

Algèbre linéaire et algorithmique.

Correction du partiel n°2.

Exercice 1

a) Par définition, \mathcal{E} est une famille libre

quand:

$$\forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in K^n; \lambda_1 \vec{e}_1 + \dots + \lambda_n \vec{e}_n = \vec{0}_E \Rightarrow \lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0$$

b) On suppose que $\mathcal{F} = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ est libre.

• Supposons d'abord que $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n, \vec{v})$ est une famille libre. Alors $\lambda \vec{v} - \lambda_1 \vec{e}_1 - \dots - \lambda_n \vec{e}_n \neq \vec{0}_E$

(c'est une combinaison linéaire dont le premier coefficient est non nul), quel que soit $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in K^n$.

On a donc $\vec{v} \notin \text{Vect}(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$

• Réciproquement, supposons $\vec{v} \notin \text{Vect}(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$

Soit $(\lambda_1, \dots, \lambda_n, \lambda_{n+1}) \in K^{n+1}$ tels que

$$\lambda_1 \vec{e}_1 + \dots + \lambda_n \vec{e}_n + \lambda_{n+1} \vec{v} = \vec{0}_E$$

Alors $\lambda_{n+1} = 0$ (sinon on aurait $\vec{v} = -\frac{\lambda_1}{\lambda_{n+1}} \vec{e}_1 - \frac{\lambda_2}{\lambda_{n+1}} \vec{e}_2 - \dots - \frac{\lambda_n}{\lambda_{n+1}} \vec{e}_n \in \text{Vect}(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$)

Donc $\lambda_1 \vec{e}_1 + \dots + \lambda_n \vec{e}_n = \vec{0}_E$ ce qui montre, la famille $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ étant libre, $\lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0$.

Exercice 2

A est une matrice 3×3 et B une matrice 3×2

Donc AB est bien définie et c'est une matrice 3×2 .

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -2 \\ 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 4 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \quad AB = \begin{bmatrix} -11 & -14 \\ -2 & -2 \\ 7 & 10 \end{bmatrix}$$

Exercice 3

a) Le système s'écrit:

$$\begin{cases} 3a - 2b = x \\ -a + 4b = y \\ -a - b = z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -5b = x + 3z & (L_1) + 3(L_3) \\ 5b = y - z & (L_2) + (L_3) \\ -a - b = z \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 0 = x + y + 2z & (L_1) + 2(L_2) \\ 5b = y - z \\ -a - b = z \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -a - b = z \\ 5b = y - z \\ 0 = x + y + 2z \end{cases}$$

Le système obtenu étant échelonné, on voit qu'il est compatible si et seulement si $x + y + 2z = 0$

F a donc pour équation cartésienne:
 $x + y + 2z = 0$

b) $4 - 1 + 2 \times 3 = 9 \neq 0$. Donc $\vec{u}_3 \notin F$

$F \cap G$ est un sous espace vectoriel de $G = \text{Vect}(\vec{u}_3)$ qui ne contient pas \vec{u}_3 . Donc $\dim(F \cap G) < 1 = \dim G$
 $F \cap G = \{ \vec{0}_E \}$

$$\begin{aligned}
 c) \quad \dim(F+G) &= \dim F + \dim G - \dim(F \cap G) \\
 &= 2 + 1 - 0 \\
 &= 3
 \end{aligned}$$

On a utilisé que $\dim F = 2$, les vecteurs \vec{u}_1 et \vec{u}_2 étant non colinéaires

Exercice 4

$$a) \quad \begin{bmatrix} 1 & i & 1 \\ 0 & 1 & i \\ 1 & 2i & 0 \\ 0 & i & -1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 b) \quad (x, y, z) \in \text{Ker } f &\Leftrightarrow \begin{cases} x + iy + z = 0 \\ y + iz = 0 \\ x + 2iy = 0 \\ iy - z = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x + iy + z = 0 \\ y + iz = 0 \\ iy - z = 0 \quad (L_3) - (L_1) \\ iy - z = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x + iy + z = 0 \\ y + iz = 0 \end{cases}
 \end{aligned}$$

(on a remarqué que les lignes (L_3) et (L_4) étaient identiques, égales à $i(L_2)$)

$$(x, y, z) \in \text{Ker } f \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2iz = 0 \quad (L_1) - (L_2) \\ y + iz = 0 \end{cases}$$

$$\text{Ker } f = \{(-2z, -iz, z) : z \in \mathbb{C}\}$$

$$= \text{Vect}((-2, -i, 1))$$

$\text{Ker } f$ est de dimension 1, et a pour base $((-2, -i, 1))$.

