

Analyse Numérique I
Sup'Galilée, Ingénieurs MACS, 1ère année

François Couvelier

Laboratoire d'Analyse Géométrie et Applications
Institut Galilée
Université Paris XIII.

2022/10/23

Chapitre IV
Résolution de systèmes linéaires

Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
 - Principe
 - Notations
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
- Méthode de relaxation
- Étude de la convergence
- Algorithmes
 - Principe de base
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
 - Jeux algorithmiques
 - Méthode S.O.R.

Méthodes itératives pour la résolution du système linéaire

$$Ax = b.$$

Trouver une **matrice d'itération** B et d'un vecteur c telles que

$$x^{[k+1]} = Bx^{[k]} + c, \quad k \geq 0, \quad x^{[0]} \text{ arbitraire}$$

vérifie

$$\lim_{k \rightarrow \infty} x^{[k]} = \bar{x} \quad \text{avec } \bar{x} = A^{-1}b$$

Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
 - Principe
 - Notations
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
- Méthode de relaxation
- Étude de la convergence
- Algorithmes
 - Principe de base
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
 - Jeux algorithmiques
 - Méthode S.O.R.

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ une matrice régulière, avec $\forall i \in [1, n], A_{i,i} \neq 0$

$$A = \begin{pmatrix} A_{1,1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & A_{n,n} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ A_{2,1} & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ A_{n,1} & \cdots & A_{n,n-1} & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & A_{1,2} & \cdots & A_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & A_{n-1,n} \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$

$$= D - E - F = \begin{pmatrix} \ddots & & & -F \\ & D & & \\ -E & & \ddots & \end{pmatrix}$$

Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
 - Principe
 - Notations
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
- 4 Méthode de relaxation
 - Étude de la convergence
 - Algorithmes
 - Principe de base
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
 - Jeux algorithmiques
 - Méthode S.O.R.

Méthodes itératives Méthode de Jacobi 2022/10/23 7 / 32

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \iff \forall i, b_i = \sum_{j=1}^n A_{i,j}x_j = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j + A_{i,i}x_i + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j$$

La méthode itérative de Jacobi :

$$b_i = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j^{[k]} + A_{i,i}x_i^{[k+1]} + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

ou encore

$$x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

Méthodes itératives Méthode de Jacobi 2022/10/23 8 / 32

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \iff \forall i, b_i = \sum_{j=1}^n A_{i,j}x_j = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j + A_{i,i}x_i + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j$$

La méthode itérative de Jacobi :

$$b_i = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j^{[k]} + A_{i,i}x_i^{[k+1]} + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

$$\mathbf{b} = \mathbf{D}\mathbf{x}^{[k+1]} - \mathbf{E}\mathbf{x}^{[k]} - \mathbf{F}\mathbf{x}^{[k]}$$

ou encore

$$x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

$$\mathbf{x}^{[k+1]} = \mathbf{D}^{-1}(\mathbf{E} + \mathbf{F})\mathbf{x}^{[k]} + \mathbf{D}^{-1}\mathbf{b}$$

Méthodes itératives Méthode de Jacobi 2022/10/23 8 / 32

Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
 - Principe
 - Notations
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
- 4 Méthode de relaxation
 - Étude de la convergence
 - Algorithmes
 - Principe de base
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
 - Jeux algorithmiques
 - Méthode S.O.R.

Méthodes itératives Méthode de Gauss-Seidel 2022/10/23 9 / 32

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \iff \forall i, b_i = \sum_{j=1}^n A_{i,j}x_j = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j + A_{i,i}x_i + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j$$

La méthode itérative de Gauss-Seidel :

$$b_i = A_{i,i}x_i^{[k+1]} + \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j^{[k+1]} + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

ou encore

$$x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij}x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

Méthodes itératives Méthode de Gauss-Seidel 2022/10/23 10 / 32

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \iff \forall i, b_i = \sum_{j=1}^n A_{i,j}x_j = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j + A_{i,i}x_i + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j$$

La méthode itérative de Gauss-Seidel :

$$b_i = A_{i,i}x_i^{[k+1]} + \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j^{[k+1]} + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

$$\mathbf{b} = \mathbf{D}\mathbf{x}^{[k+1]} - \mathbf{E}\mathbf{x}^{[k+1]} - \mathbf{F}\mathbf{x}^{[k]}$$

ou encore

$$x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij}x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

$$\mathbf{x}^{[k+1]} = (\mathbf{D} - \mathbf{E})^{-1}\mathbf{F}\mathbf{x}^{[k]} + (\mathbf{D} - \mathbf{E})^{-1}\mathbf{b}$$

Méthodes itératives Méthode de Gauss-Seidel 2022/10/23 10 / 32

Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
 - Principe
 - Notations
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
- 4 Méthode de relaxation
 - Etude de la convergence
 - Algorithmes
 - Principe de base
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
 - Jeux algorithmiques
 - Méthode S.O.R.

