

# ALGÈBRE LINÉAIRE ET ALGORITHMIQUE PARTIEL N°2

INSTITUT GALILÉE.  
L1, 2ÈME SEMESTRE, ANNÉE 2017-2018

**Exercice 1** (5.25pts). Soit

$$\vec{u}_1 = (1, 1, 1), \quad \vec{u}_2 = (2, 3, 4), \quad \vec{u}_3 = (-1, -3, -4), \quad \vec{v} = (3, 8, 11)$$

et

$$\mathcal{B} = (\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3).$$

**a) (1)** La famille  $\mathcal{B}$  est une famille de 3 vecteurs de  $\mathbb{R}^3$ , qui est un espace vectoriel de dimension 3. Pour montrer que  $\mathcal{B}$  est une base, il suffit de vérifier que la matrice  $3 \times 3$  formée des coefficients de ces vecteurs est inversible. Pour cela, on calcule son déterminant. Par l'opération sur les colonnes  $(C_3) \leftarrow (C_3) + (C_2)$ , on obtient :

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 3 & -3 \\ 1 & 4 & -4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \end{vmatrix}.$$

En développant par rapport à la troisième colonne, on en déduit que ce déterminant vaut  $\begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = 4 - 3 = 1 \neq 0$ , ce qui montre que  $\mathcal{B}$  est une base.

**b) (1)** Soient  $(x_1, x_2, x_3)$  les coordonnées de  $\vec{v}$  dans  $\mathcal{B}$ . Par définition,  $x_1\vec{u}_1 + x_2\vec{u}_2 + x_3\vec{u}_3 = (3, 8, 11)$ , ce qui s'écrit :

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 = 3 \\ x_1 + 3x_2 - 3x_3 = 8 \\ x_1 + 4x_2 - 4x_3 = 11 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 = 3 \\ x_2 - 2x_3 = 5 \quad (L_2) - (L_1) \\ 2x_2 - 3x_3 = 8 \quad (L_3) - (L_1) \end{cases}$$
$$\iff \begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 = 3 \\ x_2 - 2x_3 = 5 \\ x_3 = -2 \quad (L_3) - 2(L_2) \end{cases}$$
$$\iff \begin{cases} x_1 + 2x_2 = 1 \quad (L_1) + (L_3) \\ x_2 = 1 \quad (L_2) + 2(L_3) \\ x_3 = -2 \end{cases}$$

$$\iff (x_1, x_2, x_3) = (-1, 1, -2).$$

---

Date: lundi 7 mai 2018.

Les coordonnées de  $\vec{v}$  dans  $\mathcal{B}$  sont donc  $\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$ .

c) (1) Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  défini par :

$$f(\vec{u}_1) = (3, 8, 11) = \vec{v}, \quad f(\vec{u}_2) = \vec{u}_1, \quad f(\vec{u}_3) = -\vec{u}_2 + \vec{u}_3.$$

En utilisant la définition d'une matrice de représentation, et les coordonnées de  $\vec{v}$  calculées à la question précédente on obtient :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

d) (0.5) On a :

$$\begin{aligned} & (x - y + z, \\ g((x, y, z)) = & -2x + 4y - z, \\ & -3x + 5y - z) \end{aligned}$$

On lit les coordonnées de la matrice de représentation de  $g$  dans la base canonique  $\mathcal{C}$  de  $\mathbb{R}^3$  sur cette formule :

$$\text{Mat}_{\mathcal{C},\mathcal{C}}(g) = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -2 & 4 & -1 \\ -3 & 5 & -1 \end{bmatrix}.$$

e) (0.75) On a

$$\begin{aligned} g(\vec{u}_1) = (1, 1, 1) = \vec{u}_1, \quad g(\vec{u}_2) = (3, 4, 5) = \vec{u}_1 + \vec{u}_2 \\ g(\vec{u}_3) = (-2, -6, -8) = 2\vec{u}_3. \end{aligned}$$

La matrice de représentation de  $g$  dans la base  $\mathcal{B}$  est donc :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(g) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

f) (1) Par un résultat du cours, puis la définition du produit matriciel

$$\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(g \circ f) = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(g) \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 4 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

**Exercice 2** (4pts).

a) (1) Soit  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ ,  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, et  $F$  et  $G$  deux sous-espaces vectoriels de  $E$ . Par définition,

$$F + G = \{\vec{x} + \vec{y}, \vec{x} \in F, \vec{y} \in G\}.$$

Par un résultat du cours,

$$\dim(F + G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G).$$

Dans la suite,  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ,  $F$  désigne le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$

$$F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - 2y + z = 0\}$$

et  $G$  le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  engendré par  $((3, -1, -3), (2, 1, 1))$ .

