

Partiel de Mathématiques pour Ingénieur
Durée 3h. Sujet de 2 pages recto-verso.

Les documents, les calculatrices programmables et les téléphones portables sont interdits.

Les quatre exercices sont indépendants.

Le barème sur 30 points est donné à titre indicatif.

Rappel : Soient $n + 1$ nœuds x_0, \dots, x_n d'un intervalle $[a, b]$ et $\Pi_n f$ le polynôme interpolant la fonction f en ces nœuds. Si f est de classe C^{n+1} sur $[a, b]$, l'erreur d'interpolation est donnée pour tout x dans $[a, b]$ par

$$f(x) - \Pi_n f(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \omega_{n+1}(x), \quad \text{avec } \xi \in]a, b[.$$

Ici $\omega_{n+1}(x) = (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_n)$ est le polynôme nodal de degré $n + 1$.

Exercice 1.[5 points]

1. Linéariser $\cos^4 x$.
2. Résoudre $z^4 = \frac{-8}{\sqrt{2} + i\sqrt{2}}$.
3. Soit $a \in]0, \pi[$. Écrire le nombre complexe $z = 1 + e^{ia}$ sous forme trigonométrique.

Corrigé. 1.

$$\begin{aligned} \cos^4(x) &= \left(\frac{e^{ix} + e^{-ix}}{2} \right)^4 = \left(\frac{e^{2ix} + 1 + e^{-2ix}}{4} \right)^2 \left(\frac{e^{2ix} + 1 + e^{-2ix}}{4} \right)^2 = \frac{1}{16} (e^{4ix} + 2e^{2ix} + 3 + 2e^{-2ix} + e^{-4ix}) \\ &= \frac{1}{8} (\cos(4x) + 2\cos(2x) + 6) \end{aligned}$$

2. On a $\sqrt{2} + i\sqrt{2} = 2 \left(\frac{\sqrt{2}}{2} + i\frac{\sqrt{2}}{2} \right) = 2e^{i\pi/4}$. Et donc

$$\frac{-8}{\sqrt{2} + i\sqrt{2}} = -16e^{-i\pi/4} = 16e^{i\pi/4} ???$$

Donc $z^4 = \frac{-8}{\sqrt{2} + i\sqrt{2}}$ est équivalent à $z = 2e^{ik\pi/16 + pi/4} ???$

3. On remarque que $z = e^{ia/2} (e^{-ia/2} + e^{ia/2}) = 2\cos(a/2)e^{ia/2}$. Il s'agit bien de l'écriture trigonométrique du complexe z puisque $\cos(a/2) > 0$ car $a \in]0, \pi[$.

Exercice 2.[7 points]

1. Calculer les limites des suites suivantes : $u_n = \ln(2n^2 - n) - \ln(3n + 1)$, $v_n = \left(\frac{n+2}{n-2} \right)^n$, $s_n = \frac{1}{n\sqrt{n}} \sum_{k=1}^n \sqrt{k}$.
2. Calculer $\int_1^e x^2 \ln x \, dx$ et $\int_1^4 \frac{1 - \sqrt{x}}{\sqrt{x}} \, dx$.

Corrigé.

1. $u_n = \ln \left(\frac{2n^2 - n}{3n + 1} \right) = \ln \left(\frac{2n^2 - n}{3 + 1/n} \right)$, d'où $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = +\infty$.

$$v_n = \exp \left(n \ln \left(\frac{n+2}{n-2} \right) \right) = \exp \left(n \ln \left(1 + \frac{4}{n-2} \right) \right). \text{ Or } \ln \left(1 + \frac{4}{n-2} \right) \sim_{+\infty} \frac{4}{n-2}, \text{ donc } n \ln \left(1 + \frac{4}{n-2} \right) \sim_{+\infty} \frac{4n}{n-2}.$$

Comme $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{4n}{n-2} = 4$, on en déduit que $\lim_{n \rightarrow +\infty} v_n = e^4$.

3. $s_n = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n \sqrt{\frac{k}{n}}$. On reconnaît une somme de Riemann $\sum_{k=1}^n (x_k - x_{k-1})f(x_k)$ avec $x_k, k = 0, \dots, n-1$ des points de l'intervalle $[0, 1]$ tels que $x_0 = 0, x_{n-1} = 1$ et $x_k - x_{k-1} = \frac{1}{n}$ pour tout k et $f(x) = \sqrt{x}$. Comme f est continue sur $[0, 1]$, $\lim_{n \rightarrow +\infty} s_n = \int_0^1 \sqrt{x} dx = [\frac{2}{3}x^{3/2}]_0^1 = \frac{2}{3}$.

2. Par intégration par parties on obtient : $\int_1^e x^2 \ln x dx = [\frac{1}{3}x^3 \ln x]_1^e - \frac{1}{3} \int_1^e x^3 \frac{1}{x} = \frac{e^3}{3} - (\frac{e^3}{9} - \frac{1}{9}) = \frac{2e^3}{9} + \frac{1}{9}$.

