



Note :

Formation : LA

Observations :

Date de l'Épreuve : 16/4/19

Épreuve de : Algèbre linéaire et Algèbre

Classe

d) $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{E}}(f) \cdot \text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{B}}(f^{-1}) = I_n$.
 ① En particulier, $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{E}}(f)$ est inversible (, d'inverse $\text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{B}}(f^{-1})$).

e) Puisque $\tilde{\mathcal{B}}$ est de cardinal $3 = \dim \mathbb{C}^3$, il suffit de montrer que $\tilde{\mathcal{B}}$ est libre. Or,

$$\begin{cases} \lambda_1(0, 1, i) + \lambda_2(0, i, 1) + \lambda_3(1, 1, 1) = 0 \\ \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + i\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ i\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + i\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ i\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + i\lambda_2 = 0 \\ 2\lambda_2 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \end{cases} \begin{matrix} (L_2) \rightarrow (L_2) - i(L_1) \\ (L_3) \rightarrow (L_3) - (L_1) \end{matrix}$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + i\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ 2\lambda_2 + (1-i)\lambda_3 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + i\lambda_2 = 0 \\ 2\lambda_2 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \end{cases} \begin{matrix} (L_2) \rightarrow (L_2) - (1-i)(L_3) \\ (L_3) \rightarrow (L_3) - (L_3) \end{matrix}$$

①
$$\begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \end{cases} \text{ . Done, } \tilde{\mathcal{B}} \text{ est libre.}$$

 $(L_1) \rightarrow (L_1) - \frac{1}{2}(L_2)$
 $(L_3) \rightarrow \frac{1}{2}(L_3)$

f) $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ -(3+i) & 1 & i \\ -(3-i) & -i & 1 \end{pmatrix}$.

$f(0, 1, i) = (0, 0, 0)$,
 $f(0, i, 1) = (0, 2i, 2) = 2 \cdot (0, i, 1)$,
 $f(1, 1, 1) = (-2, -(3+i) + 1+i, -(3-i) - i + 1) = (-2, -2, -2) = 2 \cdot (1, 1, 1)$.

Done,

$$\text{Mat}_{\tilde{\mathcal{B}}, \tilde{\mathcal{B}}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$
.

③
$$\text{Mat}_{\tilde{\mathcal{B}}, \tilde{\mathcal{B}}}(f \circ f) = \text{Mat}_{\tilde{\mathcal{B}}, \tilde{\mathcal{B}}}(f) \cdot \text{Mat}_{\tilde{\mathcal{B}}, \tilde{\mathcal{B}}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$
.

Exercice 1: a) Toutes les composantes de f:

$x - y - z$

$y - z$

$-x + 2z$

① $2x - y - 3z$

sont linéaires en x, y, z . Done, f est linéaire.

b) $(x, y, z) \in \ker f \Leftrightarrow$

$x - y - z = 0$

$y - z = 0$

$-x + 2z = 0$

$2x - y - 3z = 0$

$x - y - z = 0$

$y - z = 0$

$-y + z = 0$

$y - z = 0$

$x - y - z = 0$

$y - z = 0$

$x = y + z = 2z$

$y = z$

Done, $\ker f = \{(2z, z, z) \mid z \in \mathbb{R}\}$. C'est un espace vectoriel

① est engendré par $(2, 1, 1)$ - un vecteur normal.

② Done, $\dim(\ker f) = 1$.

c) D'après le Théorème du rang,

$\text{rang } f = \dim \mathbb{C}^3 - \dim(\ker f) = 3 - 1 = 2$.

①
②

d) Les deux vecteurs
 $e_1 := f(1,0,0) = (1,0,-1,2)$ et
 $e_2 := f(0,1,0) = (-1,1,0,-1)$
 appartiennent à $\text{im} f$. Ils sont non-nuls, et e_2 n'est pas
 un multiple scalaire de e_1 . Ils ~~constituent~~ ^{constituent} donc une
 famille libre dans $\text{im} f$. Or, d'après c),
 $\dim(\text{im} f) = \text{rg} f = 2$.
 Donc, (e_1, e_2) est une base de $\text{im} f$.

