

EXAMEN DU 8 AVRIL 2025  
durée : 2h30.

**Sans documents, sans appareils électroniques, ...**  
Le barème est donné à titre indicatif

**EXERCICE 1 : E.D.O. (10 points)**

**Q. 1 a.** Que signifie l'abréviation E.D.O.?

**b.** Donner la définition détaillée d'un problème de Cauchy vectoriel.

**c.** Quelles sont les données d'un problème de Cauchy vectoriel?

**d.** Que cherche-t'on?

**Q.1**  
1.25 PTS

**Q. 2 [Algo.]** Ecrire une fonction algorithmique **DisReg** permettant d'obtenir une discrétisation régulière de l'intervalle  $[a, b]$ , avec  $a < b$ , en  $(N + 1)$  points.

**Q.2**  
0.50 PTS

On souhaite résoudre numériquement un problème de Cauchy par un schéma explicite à un pas (constant) du type

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + h\Phi(t^n, \mathbf{y}^{[n]}, h). \quad (1.1)$$

La fonction  $\Phi$  associée à une méthode de Runge-Kutta à  $q$  évaluations de  $\mathbf{f}$  (fonction associée au problème de Cauchy) peut s'écrire sous la forme :

$$\Phi(t, \mathbf{y}, h) = \sum_{i=1}^q c_i \mathbf{k}^{[i]}(t, \mathbf{y}, h)$$

avec

$$\mathbf{k}^{[i]}(t, \mathbf{y}, h) = \mathbf{f} \left( t + ha_i, \mathbf{y} + h \sum_{j=1}^q b_{i,j} \mathbf{k}^{[j]}(t, \mathbf{y}, h) \right), \quad 1 \leq i \leq q$$

que l'on peut représenter sous la forme d'un tableau dit **tableau de Butcher** :

$$\begin{array}{c|ccc} \mathbf{a} & \mathbb{B} \\ \hline & \mathbf{c}^t \end{array} \quad (1.2)$$

avec  $\mathbb{B} = (b_{i,j})_{i,j \in \llbracket 1, q \rrbracket} \in \mathcal{M}_{q,q}(\mathbb{R})$ ,  $\mathbf{a} = (a_i)_{i \in \llbracket 1, q \rrbracket} \in \mathbb{R}^q$  et  $\mathbf{c} = (c_i)_{i \in \llbracket 1, q \rrbracket} \in \mathbb{R}^q$ .

On prend pour tableau de Butcher :

$$\begin{array}{c|ccc} 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{13}{7} & \frac{20}{7} & 0 \\ \hline & -\frac{1}{3} & \frac{25}{24} & \frac{7}{24} \end{array} \quad (1.3)$$

**Q. 3** Ecrire explicitement et en détail le schéma de Runge-Kutta associé au tableau de Butcher (1.3).

**Q.3**  
1.50 PTS

Un autre schéma de Runge-Kutta d'ordre 3 pour la résolution d'un problème de Cauchy vectoriel est donné par

$$\left\{ \begin{array}{l} \mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + \frac{1}{36} h(8\mathbf{k}_1 + 25\mathbf{k}_2 + 3\mathbf{k}_3) \\ \text{avec} \quad \mathbf{k}_1 = \mathbf{f}(t^n, \mathbf{y}^{[n]}), \\ \mathbf{k}_2 = \mathbf{f}\left(\frac{3}{5}h + t^n, \frac{3}{5}h\mathbf{k}_1 + \mathbf{y}^{[n]}\right), \\ \mathbf{k}_3 = \mathbf{f}\left(h + t^n, -\frac{1}{3}h(7\mathbf{k}_1 - 10\mathbf{k}_2) + \mathbf{y}^{[n]}\right), \\ \mathbf{y}^{[0]} \quad \text{donné.} \end{array} \right. \quad (1.4)$$

**Q. 4 [Algo.]** Ecrire la fonction algorithmique **RedRK3** permettant de résoudre un problème de Cauchy vectoriel par le schéma (1.4). □ **Q.4**  
1.50 PTS