**b) (1)** L'espace vectoriel  $F$  est défini par une seule équation non nulle dans  $\mathbb{R}^3$ , c'est donc un espace vectoriel de dimension  $3 - 1 = 2$ .

L'espace vectoriel  $G$  a pour famille génératrice  $((3, -1, -3), (2, 1, 1))$ . Ces deux vecteurs sont non colinéaires : ils forment donc une famille libre, qui est une base de  $G$ . Donc  $G$  est également de dimension 2.

**c) (1)** Soit  $\vec{x} \in F \cap G$ . Puisque  $\vec{x} \in G$ , il existe des nombres réels  $\lambda$  et  $\mu$  tels que

$$\vec{x} = \lambda(3, -1, -3) + \mu(2, 1, 1) = (3\lambda + 2\mu, -\lambda + \mu, -3\lambda + \mu).$$

Puisque  $\vec{x} \in F$ , ses coordonnées vérifient l'équation définissant  $F$ , ce qui s'écrit  $3\lambda + 2\mu + 2\lambda - 2\mu - 3\lambda + \mu = 0$ , ou encore  $\mu = -2\lambda$ . On a donc :

$$\vec{x} = \lambda(3, -1, -3) - 2\lambda(2, 1, 1) = \lambda(-1, -3, -5),$$

donc  $\vec{x} \in \text{vect}((-1, -3, -5))$ , ce qui montre  $F \cap G \subset \text{vect}((-1, -3, -5))$ . De plus, le vecteur  $(-1, -3, -5)$  est bien un élément de  $F$  (il vérifie l'équation définissant  $F$ ) et un élément de  $G$ , puisque

$$(-1, -3, -5) = (3, -1, -3) - 2(2, 1, 1).$$

Ceci montre  $\text{vect}((-1, -3, -5)) \subset F \cap G$ . D'où :

$$\text{vect}((-1, -3, -5)) = F \cap G.$$

**d) (1)** La dimension de  $F \cap G$  est 1. Donc

$$\dim(F + G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G) = 2 + 2 - 1 = 3.$$

L'espace vectoriel  $F + G$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  qui a la même dimension que  $\mathbb{R}^3$ . C'est donc exactement  $\mathbb{R}^3$ .

**Exercice 3** (2pts).

**a) (1)** Soit  $A$  et  $B$  deux matrices carrées de taille  $4 \times 4$ .

(i) Si  $B = 2A$ , alors  $\det B = 2^4 \det A$ .

(ii) Si  $B$  est obtenue à partir de  $A$  en échangeant les lignes 1 et 3,  $\det B = -\det A$ .

(iii) Si  $B = A^2$ ,  $\det B = (\det A)^2$ .

(iv) Si  $B$  est obtenue à partir de  $A$  en multipliant la première colonne par 3 et la quatrième colonne par 2,  $\det B = 2 \times 3 \times \det A = 6 \det A$ .

**b) (1)** Par les opérations sur les colonnes  $(C_2) \leftarrow (C_2) + (C_1)$ ,  $(C_3) \leftarrow (C_3) + (C_1)$  et  $(C_4) \leftarrow (C_4) + (C_1)$ ,

$$D = \begin{vmatrix} 0 & 0 & -1 & 2 \\ 2 & -1 & -2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 & 7 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 0 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 & 7 \end{vmatrix}.$$

En développant par rapport à la troisième ligne, puis en utilisant la règle de Sarrus, on en déduit

$$D = - \begin{vmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & -2 & 7 \end{vmatrix} = -(-2 - 4 + 7) = -1.$$

**Exercice 4** (7pts). Soit  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ . Soit  $E$  et  $F$  des  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimensions finies, et  $f$  une application linéaire de  $E$  dans  $F$ .