4

Exercice 2: a)
$$\left. \begin{array}{l} a + 2b = x \\ -a = y \\ 3b = z \end{array} \right\} \begin{array}{l} (L_2) \rightarrow (L_3) \quad -a = y \\ (L_1) \rightarrow (L_2) \quad 3b = z \\ (L_2) \rightarrow (L_1) \quad a + 2b = x \end{array}$$

$$\left. \begin{array}{l} a = -y \\ b = \frac{1}{3}z \end{array} \right\} \begin{array}{l} a = -y \\ b = \frac{1}{3}z \\ 0 = x + y - \frac{2}{3}z \end{array}$$

Le dernier système est compatible si et seulement si
 $x + y - \frac{2}{3}z = 0 \iff 3x + 3y - 2z = 0$.

Donc,

$$G = \{ (x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \mid 3x + 3y - 2z = 0 \}$$

1,5

b) H est le noyau de l'application linéaire

$$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, (x,y,z) \mapsto 3x + 2y - z = 0$$

Donc, H est un s.e.v. de \mathbb{R}^3 .

f est surjective, donc $\text{im} f = \mathbb{R}$ (car $\text{im} f \neq 0$ est un s.e.v. de \mathbb{R} ...), donc d'après le théorème du rang,

$$\dim H = \dim(\ker f) = \dim \mathbb{R}^3 - \dim \mathbb{R} = 3 - 1 = 2$$

(Autres: $H \subset \mathbb{R}^3$ est défini par une seule équation linéaire homogène. Donc, $\dim H = 3 - 1 = 2$.)

$e_1 := (1, -1, 1)$ et $e_2 := (0, 1, 2)$ appartiennent à H .

Ils sont non-nuls, et e_2 n'est pas un multiple de e_1 .

Ils constituent donc une famille libre dans H . Or, $\dim H = 2$.

Donc, (e_1, e_2) est une base de H .

1

c) $G \cap H = \{ (x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \mid 3x + 3y - 2z = 0 \text{ et } 3x + 2y - z = 0 \}$

$$\left. \begin{array}{l} 3x + 3y - 2z = 0 \\ 3x + 2y - z = 0 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \iff \\ (L_2) \rightarrow (L_2) - (L_1) \end{array} \left. \begin{array}{l} 3x + 3y - 2z = 0 \\ -y + z = 0 \end{array} \right\}$$

Donc,

$$G \cap H = \{ (x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \mid 3x + 3y - 2z = 0 \text{ et } y = z \}$$

$$= \{ (x,z,z) \in \mathbb{R}^3 \mid 3x + z = 0 \}$$

$$= \{ (-\frac{1}{3}z, z, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z \in \mathbb{R} \}$$

Cet espace vectoriel est engendré par $(-1, 3, 3)$ — un vecteur non nul. $(-1, 3, 3)$ est donc une base de $G \cap H$,

1 et $\dim(G \cap H) = 1$.

d) D'après le cours,

$$\dim(G + H) = \dim G + \dim H - \dim(G \cap H) = 2 + 2 - 1 = 3$$

$G + H$ est donc un s.e.v. de dimension 3 de \mathbb{R}^3 . Donc,

0,5

$$G + H = \mathbb{R}^3$$

7

Exercice 3: a) $\forall \vec{x}, \vec{y} \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}$,

0,5
$$f(\lambda \vec{x} + \vec{y}) = \lambda f(\vec{x}) + f(\vec{y})$$

b) $F = E$, f est une application linéaire, et

0,5 f est bijective.

c) La j -ème colonne (C_j) , $j = 1, \dots, n$, de $\text{Mat}_{B, \mathcal{C}}(f)$ s'obtient comme suit: $\mathcal{C} = (\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m)$, et

$$f(\vec{u}_j) = \sum_{i=1}^m \lambda_{i,j} \vec{v}_i$$

avec des coefficients $\lambda_{i,j} \in \mathbb{R}$ uniques (car

\mathcal{C} est une base de F). Alors,

$$(C_j) = \begin{pmatrix} \lambda_{1,j} \\ \lambda_{2,j} \\ \vdots \\ \lambda_{m,j} \end{pmatrix}$$

1

31
32

Exercice 4: a) $\det A = \det A^2 = (\det A)^2 \in \mathbb{R}$.