Pour résoudre numériquement un problème de Cauchy, différentes méthodes peuvent être utilisées. Dans le reste de l'exercice, nous allons utiliser un schéma explicite, à **pas multiples**, et d'ordre 3 donné par

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + h \left( \frac{23}{12} \mathbf{f}(t^n, \mathbf{y}^{[n]}) - \frac{4}{3} \mathbf{f}(t^{n-1}, \mathbf{y}^{[n-1]}) + \frac{5}{12} \mathbf{f}(t^{n-2}, \mathbf{y}^{[n-2]}) \right) \quad (1.5)$$

**Q. 5** Expliquez en détail comment résoudre un problème de Cauchy vectoriel par le schéma (1.5). Un soin particulier sera apporté à l'«initialisation». □ **Q.5**  
1.50 PTS

**Q. 6 [Algo.]** Ecrire la fonction algorithmique **RedPM3** permettant de résoudre un problème de Cauchy vectoriel par le schéma (1.5). □ **Q.6**  
1.50 PTS

**Application:** Soit le système d'E.D.O. suivant

$$\forall t \in [0, 10], \quad \begin{cases} \ddot{x}_1(t) - 4(\ddot{x}_2(t) - \ddot{x}_1(t)) + 2\dot{x}_1(t) - 2x_2(t) &= \sin(t), \\ \ddot{x}_2(t) - 5(\ddot{x}_1(t) - \ddot{x}_2(t)) + 3\dot{x}_2(t) - x_1(t) &= \cos(t) \end{cases} \quad (1.6a)$$

$$(1.6b)$$

On veut résoudre ce système d'E.D.O. avec pour données initiales  $x_1(0) = 0$ ,  $\dot{x}_1(0) = 1$ ,  $\ddot{x}_1(0) = 2$ ,  $x_2(0) = -1/2$ ,  $\dot{x}_2(0) = -1$ ,  $\ddot{x}_2(0) = 3$ .

**Q. 7** Ecrire le problème précédent sous la forme d'un problème de Cauchy. □ **Q.7**  
1.50 PTS

**Q. 8 [Algo.]** Ecrire un algorithme complet permettant de résoudre (1.6a)-(1.6b) avec les données initiales spécifiées. Ce programme devra aussi représenter les approximations des fonctions  $x_1$  et  $x_2$ . On utilisera pour cela la fonction **Plot**( $X, Y$ ) qui relie les points  $(X(i), Y(i))$  contenus dans les deux tableaux de même taille  $X$  et  $Y$  (fonction similaire à la fonction **plot** de Matlab). □ **Q.8**  
1.00 PTS

Exo. 1  
10.25 PTS

## EXERCICE 2 : E.D.P. (10 points)

**Q. 1 [Algo.]** Ecrire la fonction **CreMat** retournant la matrice  $\mathbb{M} \in \mathcal{M}_d(\mathbb{R})$  définie par

$$\mathbb{M} = \begin{pmatrix} f_1 & f_2 & f_3 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ p_1 & q_1 & r_1 & 0 & & & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & & & 0 & p_{d-2} & q_{d-2} & r_{d-2} \\ 0 & \dots & \dots & 0 & e_1 & e_2 & e_3 \end{pmatrix} \quad (2.1)$$

où  $(p_i)_{i=1}^{d-2}$ ,  $(q_i)_{i=1}^{d-2}$ ,  $(r_i)_{i=1}^{d-2}$ ,  $e_1$ ,  $e_2$ ,  $e_3$ ,  $f_1$ ,  $f_2$  et  $f_3$  sont des réels donnés. □ **Q.1**  
1.00 PTS

Soit l'E.D.P. suivante

$$-u''(x) + c(x)u(x) = f(x), \quad \forall x \in ]a; b[, \quad (2.2)$$

$$u(a) = \alpha, \quad (2.3)$$

$$u'(b) + \nu u(b) = \beta. \quad (2.4)$$

où  $a \in \mathbb{R}$ ,  $b \in \mathbb{R}$ ,  $a < b$ ,  $\alpha \in \mathbb{R}$ ,  $\beta \in \mathbb{R}$ ,  $\nu \in \mathbb{R}^+$ ,  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  et  $c$  est une fonction strictement positive.

