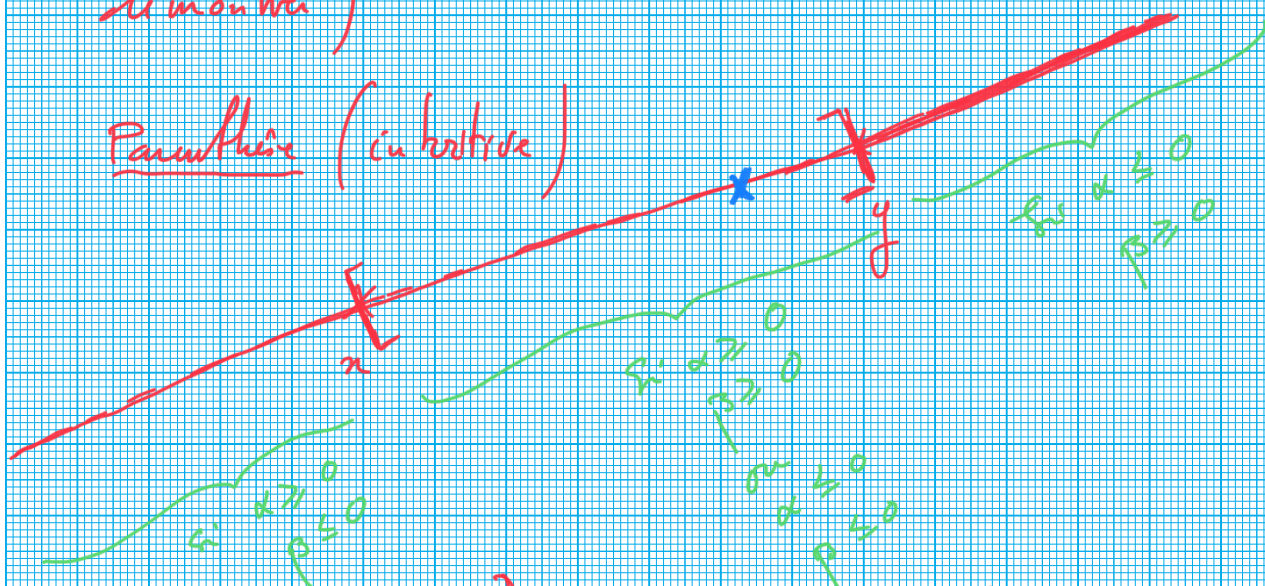
Illustration: ds \mathbb{R}^2 e.a. standard.



Une droite est un esp. affine (reste à dimensionner)

Un cercle n'est pas un esp. affine.

Parabole (cubicoïde)



$\{(n, d), (y, p)\} \rightsquigarrow$ barycentre

$d, p \neq 0$

Théorème 2.7 Caractérisation des esp. aff.

Soit (E, \vec{E}, ϕ) un espace affine et soit V une partie non vide de E .

1. Soit $a \in V$. Les conditions suivantes sont équivalentes :

- (i) V est un esp. affine.
- (ii) $\phi_a(V)$ est un sous-ev de E .

2. Si V est un esp. affine, et si $a, b \in V$,
 $\phi_a(V) = \phi_b(V)$.

Comm. :

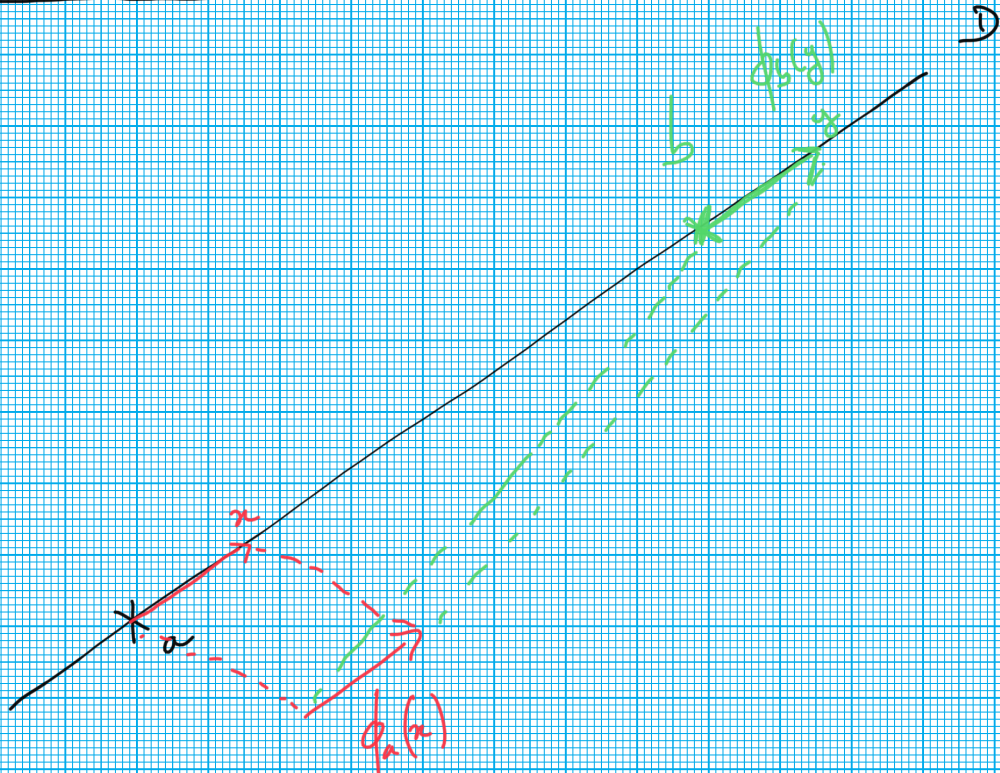
1. Le point 1 est utile pour démontrer qu'une partie V est, ou n'est pas, un esp. affine.
(non vide)

1. on choisit a de V arbitrairement

2. on a

$$\phi_a : \begin{array}{ccc} E & \xrightarrow{\quad} & \vec{E} \\ \mathcal{Y} & \xrightarrow{\quad} & \vec{\mathcal{Y}} \\ V & \xrightarrow{\quad} & \phi_a(V) \end{array}$$

Illustration :



$\phi_a(\mathcal{D})$: ens. de tous les vecteurs d'origine
a et d'extrémité sur point de \mathcal{D} .