$\text{Ker } f \neq \{\vec{0}\}$ donc f n'est pas injective.

c) $\dim \text{Im } f + \dim \text{Ker } f = \dim \mathbb{C}^3 = 3$ (théorème du rang)
donc $\dim \text{Im } f = 2$

L'image de f est engendrée par 2 vecteurs dans la matrice de f dans la base canonique.

Pour obtenir une base de $\text{Im } f$, il suffit de choisir 2 vecteurs colinéaires indépendants parmi 2 vecteurs, par exemple $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i \\ i \\ i \end{pmatrix} \right)$

$$\dim \text{Im } f = 2 < \dim \mathbb{C}^4 = 4$$

Donc f n'est pas surjective.

Exercice 5

a) B est une famille de 3 vecteurs dans l'espace vectoriel \mathbb{R}^3 , de dimension 3. Pour vérifier que c'est une base, il suffit par exemple de montrer que le déterminant $\begin{vmatrix} -1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & -3 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix}$ est non nul.

Un calcul direct (règle de Sarrus) montre que

ce déterminant vaut: $-2+3-2=-1$, ce qui montre bien que B est une base.

b) On voit que $b = \vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \vec{a}_3$
(on pourrait aussi résoudre le système d'équations
 $x_1 \vec{a}_1 + x_2 \vec{a}_2 + x_3 \vec{a}_3 = \vec{0}$)

Les coordonnées de b dans B sont donc $(1, 1, 1)$

$$c) \quad g(\vec{a}_1) = (-3, -3, 3) = 3\vec{a}_1 \quad g(\vec{a}_2) = (-2, 2, 0) = 2\vec{a}_2 \\ g(\vec{a}_3) = (0, 3, -2) = -\vec{a}_3$$

On a déduit $P = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$

$$d) \quad \text{On a: } \text{Mat}_{B,B}(g^4) = (\text{Mat}_{B,B}(g))^4$$

$$= \begin{bmatrix} 81 & 0 & 0 \\ 0 & 16 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Les coordonnées de $g^4(b)$ dans la base B sont:

$$\text{Mat}_{B,B}(g^4) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 81 \\ 16 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{donc } g^4(b) = 81\vec{a}_1 + 16\vec{a}_2 + \vec{a}_3 \\ = (-97, -68, 83)$$

ce qui donne les coordonnées de \vec{f} dans la base canonique.

$$e) \det(g - \lambda \text{id}_{\mathbb{R}^3}) = \det(P - \lambda I_3)$$

$$= (3-\lambda)(2-\lambda)(-1-\lambda)$$

$g - \lambda \text{id}_{\mathbb{R}^3}$ est un automorphisme de \mathbb{R}^3 si et seulement si le déterminant est non nul, i.e. $\lambda \notin \{-1, 2, 3\}$

Exercice 6

On développe le déterminant par rapport à la dernière colonne, ce qui donne :

$$\begin{aligned} -2 \begin{vmatrix} -1 & 2 & -2 \\ -2 & 2 & -1 \\ -1 & 4 & -4 \end{vmatrix} &= -2 \begin{vmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 0 & -2 & 3 \\ 0 & 2 & -2 \end{vmatrix} \begin{array}{l} (L_2) - 2(L_1) \\ (L_3) - (L_1) \end{array} \\ &= (-2) \times (-1) \begin{vmatrix} -2 & 3 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} \\ &= -4 \end{aligned}$$