En faisant le changement de variable $u = \sqrt{x}$, on obtient $du = \frac{1}{2\sqrt{x}} dx$ soit $2u du = dx$ et donc

$$\int_1^4 \frac{1 - \sqrt{x}}{\sqrt{x}} dx = 2 \int_1^2 \frac{1-u}{u} u du = 2 \int_1^2 (1-u) du = 2(1 - \frac{1}{2}(4-1)) = -1.$$

Exercice 3.[10 points] Soit $f(x) = \sin(\frac{\pi}{2}x) \cos(\pi x)$ et soient x_0, x_1, \dots, x_n des points de l'intervalle $[0, 5]$ tels que $x_0 = 0, x_n = 5$ et $x_{j+1} - x_j = h > 0$, pour $j = 0, \dots, n-1$.

Sur chacun des n sous-intervalles $[x_j, x_{j+1}]$ on construit une interpolation linéaire de f . Le polynôme par morceaux de degré 1 ainsi obtenu est noté $\tilde{\Pi}_{1,n}f$.

On désigne par $\Pi_1^j f$ le polynôme de degré inférieur ou égal à 1 interpolant f aux nœuds x_j et x_{j+1} .

Le polynôme $\tilde{\Pi}_{1,n}f$ est défini comme suit : $\tilde{\Pi}_{1,n}f(x) = \Pi_1^j f(x)$ lorsque $x \in [x_j, x_{j+1}], j = 0, \dots, n-1$.

- Illustrer graphiquement l'approximation de f par $\tilde{\Pi}_{1,n}f$.
- On pose $g_j(x) = -(x - x_j)(x - x_{j+1})$ pour $x \in [x_j, x_{j+1}]$. Montrer que pour tout $x \in [x_j, x_{j+1}]$, $g_j(x) \leq \frac{h^2}{4}$.
- Donner une majoration de l'erreur $|f(x) - \Pi_1^j f(x)|$ lorsque $x \in [x_j, x_{j+1}]$.
- Quelle doit être la longueur h de chaque sous-intervalle pour que l'erreur entre f et son polynôme d'interpolation linéaire par morceaux $\tilde{\Pi}_{1,n}f$ soit inférieure ou égale à 10^{-6} ?
- Donner une approximation de $f(\frac{1}{4})$ et de $f(\frac{9}{2})$ à l'aide de $\tilde{\Pi}_{1,5}f$.
- Donner une approximation de $f(\frac{1}{4})$ à l'aide du polynôme de degré inférieur ou égal à 2, $\Pi_2 f$, interpolant f en des nœuds que vous aurez convenablement choisis parmi x_0, x_1, \dots, x_n . Puis, calculer une approximation de $f(\frac{9}{2})$ à l'aide de $\Pi_2 f$.
- Quelle méthode d'interpolation choisiriez-vous pour obtenir une approximation de f en différents points de $[0, 5]$?

Corrigé.

Exercice 4.[8 points] Soit f une fonction continue sur l'intervalle $[a, b]$. On pose $I(f) = \int_a^b f(x) dx$.

- On approche I à l'aide de la formule d'intégration numérique ci-dessous :

$$I_1(f) = \frac{b-a}{2} (f(a) + f(b)).$$

Quels sont les poids et les nœuds de cette formule ? De quelle méthode s'agit-il ? Illustrer graphiquement cette méthode.

- Déterminer l'ordre de cette formule d'intégration.
- On suppose que f est de classe C^2 sur $[a, b]$. Montrer que l'erreur d'approximation est :

$$I(f) - I_1(f) = -\frac{(b-a)^3}{12} f''(\xi), \quad \text{avec } \xi \in]a, b[.$$

- Soient x_0, x_1, \dots, x_n des points de l'intervalle $[a, b]$ tels que $x_0 = a, x_n = b$ et $x_{j+1} - x_j = h > 0$, pour $j = 0, \dots, n-1$. On approche $I(f)$ par la formule composite

$$I_n(f) = \sum_{j=0}^{n-1} \frac{x_{j+1} - x_j}{2} (f(x_j) + f(x_{j+1})).$$

Calculer $\lim_{n \rightarrow +\infty} \sum_{j=0}^{n-1} h f(x_j)$. En déduire que $\lim_{n \rightarrow +\infty} I_n(f) = I(f)$.

5. Application. Un radar a été utilisé pour enregistrer la vitesse d'une voiture toutes les 6 secondes pendant les 36 premières secondes d'une course (voir le tableau ci-dessous).

t (sec)	0	6	12	18	24	30	36
v (mètre par sec)	124	134	148	156	147	133	121

Calculer une approximation de la distance parcourue par cette voiture pendant ces 36 secondes.

Corrigé.
