

## TRAVAUX PRATIQUES - 1

On dispose, entre autres, de la fonction `black` et du programme `Quadrillagefigure` disponible en ligne dans l'archive :

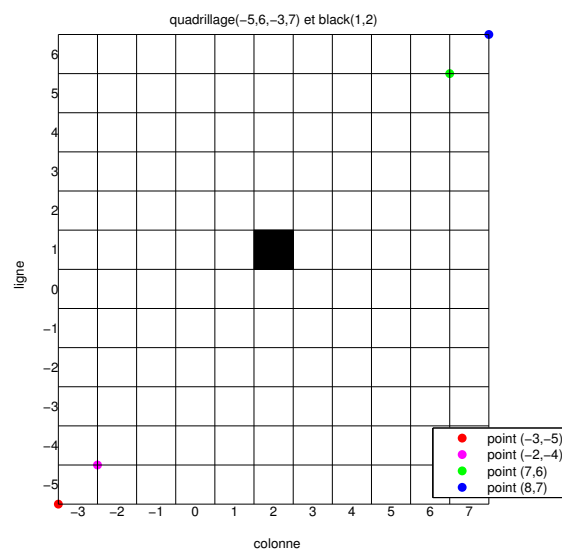


ou

<http://www.math.univ-paris13.fr/~cuvelier/docs/Enseignements/AIR1/MethNumI/14-15/TP1.tar.gz>

### EXERCICE 1

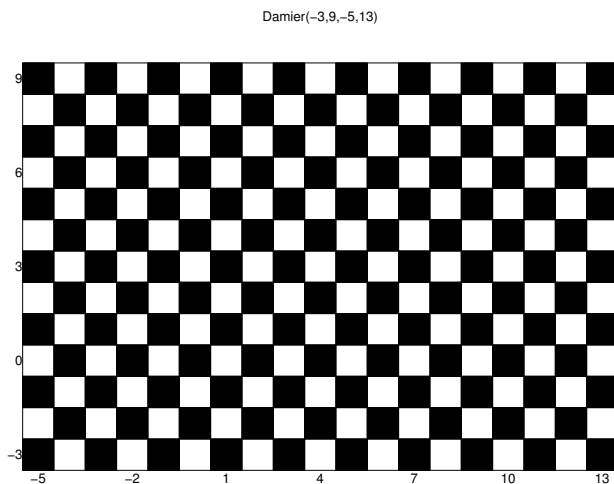
Ecrire la fonction Matlab `Quadrillage(imin,imax,jmin,jmax)` permettant de générer un quadrillage pour les lignes `imin` à `imax` et les colonnes `jmin` à `jmax`. Voici un exemple avec la commande `Quadrillage(-5,6,-3,7)` représentant uniquement les traits noirs sur la figure :



On peut tester cette fonction avec le programme `Quadrillagefigure` fourni pour obtenir la figure précédente. On rappelle que pour tracer un trait entre les points  $A_1 = (x_1, y_1)$  et  $A_2 = (x_2, y_2)$ , on peut utiliser sous Matlab, la commande `plot([x1 x2],[y1 y2])`.