**a) (1)** Le noyau de  $f$  est

$$\text{Ker } f = \left\{ \vec{x} \in E \text{ t.q. } f(\vec{x}) = \vec{0}_F \right\}.$$

L'image de  $f$  est

$$\text{Im } f = \left\{ f(\vec{x}) : \vec{x} \in E \right\}.$$

**b) (1)** On a :

$$\vec{0}_F = f(\vec{0}_E) \in \text{Im } f.$$

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux éléments de  $\text{Im } f$  et  $\lambda \in \mathbb{K}$ . Par définition de  $\text{Im } f$ , il existe deux éléments  $\vec{x}$  et  $\vec{y}$  de  $E$  tels que

$$\vec{u} = f(\vec{x}) \text{ et } \vec{v} = f(\vec{y}).$$

Donc (en utilisant la linéarité de  $f$ ),

$$\vec{u} + \vec{v} = f(\vec{x}) + f(\vec{y}) = f(\vec{x} + \vec{y}) \in \text{Im } f.$$

De même,

$$\lambda \vec{u} = \lambda f(\vec{x}) = f(\lambda \vec{x}) \in \text{Im } f.$$

On a bien montré que l'image de  $f$  est un sous-espace vectoriel de  $F$ .

**c) (1.25)** Supposons  $f$  injective. Soit  $\vec{x} \in \text{Ker } f$ . L'application  $f$  étant linéaire, on sait que  $f(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$ , et donc  $\{\vec{0}_E\} \subset \text{Ker } f$ . De plus, par définition de  $\text{Ker } f$ ,

$$f(\vec{x}) = \vec{0}_F = f(\vec{0}_E)$$

et donc, en utilisant l'injectivité de  $f$ ,  $\vec{x} = \vec{0}_E$ . Donc  $\text{Ker } f \subset \{\vec{0}_E\}$  et on a bien montré  $\text{Ker } f = \{\vec{0}_E\}$ .

On suppose maintenant  $\text{Ker } f = \{\vec{0}_E\}$ . Soit  $\vec{x}$  et  $\vec{y}$  des éléments de  $E$  tels que  $f(\vec{x}) = f(\vec{y})$ . Alors

$$\vec{0}_F = f(\vec{x}) - f(\vec{y}) = f(\vec{x} - \vec{y}),$$

ce qui montre  $\vec{x} - \vec{y} \in \text{Ker } f$ , et par notre hypothèse sur  $\text{Ker } f$ ,  $\vec{x} = \vec{y}$ , montrant l'injectivité de  $f$ .

**d) (0.5)** La relation demandée (théorème du rang) est

$$\dim E = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f.$$

**e) (0.75)** Soit  $\mathcal{B} = (\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p)$  une base du noyau de  $f$  et  $\mathcal{C} = (\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_q)$  une base de l'image de  $f$ . Par définition de l'image de  $f$ , pour tout  $k \in \{1, \dots, q\}$ , il existe  $\vec{w}_k \in E$  tel que  $f(\vec{w}_k) = \vec{v}_k$ . Soit  $\mathcal{D} = (\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_p, \vec{w}_1, \dots, \vec{w}_q)$ . On montre que c'est une base de  $E$ , ce qui implique que la dimension de  $E$  est  $p + q$ , soit la relation de la question précédente.

On suppose dans les questions suivantes que  $E = F$ . L'application linéaire  $f$  est donc un endomorphisme de  $E$ .

**f) (1)** Soit  $\vec{x} \in \text{Ker } f$ . Alors  $f \circ f(\vec{x}) = f(f(\vec{x})) = f(\vec{0}_E) = \vec{0}_E$ , et donc  $\vec{x} \in \text{Ker}(f \circ f)$ . On a montré comme demandé

$$\text{Ker } f \subset \text{Ker}(f \circ f).$$

Soit maintenant  $\vec{y} \in \text{Im}(f \circ f)$ . Il existe donc  $\vec{z} \in E$  tel que  $\vec{y} = f \circ f(\vec{z}) = f(f(\vec{z}))$ , ce qui montre  $\vec{y} \in \text{Im } f$  (c'est l'image du vecteur  $f(\vec{z})$  par  $f$ ).

