

EXAMEN DU 29 AOÛT 2024
durée : 2h30.

Sans documents, sans appareils électroniques, ...

Le barème est donné à titre indicatif.

Les entrées/sorties des fonctions devront être décrites.

EXERCICE 1 : E.D.O. (10 points)

0.25 PTS **Q. 1 a.** Que signifie l'abréviation E.D.O.?

0.5 PTS **b.** Donner la définition détaillée d'un problème de Cauchy **vectoriel**.

0.25 PTS **c.** Quelles sont les données d'un problème de Cauchy **vectoriel**?

0.25 PTS **d.** Que cherche-t'on?

□ **Q.1**
1.25 PTS

0.5 PTS **Q. 2 [Algo.]** Ecrire une fonction algorithmique *DisReg* permettant d'obtenir une discrétisation régulière de l'intervalle $[a, b]$, avec $a < b$, en $(N + 1)$ points.

□ **Q.2**
0.50 PTS

On souhaite résoudre numériquement un problème de Cauchy par un schéma explicite à un pas (constant) du type

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + h\Phi(t^n, \mathbf{y}^{[n]}, h). \quad (1.1)$$

La fonction Φ associée à une méthode de Runge-Kutta à q évaluations de $\mathbf{f}$ (fonction associée au problème de Cauchy) peut s'écrire sous la forme :

$$\Phi(t, \mathbf{y}, h) = \sum_{i=1}^q c_i \mathbf{k}^{[i]}(t, \mathbf{y}, h)$$

avec

$$\mathbf{k}^{[i]}(t, \mathbf{y}, h) = \mathbf{f} \left(t + ha_i, \mathbf{y} + h \sum_{j=1}^q b_{i,j} \mathbf{k}^{[j]}(t, \mathbf{y}, h) \right), \quad 1 \leq i \leq q$$

que l'on peut représenter sous la forme d'un tableau dit **tableau de Butcher** :

$$\begin{array}{c|c} \mathbf{a} & \mathbb{B} \\ \hline & \mathbf{c}^t \end{array} \quad (1.2)$$

avec $\mathbb{B} = (b_{i,j})_{i,j \in \llbracket 1, q \rrbracket} \in \mathcal{M}_{q,q}(\mathbb{R})$, $\mathbf{a} = (a_i)_{i \in \llbracket 1, q \rrbracket} \in \mathbb{R}^q$ et $\mathbf{c} = (c_i)_{i \in \llbracket 1, q \rrbracket} \in \mathbb{R}^q$.

On prend pour tableau de Butcher:

$$\begin{array}{c|ccc} 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{3}{5} & \frac{3}{5} & 0 & 0 \\ 1 & -\frac{7}{3} & \frac{10}{3} & 0 \\ \hline & \frac{2}{9} & \frac{25}{36} & \frac{1}{12} \end{array} \quad (1.3)$$

1.5 PTS **Q. 3** Ecrire explicitement et en détail le schéma de Runge-Kutta associé au tableau de Butcher (1.3). On admettra que ce schéma est d'ordre 3.

□ **Q.3**
1.50 PTS

Un autre schéma de Runge-Kutta d'ordre 3 pour la résolution d'un problème de Cauchy vectoriel est donné par

$$\begin{cases} \mathbf{y}^{[n+1]} &= \mathbf{y}^{[n]} - \frac{1}{18} h(3\mathbf{k}_1 - 16\mathbf{k}_2 - 5\mathbf{k}_3) \\ \text{avec} & \mathbf{k}_1 = \mathbf{f}(t^n, \mathbf{y}^{[n]}), \\ & \mathbf{k}_2 = \mathbf{f}\left(\frac{1}{4}h + t^n, \mathbf{y}^{[n]} + \frac{1}{4}h\mathbf{k}_1\right), \\ & \mathbf{k}_3 = \mathbf{f}\left(h + t^n, \mathbf{y}^{[n]} - \frac{1}{5}h(7\mathbf{k}_1 - 12\mathbf{k}_2)\right), \\ \mathbf{y}^{[0]} & \text{donné.} \end{cases} \quad (1.4)$$