Méthodes itératives Méthode de relaxation 2022/10/23 11 / 32

Soit $w \in \mathbb{R}^*$.

$$x_i^{[k+1]} = w x_i^{[k+1]} + (1-w)x_i^{[k]}$$

où $\tilde{x}_i^{[k+1]}$ est obtenu à partir de l'une des deux méthodes précédentes.
Avec la méthode de Gauss-Seidel : méthode S.O.R. (successive over relaxation)

$$x_i^{[k+1]} = \frac{w}{A_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} x_j^{[k]} \right) + (1-w)x_i^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

Exercice 1:

Déterminer la matrice d'itération B et le vecteur c tels que

$$x^{[k+1]} = Bx^{[k]} + c$$

en fonction de D, E, F , et b .

Méthodes itératives Méthode de relaxation 2022/10/23 12 / 32

Proposition:

On pose $L = D^{-1}E$ et $U = D^{-1}F$.
La matrice d'itération de la méthode de Jacobi, notée J , est donnée par

$$J = D^{-1}(E + F) = L + U, \quad (1)$$

La matrice d'itération de la méthode S.O.R., notée \mathcal{L}_w , est donnée par

$$\mathcal{L}_w = \left(\frac{D}{w} - E \right)^{-1} \left(\frac{1-w}{w} D + F \right) = (I - wL)^{-1} ((1-w)I + wU). \quad (2)$$

et elle vérifie

$$\rho(\mathcal{L}_w) \geq |w - 1|. \quad (3)$$

La matrice d'itération de Gauss-Seidel est \mathcal{L}_1 et elle correspond à

$$\mathcal{L}_1 = (D - E)^{-1}F = (I - L)^{-1}U. \quad (4)$$

Méthodes itératives Méthode de relaxation 2022/10/23 13 / 32

Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
 - Principe
 - Notations
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
- 4 Méthode de relaxation
 - Etude de la convergence
 - Algorithmes
 - Principe de base
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
 - Jeux algorithmiques
 - Méthode S.O.R.

Méthodes itératives Etude de la convergence 2022/10/23 14 / 32

Théorème:

Soit A une matrice régulière décomposée sous la forme $A = M - N$ avec M régulière. On pose

$$B = M^{-1}N \quad \text{et} \quad c = M^{-1}b.$$

Alors la suite définie par

$$x^{[0]} \in \mathbb{K}^n \quad \text{et} \quad x^{[k+1]} = Bx^{[k]} + c$$

converge vers $\bar{x} = A^{-1}b$ quelque soit $x^{[0]}$ si et seulement si $\rho(B) < 1$.

Lien avec les méthodes de Jacobi, Gauss-Seidel, S.O.R.?

Méthodes itératives Etude de la convergence 2022/10/23 15 / 32

Corollaire:

Soit A une matrice vérifiant $A_{i,i} \neq 0 \quad \forall i$. Une condition nécessaire de convergence pour la méthode S.O.R. est que $0 < w < 2$.

Théorème: voir Lascoux-Théodor, vol.2, Théorème 19 et 20, pages 346 à 349

Soit A une matrice à diagonale strictement dominante ou une matrice inversible à diagonale fortement dominante alors

- la méthode de Jacobi est convergente,
- si $w \in]0, 1[$ la méthode de Relaxation est convergente.

Méthodes itératives Etude de la convergence 2022/10/23 16 / 32

Théorème

Soit A une matrice hermitienne inversible en décomposée en $A = M - N$ où M est inversible. Soit $B = I - M^{-1}A$, la matrice de l'itération. Supposons que M^* + N (qui est hermitienne) soit définie positive. Alors $\rho(B) < 1$ si et seulement si A est définie positive.

Preuve : voir exercice

Théorème

Soit A une matrice hermitienne définie positive, alors la méthode de relaxation converge si et seulement si $w \in]0, 2[$.

Preuve : voir Lascaux-Théodor, *Analyse numérique matricielle appliquée à l'art de l'ingénieur*, vol.2, Corollaire 24, page 351.

Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
 - Principe
 - Notations
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
- Méthode de relaxation
- Étude de la convergence
- Algorithmes
 - Principe de base
 - Méthode de Jacobi
 - Méthode de Gauss-Seidel
 - Jeux algorithmiques
 - Méthode S.O.R.

Principe de base

Résoudre :

$$Ax = b$$

Méthodes itératives :

$$x^{[0]} \in \mathbb{K}^n \text{ et } x^{[k+1]} = Bx^{[k]} + c$$

Algorithme :

$x^{[0]}$ donné
Pour $k = 0, 1, \dots$ **faire**
 $x^{[k+1]} \leftarrow Bx^{[k]} + c$
Fin Pour

Critère d'arrêt? Stockage de tous les $x^{[k]}$?

La convergence de ces méthodes n'est pas assurées et si il y a convergence le nombre d'itération nécessaire n'est (à priori) pas connu.

⇒ boucle **Tantque**

Critères d'arrêt :

- nombre maximum d'itérations
- $\epsilon > 0$ permet l'arrêt des calculs si $x^{[k]}$ suffisamment proche de $\bar{x} = A^{-1}b$

Comment choisir le critère d'arrêt pour la convergence?