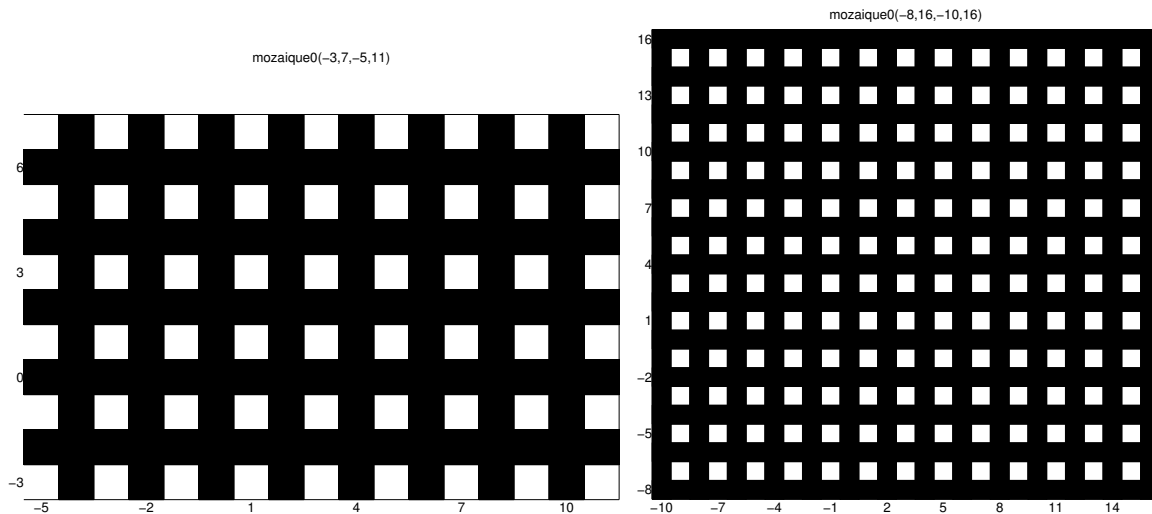
## EXERCICE 2

Ecrire la fonction `Damier(imin,imax,jmin,jmax)` permettant d'obtenir un damier, sur le quadrillage associé (commande `Quadrillage(imin,imax,jmin,jmax)`), sachant que le carré en bas à gauche est noir. Voici un exemple d'utilisation :



## EXERCICE 3

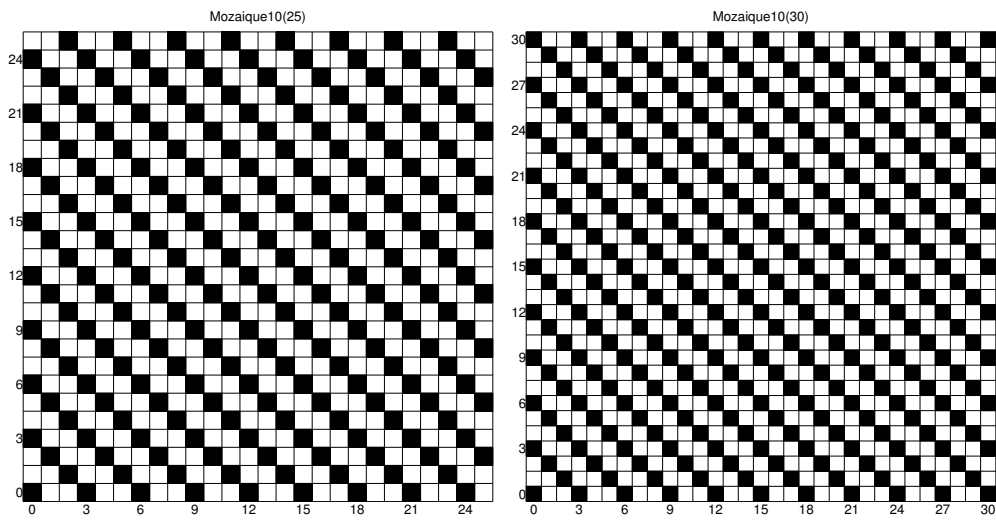
**Q. 1** Ecrire la fonction `Mozaique0(imin,imax,jmin,jmax)` permettant d'obtenir une mozaïque, sur le quadrillage associé (commande `Quadrillage(imin,imax,jmin,jmax)`), ayant toutes les lignes et colonnes paires en noir. Voici deux exemples d'utilisation :



On pourra, par exemple, utiliser la fonction Matlab `rem`. ■

## EXERCICE 4

**Q. 1** Ecrire la fonction *Mozaique10(n)* permettant d'obtenir la mozaïque, sur le quadrillage associé (commande *Quadrillage(0,n,0,n)*), ayant les motifs suivants :



## EXERCICE 5

**Q. 1** Ecrire la fonction *mosaique22(n)* permettant, sur le quadrillage  $[-n, n] \times [-n, n]$  généré avec la commande *Quadrillage(-n,n,-n,n)*, d'obtenir les motifs suivants :

