

EXAMEN DU 6 AVRIL 2021
durée : 2h30.

Sans documents, sans calculatrice, sans portable, ...
Le barème est donné à titre indicatif

EXERCICE 1 : E.D.O. (10 points)

Q. 1 (a). Que signifie l'abréviation *E.D.O.*?

(b). Donner la définition détaillée d'un problème de Cauchy *vectoriel*.

(c). Quelles sont les données d'un problème de Cauchy *vectoriel*?

(d). Que cherche-t'on?

Q. 2 Ecrire une fonction algorithmique *DisReg* permettant de d'obtenir une discrétisation régulière de l'intervalle $[a, b]$ ($a < b$) en $n + 1$ points.

On souhaite résoudre numériquement un problème de Cauchy par un schéma explicite à un pas (constant) du type

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + h\Phi(t^n, \mathbf{y}^{[n]}, h) \quad (1)$$

La fonction Φ associée à une méthode de Runge-Kutta à q évaluations de \mathbf{f} (fonction associée au problème de Cauchy) peut s'écrire sous la forme :

$$\Phi(t, \mathbf{y}, h) = \sum_{i=1}^q c_i \mathbf{k}^{[i]}(t, \mathbf{y}, h)$$

avec

$$\mathbf{k}^{[i]}(t, \mathbf{y}, h) = \mathbf{f} \left(t + ha_i, \mathbf{y} + h \sum_{j=1}^q b_{i,j} \mathbf{k}^{[j]}(t, \mathbf{y}, h) \right), \quad 1 \leq i \leq q$$

que l'on peut représenter sous la forme d'un tableau dit **tableau de Butcher** :

$$\begin{array}{c|c} \mathbf{a} & \mathbb{B} \\ \hline & \mathbf{c}^t \end{array} \quad (2)$$

avec $\mathbb{B} = (b_{i,j})_{i,j \in \llbracket 1, q \rrbracket} \in \mathcal{M}_{q,q}(\mathbb{R})$, $\mathbf{a} = (a_i)_{i \in \llbracket 1, q \rrbracket} \in \mathbb{R}^q$ et $\mathbf{c} = (c_i)_{i \in \llbracket 1, q \rrbracket} \in \mathbb{R}^q$.
Le tableau de Butcher suivant définit un schéma d'ordre 3 :

$$\begin{array}{c|ccc} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 2 & 0 \\ \hline & 1/6 & 2/3 & 1/6 \end{array} \quad (3)$$

Q. 3 Ecrire explicitement et en détail le schéma d'ordre 3 associé au tableau de Butcher (3).

Un autre schéma de Runge-Kutta d'ordre 3 pour la résolution d'un problème de Cauchy vectoriel est donné par

$$\left\{ \begin{array}{l} \mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{4}(\mathbf{k}_1 + 3\mathbf{k}_3) \\ \text{avec} \quad \mathbf{k}_1 = \mathbf{f}(t^n, \mathbf{y}^{[n]}), \\ \quad \quad \mathbf{k}_2 = \mathbf{f}(t^n + \frac{h}{3}, \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{3}\mathbf{k}_1), \\ \quad \quad \mathbf{k}_3 = \mathbf{f}(t^n + \frac{2h}{3}, \mathbf{y}^{[n]} + \frac{2h}{3}\mathbf{k}_2), \\ \mathbf{y}^{[0]} \quad \text{donné.} \end{array} \right. \quad (4)$$

Q. 4 (Algorithmique) Ecrire la fonction algorithmique *REDRK3* permettant de résoudre un problème de Cauchy vectoriel par le schéma (4).

Un schéma explicite, à **pas multiples**, et d'ordre 3 est donné par

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{12} \left(23\mathbf{f}(t^n, \mathbf{y}^{[n]}) - 16\mathbf{f}(t^{n-1}, \mathbf{y}^{[n-1]}) + 5\mathbf{f}(t^{n-2}, \mathbf{y}^{[n-2]}) \right) \quad (5)$$

Q. 5 Expliquez en détail comment résoudre un problème de Cauchy vectoriel par le schéma (5). Un soin particulier sera apporté à l'«initialisation».

Q. 6 (algorithmique) *Ecrire la fonction algorithmique `REDPM3` permettant de résoudre un problème de Cauchy (vectoriel) par le schéma (5).* □

Application: Considérons le système mécanique de deux masses m_1 et m_2 attachées entre elles horizontalement par des ressorts de raideur k_1 , k_2 , et k_3 . Les positions au cours du temps des masses par rapport à leurs positions d'équilibre sont données par les fonctions x_1 et x_2 .

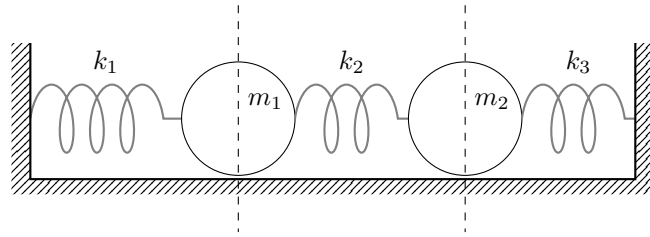


Figure 1: Positions d'équilibre

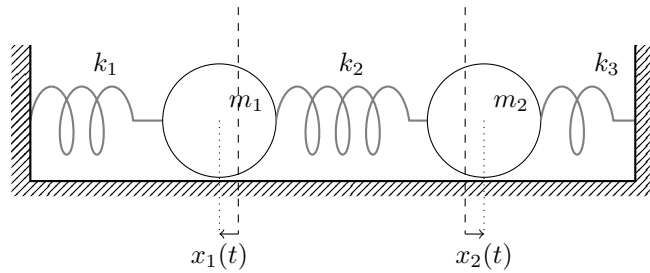


Figure 2: En mouvement

Le système d'équations de mouvement du système s'écrit sous la forme:

$$\begin{cases} m_1 \ddot{x}_1(t) + (k_1 + k_2)x_1(t) - k_2x_2(t) & = 0 & (6a) \\ m_2 \ddot{x}_2(t) + (k_2 + k_3)x_2(t) - k_2x_1(t) & = 0 & (6b) \end{cases}$$

On veut résoudre ce système d'E.D.O. avec pour données initiales $x_1(0) = 1$, $\dot{x}_1(0) = 0$, $x_2(0) = -1$, $\dot{x}_2(0) = 1/2$. Le temps final T sera égal à 20.

