

TRAVAUX DIRIGÉS - 3

# 1 Intégration numérique<sup>1</sup>

## EXERCICE 1

Soit  $f$  une fonction définie sur l'intervalle  $[a, b]$ . Ecrire la fonction QUADPM permettant de calculer une approximation de l'intégrale de  $f$  sur  $[a, b]$  par la méthode composite des points milieux.

## EXERCICE 2

Soit  $f$  une fonction définie sur l'intervalle  $[a, b]$ . Ecrire la fonction QUADTRAPEZE permettant de calculer une approximation de l'intégrale de  $f$  sur  $[a, b]$  par la méthode composite des trapèzes.

## EXERCICE 3

Soit  $f$  une fonction définie sur l'intervalle  $[a, b]$ . Ecrire la fonction QUADSIMPSON permettant de calculer une approximation de l'intégrale de  $f$  sur  $[a, b]$  par la méthode composite de Simpson.

## EXERCICE 4

En utilisant les 3 fonctions précédentes, écrire un programme Matlab permettant d'obtenir la figure 1 sachant qu'ici  $f(x) = \sin(x)$ ,  $a = 0$  et  $b = \pi$ .

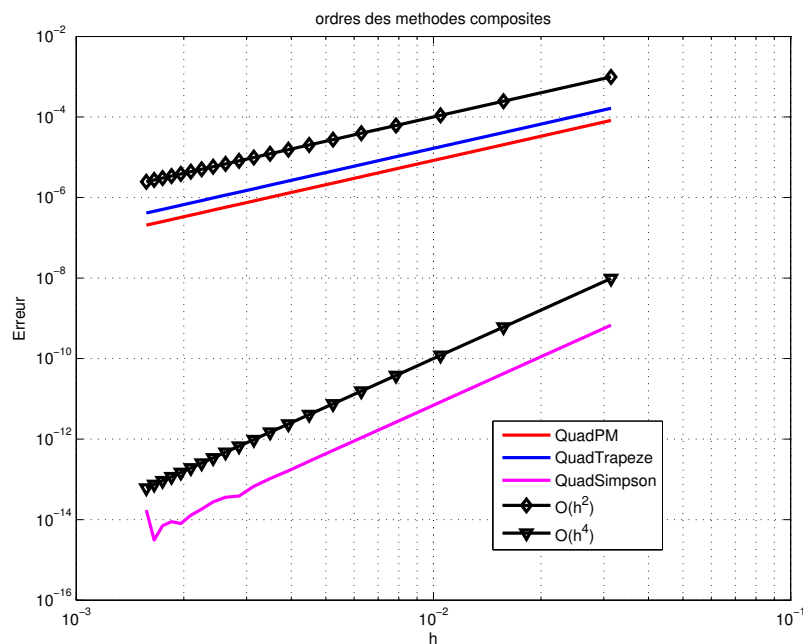


Figure 1: Ordre des méthodes composites

<sup>1</sup>Exercices associés à la présentation sur les méthodes d'intégration numérique

## 2 Algèbre linéaire<sup>2</sup>

### EXERCICE 5

Soient  $\mathbf{x}$  et  $\mathbf{y}$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^n$  et  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Ecrire la fonction `VECAXPY` permettant de calculer  $\mathbf{z} = \alpha\mathbf{x} + \mathbf{y}$ .

### EXERCICE 6

Soient  $\mathbf{x}$  et  $\mathbf{y}$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^n$ .

1. Ecrire la fonction `VECDOT` permettant de calculer le produit scalaire entre les vecteurs  $\mathbf{x}$  et  $\mathbf{y}$ .
2. Ecrire la fonction `VECNORM1` permettant de calculer

$$\|\mathbf{x}\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|, \quad \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n. \quad (6.1)$$

3. Ecrire la fonction `VECNORM2` permettant de calculer

$$\|\mathbf{x}\|_2 = \left( \sum_{i=1}^n |x_i|^2 \right)^{1/2}, \quad \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n.$$

### EXERCICE 7

Soient  $\mathbb{X}$  et  $\mathbb{Y}$  deux matrices de  $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$  et  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Ecrire la fonction `MATAXPY` permettant de retourner  $\mathbb{Z} = \alpha\mathbb{X} + \mathbb{Y}$ .

### EXERCICE 8

Ecrire la fonction `MATTRANSPOSE` permettant de retourner la transposé d'une matrice.

### EXERCICE 9

Ecrire la fonction `MATMULT` permettant de retourner le produit d'une matrice par un vecteur.

### EXERCICE 10

Ecrire la fonction `MATMATMULT` permettant de retourner le produit de deux matrices.

### EXERCICE 11

Ecrire la fonction `MATNORM1` permettant de retourner la norme d'une matrice  $\mathbb{A} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$

$$\|\mathbb{A}\|_1 = \max_{j \in [1,n]} \left( \sum_{i=1}^m |A_{i,j}| \right).$$

---

<sup>2</sup>Exercices associés à la présentation sur la résolution de systèmes linéaires