**g) (0.75)** On suppose que  $\dim \text{Ker } f = \dim \text{Ker}(f \circ f)$ . On va utiliser que si  $H$  est un espace vectoriel, et  $G$  est un sous-espace vectoriel de  $H$  de même dimension, alors  $G = H$ .

Puisque  $\text{Ker } f \subset \text{Ker}(f \circ f)$  par la question précédente, l'égalité des dimensions implique immédiatement  $\text{Ker } f = \text{Ker}(f \circ f)$ . Par la relation de la question d), appliquée à  $f$  et à  $f \circ f$ , on a :

$$\dim \text{Im } f = \dim E - \dim \text{Ker } f = \dim E - \dim \text{Ker}(f \circ f) = \dim \text{Im}(f \circ f),$$

et, puisque  $\text{Im}(f \circ f) \subset \text{Im } f$  :

$$\text{Im } f = \text{Im}(f \circ f).$$

**h) (0.75)** On suppose encore que  $\dim \text{Ker } f = \dim \text{Ker}(f \circ f)$ . Soit  $\vec{x} \in \text{Ker}(f) \cap \text{Im}(f)$ . Alors par définition de  $\text{Im } f$ , il existe  $\vec{y} \in E$  tel que  $\vec{x} = f(\vec{y})$ . Puisque  $\vec{x}$  est un élément du noyau de  $f$ , on a donc  $\vec{0}_E = f(\vec{x}) = f \circ f(\vec{y})$ , ce qui signifie que  $\vec{y}$  est un élément de  $\text{Ker } f \circ f$ . Par la question précédente,  $\vec{y} \in \text{Ker } f$ . En d'autres termes,  $\vec{x} = f(\vec{y}) = \vec{0}_E$ . On a montré

$$\text{Ker } f \cap \text{Im } f = \{\vec{0}_E\}.$$

Par la relation sur les dimensions rappelés à la question d),  $\text{Ker } f$  et  $\text{Im } f$  sont supplémentaires dans  $E$ .

**Exercice 5** (Algorithmique, 3pts).

**a)** Une solution :

```

int* transpose(int* M, int n)
{
    int* T=malloc(n*n*sizeof(int));
    for(int i=0;i<n;i++)
        for(int j=0;j<n;j++)
            T[i*n+j]=M[j*n+i];
    return T;
}

```

b) Le produit est la matrice identité.

c) Pour multiplier deux matrices  $A$  et  $B$  de taille  $n \times n$ , il suffit de former la matrice  $3n \times 3n$  à gauche du produit demandé à la question précédente, de calculer son inverse grâce à l'algorithme donné, et de renvoyer la sous-matrice de taille  $n \times n$  en haut à droite. L'unicité de l'inverse et le calcul précédent assure que cette sous-matrice est bien le produit  $AB$ . Former la matrice  $3n \times 3n$  et extraire la sous-matrice  $n \times n$  se fait en temps  $O(n^2)$ , et le calcul de l'inverse se fait en temps  $O((3n)^{2,018}) = O(n^{2,018})$ . D'où un temps total en  $O(n^{2,018})$ .

*Morale : multiplier n'est pas plus difficile qu'inverser (le contraire est aussi vrai, ce qui est plus étonnant et plus difficile à montrer).*

d) Si  $b(n)$  est le nombre d'étoiles affichée par un appel à `blup(n)`, alors

$$\begin{aligned}
 b(2^p) &= 3b(2^{p-1}) + 1 \\
 &= 3[3b(2^{p-2}) + 1] + 1 \\
 &= 3^2b(2^{p-2}) + 3 + 1 \\
 &= \dots \\
 &= 3^p b(2^0) + 3^{p-1} + \dots + 1 \\
 &= 3^{p+1} + \frac{1}{2}(3^p - 1).
 \end{aligned}$$

On calcule alors  $b(8) = b(2^3) = 3^4 + \frac{3^3-1}{2} = 81 + \frac{27-1}{2} = 81 + 13 = 94$ .