

ALGÈBRE LINÉAIRE ET ALGORITHMIQUE

CORRECTION DU PARTIEL N°1

INSTITUT GALILÉE.
L1, 2ÈME SEMESTRE, ANNÉE 2016-2017

Les nombres entre parenthèses indiquent la valeur de chaque question dans le barème final.

Exercice 1 (1,5 pts). Les sous-espaces vectoriels $\{(0, 0)\}$, \mathbb{R}^2 ou toute droite passant par l'origine convenaient.

Exercice 2 (3 pts). Soient n, p, q, r des entiers naturels non nuls, A une matrice $n \times p$ et B une matrice $q \times r$.

a) (1) La somme $A + B$ est bien définie si les matrices A et B sont de même taille, donc si $n = q$ et $p = r$. La somme est alors une matrice $n \times p$. En notant $[c_{i,j}]_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$ cette somme, on a :

$$c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}, \forall j \in \{1, \dots, p\}.$$

b) (2) Le produit BA est bien défini quand le nombre de colonnes de B est égal au nombre de lignes de A , c'est à dire quand $r = n$. C'est alors une matrice de taille $q \times p$. En notant $[d_{i,j}]_{\substack{1 \leq i \leq q \\ 1 \leq j \leq p}}$ ce produit, on a :

$$d_{i,j} = \sum_{k=1}^n b_{i,k} a_{k,j}, \quad \forall i \in \{1, \dots, q\}, \forall j \in \{1, \dots, p\}.$$

Exercice 3 (5pts).

a) (1,5) Lorsque $\lambda = 1$, le système s'écrit

$$(S_1) \quad \begin{cases} x + y - 3z = 1 \\ x + y + 3z = 3 \\ -3z = -1. \end{cases}$$

On échelonne le système par des manipulations sur les lignes :

$$\begin{cases} x + y - 3z = 1 \\ 6z = 2 & (L_2) - L_1 \\ -3z = -1 & . \end{cases} .$$

Date: Mardi 28 février 2017.

Ou encore :

$$\begin{cases} x + y = 2 & (L_1) - (L_3) \\ 0 = 0 & (L_2) + 2(L_3) \\ -3z = -1 & \end{cases}.$$

Le système est donc équivalent aux 2 équations : $x + y = 2$ et $z = 1/3$.
Il est compatible et l'ensemble des solutions est :

$$\{(2 - y, y, 1/3), y \in \mathbb{R}\}.$$

b) (3) Le système général s'écrit :

$$\begin{cases} x + \lambda y - (\lambda + 2)z = 1 \\ x + (2\lambda - 1)y + (\lambda + 2)z = \lambda + 2 \\ (1 - \lambda)y - (\lambda + 2)z = -\lambda. \end{cases}$$

On commence par simplifier le système par des manipulations sur les lignes :

$$\begin{cases} x + \lambda y - (\lambda + 2)z = 1 \\ (\lambda - 1)y + 2(\lambda + 2)z = \lambda + 1 & (L_2) - (L_1) \\ (1 - \lambda)y - (\lambda + 2)z = -\lambda. \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + \lambda y - (\lambda + 2)z = 1 \\ (\lambda - 1)y + 2(\lambda + 2)z = \lambda + 1 \\ (\lambda + 2)z = 1 & (L_3) + (L_2). \end{cases}$$

Le système (S_λ) est donc équivalent à :

$$(S'_\lambda) \quad \begin{cases} x + \lambda y = 2 & (L_2) + (L_3) \\ (\lambda - 1)y = \lambda - 1 & (L_2) - 2(L_3) \\ (\lambda + 2)z = 1. \end{cases}$$

On distingue 3 cas, selon que les coefficients de y et z dans le système s'annulent ou non :

1er cas : $\lambda \neq 1$ et $\lambda \neq -2$. Le système est sous forme échelonnée. On peut diviser la 2ème ligne de (S'_λ) par $\lambda - 1$ et sa 3ème ligne par $\lambda + 2$. On obtient :

$$\begin{cases} x + \lambda y = 2 \\ y = 1 & \frac{1}{\lambda - 1}(L_2) \\ z = 1/(\lambda + 2) & \frac{1}{\lambda + 2}(L_3), \end{cases}$$

puis :

$$\begin{cases} x = 2 - \lambda & (L_1) - \lambda(L_2) \\ y = 1 \\ z = 1/(\lambda + 2). \end{cases}$$

Le système a pour unique solution le triplet $(2 - \lambda, 1, \frac{1}{\lambda+2})$.