Q. 4 [Algo.] Ecrire la fonction algorithmique **RedRK3** permettant de résoudre un problème de Cauchy vectoriel par le schéma (1.4). □ **Q.4**
1.50 PTS

Pour résoudre numériquement un problème de Cauchy, différentes méthodes peuvent être utilisées. Dans le reste de l'exercice, nous allons nous focaliser sur les méthodes dites de **Prédiction-Correction**. Soient les deux schémas suivants d'ordre 3:

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{12} \left(5\mathbf{f}(t^{n+1}, \mathbf{y}^{[n+1]}) + 8\mathbf{f}(t^n, \mathbf{y}^{[n]}) - \mathbf{f}(t^{n-1}, \mathbf{y}^{[n-1]}) \right). \quad (1.5)$$

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n-1]} + \frac{h}{3} \left(7\mathbf{f}(t^n, \mathbf{y}^{[n]}) - 2\mathbf{f}(t^{n-1}, \mathbf{y}^{[n-1]}) + \mathbf{f}(t^{n-2}, \mathbf{y}^{[n-2]}) \right) \quad (1.6)$$

Q. 5 Expliquez en détail comment résoudre un problème de Cauchy vectoriel par un schéma de type **Prédiction-Correction** utilisant les deux schémas (1.6) et (1.5). Un soin particulier sera apporté à l'«initialisation». □ **Q.5**
1.50 PTS

Q. 6 [Algo.] Ecrire la fonction algorithmique **RedPC3** permettant de résoudre un problème de Cauchy (vectoriel) par les schémas (1.6) et (1.5). □ **Q.6**
1.50 PTS

Application: Soit le système d'E.D.O. suivant

$$\forall t \in [0, 2\pi], \quad \begin{cases} \ddot{\theta}_1(t) + 2(\ddot{\theta}_2(t) - \ddot{\theta}_1(t)) - 4\dot{\theta}_2(t) + \theta_1(t) &= 2\sin(t), \\ \ddot{\theta}_2(t) - 3(\ddot{\theta}_1(t) - \ddot{\theta}_2(t)) + 3\dot{\theta}_1(t) - \theta_2(t) &= \cos(t) \end{cases} \quad (1.7a)$$

$$(1.7b)$$

On veut résoudre ce système d'E.D.O. avec pour données initiales $\theta_1(0) = 1$, $\dot{\theta}_1(0) = 0$, $\ddot{\theta}_1(0) = 2$, $\theta_2(0) = -1$, $\dot{\theta}_2(0) = 1/2$, $\ddot{\theta}_2(0) = 3$.

Q. 7 Ecrire le problème précédent sous la forme d'un problème de Cauchy. □ **Q.7**
1.50 PTS

Q. 8 [Algo.] Ecrire un algorithme complet permettant de résoudre (1.7a)-(1.7b) avec les données initiales spécifiées. Ce programme devra aussi représenter les approximations des fonctions x_1 et x_2 . On utilisera pour cela la fonction **Plot**(X, Y) qui relie les points $(X(i), Y(i))$ contenus dans les deux tableaux de même taille X et Y (fonction similaire à la fonction **plot** de Matlab). □ **Q.8**
1.00 PTS

Exo. 1
10.25 PTS

EXERCICE 2 : E.D.P. (10 points)

Soit l'E.D.P. suivante

$$-u''(x) + \nu(x)u(x) = g(x), \quad \forall x \in]a; b[, \quad (2.1)$$

$$u(a) = \alpha, \quad (2.2)$$

$$u'(b) + 3u(b) = \beta. \quad (2.3)$$

où $a \in \mathbb{R}$, $b \in \mathbb{R}$, $a < b$, $\alpha \in \mathbb{R}$, $\beta \in \mathbb{R}$, $g : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ et ν est une fonction strictement positive.

