

Exercice 1. Les applications suivantes sont-elles des applications linéaires ? Si oui, (a) calculer la matrice associée dans les bases canoniques, (b) déterminer leur noyau et (c) en déduire si elles sont injectives, surjectives ou bijectives.

$$\begin{array}{lll} f_1 : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} & f_2 : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} & f_3 : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ x \longrightarrow 2x^2 & x \longrightarrow 2x - 3 & (x, y) \longrightarrow (-x, 3y + x) \\ \\ f_4 : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R} & f_5 : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2 & f_6 : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \longrightarrow 3x + 4y & (x, y, z) \longrightarrow (2x + y - z, x) & (x, y, z) \longrightarrow (xy + x - z, x) \end{array}$$

Exercice 2. Déterminer l'application linéaire $f : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m$ dont la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^n est

$$a) \begin{pmatrix} 2 & 7 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \\ 3 & 5 & 1 \end{pmatrix}, \quad b) \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 0 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}, \quad c) \begin{pmatrix} -3 & 0 & 2 \\ 1 & 6 & 2 \end{pmatrix}.$$

(On précisera dans chaque cas n et m .)

Exercice 3. Soit $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ l'application définie par

$$f(x, y) = (5x - 6y, 3x - 4y).$$

1. Vérifier que f est une application linéaire.
2. Donner la matrice de f dans la base canonique de \mathbb{R}^2 , $\mathcal{B} = (e_1, e_2)$ avec $e_1 = (1, 0)$ et $e_2 = (0, 1)$.
3. a. On pose $u_1 = (1, 1)$ et $u_2 = (2, 1)$. Montrer que $\mathcal{B}' = (u_1, u_2)$ est une base de \mathbb{R}^2 .
b. Donner la matrice de f dans la base \mathcal{B}' . Que peut-on observer ?
4. Déterminer $\text{Ker } f$.
5. En déduire $\dim \text{Ker } f$ et $\text{rg } f$.
6. À l'aide de la question précédente, déterminer si l'application f est injective et/ou surjective.
7. Donner une base de l'image.

Exercice 4. On munit \mathbb{R}^2 d'un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

- 1) Quelle est la matrice de la symétrie axiale par rapport à l'axe des abscisses dans la base $\{\vec{i}, \vec{j}\}$?
- 2) Quelle est la matrice de la projection orthogonale sur l'axe des abscisses dans la base $\{\vec{i}, \vec{j}\}$?
- 3) Quelle est la matrice de la rotation d'angle θ et de centre O dans la base $\{\vec{i}, \vec{j}\}$?
- 4) Quelle est la matrice de l'homothétie de centre O et de rapport k dans la base $\{\vec{i}, \vec{j}\}$?
- 5) Quelle est la matrice de la symétrie centrale de centre O dans la base $\{\vec{i}, \vec{j}\}$?
- 6) Est-ce qu'une translation est une application linéaire ?

Exercice 5. Soit $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application définie par

$$f(x, y, z) = (x - y + 2z, 2z, 2z).$$

1. Vérifier que f est une application linéaire.
2. Donner la matrice de f dans la base canonique $\mathcal{B} = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$.
3. a. Montrer que $\mathcal{B}' = \{(1, 1, 1), (1, 1, 0), (1, 0, 0)\}$ est une base de \mathbb{R}^3 .
b. Donner la matrice de f dans la base \mathcal{B}' . Que peut-on observer ?
4. Déterminer $\text{Ker } f$.
5. En déduire $\dim \text{Ker } f$ et $\text{rg } f$.
6. À l'aide de la question précédente, déterminer si l'application f est injective et/ou surjective.
7. Donner une base de l'image.

Exercice 6. Même exercice que précédemment mais où $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ est définie par

$$f(x, y, z) = (-x + 2y - z, y - z, 0).$$

Exercice 7. Soient E_1, E_2 et E_3 trois s.e.v. de $\mathbb{R}^{m_1}, \mathbb{R}^{m_2}$ et \mathbb{R}^{m_3} respectivement. Soient $f : E_1 \rightarrow E_2$ et $g : E_2 \rightarrow E_3$ deux applications linéaires. Montrer que l'application $g \circ f$ est aussi une application linéaire.

Exercice 8.

- 1) Soit f une application linéaire surjective de \mathbb{R}^4 dans \mathbb{R}^2 . Quelle est la dimension du noyau de f ?
- 2) Soit g une application injective de \mathbb{R}^{26} dans \mathbb{R}^{100} . Quelle est la dimension de l'image de g ?
- 3) Existe-t-il une application linéaire bijective entre \mathbb{R}^{50} et \mathbb{R}^{72} ?