**Q. 2 a.** Que signifie l'abréviation E.D.P.?

**b.** Quelles sont les données du problème (2.2) à (2.4)? (préciser le type de chaque donnée : réel, entier, fonction, vecteur, ...)

**c.** Quelles sont les inconnues du problème (2.2) à (2.4)? (préciser le type)

**d.** Quelles sont les conditions initiales?

**e.** Quelles sont les conditions aux limites?

□ **Q.2**  
1.50 PTS

On note  $x_i$ ,  $i \in \llbracket 0, N \rrbracket$  la discrétisation régulière de  $[a; b]$  avec  $N$  pas de discrétisation. On souhaite résoudre l'E.D.P. (2.2) à (2.4) à l'aide des schémas numériques

$$-\frac{u_{i+1} - 2u_i + u_{i-1}}{h^2} + c_i u_i = f_i, \quad (2.5)$$

$$(3 + 2\nu h)u_N - 4u_{N-1} + u_{N-2} = 2h\beta. \quad (2.6)$$

**Q. 3 a.** Expliquer en détail comment le schéma (2.5) a été obtenu à partir de (2.2) et préciser ce que représentent les termes  $u_i$ ,  $f_i$ ,  $c_i$  et  $h$ ?

**b.** Expliquer en détail comment le schéma (2.6) a été obtenu à partir de (2.4).

**c.** Donner une discrétisation détaillée du problème (2.2) à (2.4) en utilisant les schémas (2.5) et (2.6).

0.25 PTS

**d.** Le schéma global est de quel ordre? Justifiez.

□ **Q.3**  
3.00 PTS

On note  $\mathbf{V}$  le vecteur de dimension  $(N + 1)$ , de composantes  $\mathbf{V}_i = u_{i-1}$ ,  $\forall i \in \llbracket 1, N + 1 \rrbracket$ .

**Q. 4** Montrer, de manière détaillée, que le vecteur  $\mathbf{V}$  est solution d'un système linéaire

$$\mathbb{A}\mathbf{V} = \mathbf{F} \quad (2.7)$$

en explicitant la matrice  $\mathbb{A}$  et le vecteur  $\mathbf{F}$  (préciser les dimensions).

□ **Q.4**  
2.00 PTS

Pour résoudre un système linéaire  $\mathbb{M}\mathbf{x} = \mathbf{b}$  avec  $\mathbb{M} \in \mathcal{M}_d(\mathbb{R})$  inversible et  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^d$  donnés, on dispose de la commande

$$\mathbf{x} \leftarrow \text{Solve}(\mathbb{M}, \mathbf{b}).$$

**Q. 5 [Algo.]** Ecrire la fonction algorithmique **resEDP** permettant de résoudre le problème (2.2) à (2.4) en utilisant les schémas (2.5) et (2.6), ainsi que la fonction **CreMat** de **Q. 1**. Cette fonction devra retourner la discrétisation  $(x_i)_{i=0}^N$  de l'intervalle  $[a, b]$  avec  $N$  pas de discrétisation et l'ensemble des  $(u_i)_{i=0}^N$ .

□ **Q.5**  
1.50 PTS

**Q. 6 [Algo.]** Ecrire un algorithme complet de résolution du problème (2.2) à (2.4) utilisant la fonction **resEDP** dont les données seront choisies pour avoir comme solution exacte  $u(x) \stackrel{\text{def}}{=} \sin(x^2)$ . On représentera l'erreur commise entre la solution exacte et la solution numérique calculée. Pour celà, on utilisera la fonction **Plot**( $X, Y$ ) qui relie les points  $(X(i), Y(i))$  contenus dans les deux tableaux de même taille  $X$  et  $Y$  (fonction similaire à la fonction **plot** de Matlab).

□ **Q.6**  
1.00 PTS