0.25 PTS

Q. 1 a. Que signifie l'abréviation E.D.P.?

0.5 PTS

b. Quelles sont les données du problème (2.1)-(2.3)? (préciser le type de chaque donnée : réel, entier, fonction, vecteur, ...)

0.25 PTS

c. Quelles sont les inconnues du problème (2.1)-(2.3)? (préciser le type)

0.25 PTS

d. Quelles sont les conditions initiales?

0.25 PTS

e. Quelles sont les conditions aux limites?

□ **Q.1**
1.50 PTS

On note x_i , $i \in \llbracket 0, N \rrbracket$ la discrétisation régulière de $[a; b]$ avec N pas de discrétisation. On souhaite résoudre l'E.D.P. (2.1) à (2.3) à l'aide des schémas numériques

$$-u_{i+1} + (2 + h^2 \nu_i)u_i - u_{i-1} = h^2 g_i, \quad (2.4)$$

$$(1 + 3h)u_N - u_{N-1} = h\beta. \quad (2.5)$$

1.5 PTS

Q. 2 a. Expliquer en détail comment le schéma (2.4) a été obtenu à partir de (2.1) et préciser ce que représentent les termes u_i , g_i , ν_i et h ?

1.5 PTS

b. Expliquer en détail comment le schéma (2.5) a été obtenu à partir de (2.3).

0.25 PTS

c. Donner une discrétisation détaillée du problème (2.1) à (2.3) en utilisant entre autres les schémas (2.4) et (2.5).

0.25 PTS

d. Le schéma global est de quel ordre? Justifiez.

□ **Q.2**
3.50 PTS

On note $\mathbf{V}$ le vecteur de dimension $N + 1$, de composantes $\mathbf{V}_i = u_{i-1}$, $\forall i \in \llbracket 1, N + 1 \rrbracket$.

Q. 3 Montrer que le vecteur $\mathbf{V}$ est solution du système linéaire

$$\mathbb{A}\mathbf{V} = \mathbf{F} \quad (2.6)$$

2.0 PTS

en explicitant la matrice $\mathbb{A}$ et le vecteur $\mathbf{F}$ (préciser les dimensions).

□ **Q.3**
2.00 PTS

Q. 4 [Algorithmique] Ecrire la fonction **Assemble** retournant la matrice $\mathbb{M} \in \mathcal{M}_d(\mathbb{R})$ définie par

$$\mathbb{M} = \begin{pmatrix} \mu_1 & \mu_2 & \mu_3 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ r_1 & s_1 & t_1 & 0 & & & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & & & \ddots & r_{d-2} & s_{d-2} & t_{d-2} \\ 0 & \dots & \dots & 0 & \nu_1 & \nu_2 & \nu_3 \end{pmatrix} \quad (2.7)$$

1.0 PTS

où r_i , s_i , t_i , μ_1 , μ_2 , μ_3 , ν_1 , ν_2 et ν_3 sont des réels donnés.

□ **Q.4**
1.00 PTS

Q. 5 [Algorithmique] Ecrire la fonction algorithmique **resEDP** permettant de résoudre le problème (2.1) à (2.3) en utilisant les schémas (2.4) et (2.5). Cette fonction devra retourner la discrétisation $(x_i)_{i=0}^N$ de l'intervalle $[a, b]$ avec N pas de discrétisation et l'ensemble des $(u_i)_{i=0}^N$.

1.5 PTS

□ **Q.5**
1.50 PTS

Q. 6 [Algorithmique] Ecrire un algorithme complet de résolution du problème (2.1) à (2.3) utilisant la fonction **resEDP** dont les données seront choisies pour avoir comme solution exacte $u(x) \stackrel{\text{def}}{=} \sin(x^2)$. On représentera l'erreur commise entre la solution exacte et la solution numérique calculée. Pour cela, on utilisera la fonction **Plot**(X, Y) qui relie les points $(X(i), Y(i))$ contenus dans les deux tableaux de même taille X et Y (fonction similaire à la fonction **plot** de Matlab).

1.0 PTS

□ **Q.6**
1.00 PTS