Q. 7 *Ecrire le problème précédent sous la forme d'un problème de Cauchy.* □

Q. 8 (Algorithmique) *Ecrire un algorithme complet permettant de résoudre (6a)-(6b) avec les données initiales spécifiées. On prendra $m_1 = 1/2$, $m_2 = 2/3$, $k_1 = 1$, $k_2 = 3/2$ et $k_3 = 2$. Ce programme devra aussi représenter les approximations des fonctions x_1 et x_2 . On utilisera pour cela la fonction `PLOT(X,Y)` qui relie les points $(X(i), Y(i))$ contenus dans les deux tableaux de même taille X et Y (fonction similaire à la fonction `plot` de Matlab).* □

EXERCICE 2 : E.D.P. (10 points)

Soit l'E.D.P. suivante

$$-u''(x) + c(x)u(x) = f(x), \quad \forall x \in]a; b[, \quad (1)$$

$$u(a) = \alpha, \quad (2)$$

$$u'(b) + 2u(b) = \beta. \quad (3)$$

où $a \in \mathbb{R}$, $b \in \mathbb{R}$, $a < b$, $\alpha \in \mathbb{R}$, $\beta \in \mathbb{R}$, $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ et c est une fonction strictement positive.

Q. 1 (a). *Que signifie l'abréviation E.D.P.?*

(b). *Quelles sont les données du problème (1)-(3)? (préciser le type de chaque donnée : réel, entier, fonction, vecteur, ...)*

(c). *Quelles sont les inconnues du problème (1)-(3)? (préciser le type)*

(d). *Quelles sont les conditions initiales?*

(e). Quelles sont les conditions aux limites? □

On note $x_i, i \in \llbracket 0, N \rrbracket$ la discrétisation régulière de $[a; b]$ avec N pas de discrétisation. On souhaite résoudre l'E.D.P. (1) à (3) à l'aide des schémas numériques

$$-\frac{u_{i+1} - 2u_i + u_{i-1}}{h^2} + c_i u_i = f_i, \quad (4)$$

$$(3 + 4h)u_N - 4u_{N-1} + u_{N-2} = 2h\beta. \quad (5)$$

Q. 2 (a). Expliquer en détail comment le schéma (4) a été obtenu à partir de (1) et préciser ce que représentent les termes u_i, f_i, c_i et h ?

(b). Expliquer en détail comment le schéma (5) a été obtenu à partir de (3).

(c). Donner une discrétisation détaillée du problème (1) à (3) en utilisant les schémas (4) et (5).

(d). Le schéma global est de quel ordre? Justifiez. □

On note \mathbf{V} le vecteur de dimension $N + 1$, de composantes $V_i = u_{i-1}, \forall i \in \llbracket 1, N + 1 \rrbracket$.

Q. 3 Montrer que le vecteur \mathbf{V} est solution du système linéaire

$$\mathbb{A}\mathbf{V} = \mathbf{F} \quad (6)$$

en explicitant la matrice \mathbb{A} et le vecteur \mathbf{F} (préciser les dimensions). □

Q. 4 Ecrire la fonction `ASSEMBLE` retournant la matrice $\mathbb{M} \in \mathcal{M}_d(\mathbb{R})$ définie par

$$\mathbb{M} = \begin{pmatrix} \mu_1 & \mu_2 & \mu_3 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ r_1 & s_1 & t_1 & 0 & & & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & & & \ddots & r_{d-2} & s_{d-2} & t_{d-2} \\ 0 & \dots & \dots & 0 & \nu_1 & \nu_2 & \nu_3 \end{pmatrix} \quad (7)$$

où $r_i, s_i, t_i, \mu_1, \mu_2, \mu_3, \nu_1, \nu_2$ et ν_3 sont des réels donnés. □

Q. 5 Ecrire la fonction algorithmique `RESEDP` permettant de résoudre le problème (1) à (3) en utilisant les schémas (4) et (5). Cette fonction devra retourner la discrétisation $(x_i)_{i=0}^N$ de l'intervalle $[a, b]$ avec N pas de discrétisation et l'ensemble des $(u_i)_{i=0}^N$. □

Q. 6 Ecrire un algorithme complet de résolution du problème (1) à (3) utilisant la fonction `RESEDP` dont les données seront choisies pour avoir comme solution exacte $u(x) \stackrel{\text{def}}{=} \cos(x^2)$. On représentera l'erreur commise entre la solution exacte et la solution numérique calculée. Pour cela, on utilisera la fonction `PLOT(X, Y)` qui relie les points $(X(i), Y(i))$ contenus dans les deux tableaux de même taille X et Y (fonction similaire à la fonction `plot` de Matlab). □

Q. 7 Proposer un algorithme complet permettant de vérifier graphiquement l'ordre du schéma. Pour cela, on utilisera la fonction `LOGLOG(X, Y)` qui relie les points $(X(i), Y(i))$ contenus dans les deux tableaux de même taille X et Y en utilisant une échelle logarithmique suivant l'axe des abscisses et suivant l'axe des ordonnées (fonction similaire à la fonction `loglog` de Matlab). □