2ème cas : $\lambda = 1$. Le système a été résolu à la première question. L'ensemble des solutions est :

$$\left\{ (2 - y, y, 1/3), y \in \mathbb{R} \right\}.$$

3ème cas : $\lambda = -2$. La troisième ligne de (S'_λ) est $0 = 1$. Le système est incompatible (il n'y a pas de solution).

c) (0,5) Le système (S_λ) est un système à 3 équations et 3 inconnues. C'est un système de Cramer si et seulement si il a une unique solution, c'est à dire quand $\lambda \neq 1$ et $\lambda \neq -2$.

Exercice 4 (5 pts). Soit $A = [a_{i,j}] \in \text{Mat}_{2,3}(\mathbb{R})$ et $B = [b_{i,j}] \in \text{Mat}_{3,2}(\mathbb{R})$.

a) (2) Dans cette question :

$$A = \begin{bmatrix} -4 & 11 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

En utilisant la définition du produit matriciel, on obtient :

$$AB = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}, \quad BA = \begin{bmatrix} -11 & 31 & 0 \\ -5 & 14 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

La matrice AB est une matrice 2×2 . Son déterminant vaut $3 \times 0 + (-1) \times 1 = -1$. Il est non nul. La matrice est inversible. La matrice BA a une ligne de 0. Elle n'est donc pas inversible.

b) (1) Le système

$$(S) \quad \begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + a_{1,3}x_3 = 0 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + a_{2,3}x_3 = 0 \end{cases}$$

est homogène. Il est donc compatible (il a pour solution particulière $(0, 0, 0)$). Soit (S') la forme échelonnée réduite de (S). Alors (S') a $p' \leq 2$ lignes non nulles. L'ensemble des solutions se décrit avec $3 - p' \geq 1$ paramètre. Le système a donc une infinité de solution.

c) (0,5) Soit $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$. Alors (x_1, x_2, x_3) est solution de (S) si et seulement si

$$AX = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

d) (0,75) Par la question (b), il existe une solution $(x_1, x_2, x_3) \neq (0, 0, 0)$

du système (S). Par la question (c), le vecteur colonne $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$

est donc solution non nulle de $AX = 0_{2,1}$. En multipliant par B , on obtient $BAX = 0_{3,1}$.

e) (0,75) Il existe $X \in \text{Mat}_{3,1}$, non nul, tel que $BAX = 0_{3,1}$. Par un critère d'inversibilité du cours, la matrice BA n'est pas inversible.

Exercice 5 (3,5 pts). Soit $P = X^3 + (2i - 2)X^2 - (4i + 1)X + 2$.

a) (1,5) On pose la division euclidienne :

$$\begin{array}{r|l}
 X^3 + (2i - 2)X^2 - (4i + 1)X + 2 & X - 2 \\
 \hline
 - X^3 + 2X^2 & X^2 + 2iX - 1 \\
 \hline
 2iX^2 - (4i + 1)X + 2 & \\
 - 2iX^2 + 4iX & \\
 \hline
 - X + 2 &
 \end{array}$$

Le quotient est $X^2 + 2iX + 1$. Le reste est 0.

b) (2) D'après la question précédente, $P = (X^2 + 2iX + 1)(X - 2)$. Il reste à résoudre l'équation $x^2 + 2ix - 1 = 0$. Son discriminant vaut $-4 + 4 = 0$. Elle a pour racine double $-i$. On a donc

$$P = (X + i)^2(X - 2).$$

Le polynôme P a pour racine simple 2 et pour racine double $-i$.

Exercice 6 (3 pts).

```

float* sylvester(float* P, int p, float* Q, int q) {
    int i,j;
    float* M = malloc((p+q)^2,sizeof(float));
    for (i=0; i<q; i++)
        for (j=0; j<=p; j++)
            M[i*(p+q)+i+j]=P[p-j];
    for (i=0; i<=q; i++)
        for (j=0; j<p; j++)
            M[(j+q)*(p+q)+i+j]=Q[q-i];
    return M;
}

```