Donc, $\det A$ satisfait la relation

$$x = x^2, \text{ ou } x^2 - x = x(x-1) = 0.$$

① Or, les seuls éléments de \mathbb{R} avec $x(x-1) = 0$ sont $x = 0$ et $x = 1$.

b) Si $\det A = 1$, alors A est inversible. Donc

$$\textcircled{1} I_n = A \cdot A^{-1} = A^2 \cdot A^{-1} = A.$$

c) Si $\det A = 0$, alors A n'est pas inversible.

D'après le cours (Thm. 3.21), l'équation

$$AX = 0, \quad X \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R}),$$

①,5 admet donc au moins une solution $X \neq 0$.

d) Prende

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

① On a $A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = A$,
mais $A \neq 0_2$ et $A \neq I_2$.

Faire cet exercice sur une feuille séparée et la rendre à part.

Soit M la matrice à coefficients positifs ci-dessous. Le coefficient en ligne i et colonne j est noté $M_{i,j}$. Un *chemin* est une suite de coefficients de M , chacun étant soit juste à droite soit juste en dessous du précédent. Le *poids* d'un chemin est la somme de ses coefficients. Par exemple, les coefficients d'un chemin de poids 33 sont ici soulignés :

$$M = \begin{pmatrix} \underline{3} & \underline{6} & 7 & 5 \\ 5 & \underline{6} & 2 & 9 \\ 2 & \underline{7} & \underline{0} & \underline{9} \\ 6 & 0 & 6 & \underline{2} \end{pmatrix}$$

Le but est de trouver un chemin de poids minimal allant de $M_{1,1}$ à $M_{4,4}$. Soit $Q_{i,j}$ le poids minimal d'un chemin allant de $M_{1,1}$ à $M_{i,j}$.

1. Quelle relation vérifient $Q_{i,j}$, $Q_{i-1,j}$ et $Q_{i,j-1}$ pour $i > 1$ et $j > 1$?
2. Calculer la matrice 4×4 de coefficient $Q_{i,j}$ en ligne i et colonne j .
3. Quel est le poids minimal d'un chemin du premier au dernier coefficient ?
4. Trouver un chemin de poids minimal (le dessiner sur la matrice M).

Correction.

1. $Q_{i,j} = M_{i,j} + \min(Q_{i-1,j}, Q_{i,j-1})$.
2. On comprend l'intérêt de programmer :

$$Q = \begin{pmatrix} 3 & 9 & 16 & 21 \\ 8 & 14 & 16 & 25 \\ 10 & 17 & 16 & 25 \\ 16 & 16 & 22 & 24 \end{pmatrix}$$

3. C'est $Q_{4,4} = 24$.
4. Il faut partir de la position (5,5) et remonter le chemin. Quand on est en position (i, j) , le coefficient précédent est en $(i-1, j)$ ou $(i, j-1)$, selon qui réalise le minimum dans la relation entre $Q_{i,j}$, $Q_{i-1,j}$ et $Q_{i,j-1}$. Il peut y avoir plusieurs choix. Ici il y en a deux :

$$M = \begin{pmatrix} \underline{3} & 6 & 7 & 5 \\ \underline{5} & \underline{6} & \underline{2} & 9 \\ 2 & 7 & \underline{0} & 9 \\ 6 & 0 & \underline{6} & \underline{2} \end{pmatrix} \quad \text{ou} \quad M = \begin{pmatrix} \underline{3} & 6 & 7 & 5 \\ \underline{5} & 6 & 2 & 9 \\ \underline{2} & 7 & 0 & 9 \\ \underline{6} & \underline{0} & \underline{6} & \underline{2} \end{pmatrix}$$