La convergence de ces méthodes n'est pas assurées et si il y a convergence le nombre d'itération nécessaire n'est (à priori) pas connu.

⇒ boucle **Tantque**

Critères d'arrêt :

- nombre maximum d'itérations
- $\epsilon > 0$ permet l'arrêt des calculs si $x^{[k]}$ suffisamment proche de $\bar{x} = A^{-1}b$

Comment choisir le critère d'arrêt pour la convergence?

Exemple de critère d'arrêt pour la convergence :

Soit $r^{[k]} = b - Ax^{[k]}$ le résidu.

$$\frac{\|r^{[k]}\|}{\|b\|} \leq \epsilon$$

La convergence de ces méthodes n'est pas assurées et si il y a convergence le nombre d'itération nécessaire n'est (à priori) pas connu.

⇒ boucle **Tantque**

Critères d'arrêt :

- nombre maximum d'itérations
- $\epsilon > 0$ permet l'arrêt des calculs si $x^{[k]}$ suffisamment proche de $\bar{x} = A^{-1}b$

Comment choisir le critère d'arrêt pour la convergence?

Exemple de critère d'arrêt pour la convergence :

Soit $r^{[k]} = b - Ax^{[k]}$ le résidu.

$$\frac{\|r^{[k]}\|}{\|b\|} \leq \epsilon$$

Car dans ce cas, on a avec $e^{[k]} = \bar{x} - x^{[k]}$

$$\frac{\|e^{[k]}\|}{\|\bar{x}\|} \leq \epsilon \text{ cond}(A)$$

Algorithm Méthode itérative pour la résolution d'un système linéaire $Ax = b$

Données :
 A : matrice de $M_n(\mathbb{K})$,
 b : vecteur de \mathbb{K}^n ,
 x^0 : vecteur initial de \mathbb{K}^n ,
 ε : la tolérance, $\varepsilon \in \mathbb{R}^+$,
kmax : nombre maximum d'itérations, kmax $\in \mathbb{N}^*$
Résultat :
 x^{tol} : un vecteur de \mathbb{K}^n si convergence, sinon \emptyset

```
1:  $k \leftarrow 0, x^{tol} \leftarrow \emptyset$   
2:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax$   
3:  $tol \leftarrow \varepsilon(|b| + 1)$   
4: Tantque  $\|r\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire  
5:  $k \leftarrow k + 1$   
6:  $p \leftarrow x$   
7:  $x \leftarrow$  calcul de l'itérée suivante en fonction de  $p, A, b, \dots$   
8:  $r \leftarrow b - Ax$   
9: Fin Tantque  
10: Si  $\|r\| \leq tol$  alors  
11:  $x^{tol} \leftarrow x$   
12: Fin Si
```

$\Rightarrow p$ contient le vecteur précédent

\Rightarrow Convergence

Pour Jacobi, la suite des itérées est définie par

$$x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} x_j^{[k]} \right), \forall i \in [1, n].$$

Algorithm 2 $\overline{\mathcal{R}}_0$

```
1:  $k \leftarrow 0, x^{tol} \leftarrow \emptyset$   
2:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax$   
3:  $tol \leftarrow \varepsilon(|b| + 1)$   
4: Tantque  $\|r\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire  
5:  $k \leftarrow k + 1$   
6:  $p \leftarrow x$   
7:  
8:  $x \leftarrow$  calcul par Jacobi  
9:  $r \leftarrow b - Ax$   
10: Fin Tantque  
11: Si  $\|r\| \leq tol$  alors  
12:  $x^{tol} \leftarrow x$   
13: Fin Si
```

\Rightarrow Convergence

Algorithm 2 $\overline{\mathcal{R}}_1$

```
1:  $k \leftarrow 0, x^{tol} \leftarrow \emptyset$   
2:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax$   
3:  $tol \leftarrow \varepsilon(|b| + 1)$   
4: Tantque  $\|r\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire  
5:  $k \leftarrow k + 1$   
6:  $p \leftarrow x$   
7:  
8: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire  
9:  $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} p_j \right)$   
10: Fin Pour  
11:  $r \leftarrow b - Ax$   
12: Si  $\|r\| \leq tol$  alors
```

Algorithm 2 $\overline{\mathcal{R}}_1$

```
1:  $k \leftarrow 0, x^{tol} \leftarrow \emptyset$   
2:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax$   
3:  $tol \leftarrow \varepsilon(|b| + 1)$   
4: Tantque  $\|r\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire  
5:  $k \leftarrow k + 1$   
6:  $p \leftarrow x$   
7: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire  
8:  
9:  $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} p_j \right)$   
10: Fin Pour  
11:  $r \leftarrow b - Ax$   
12: Fin Tantque  
13: Si  $\|r\| \leq tol$  alors  
14:  $x^{tol} \leftarrow x$   
15: Fin Si
```

Algorithm 2 $\overline{\mathcal{R}}_2$

```
1:  $k \leftarrow 0, x^{tol} \leftarrow \emptyset$   
2:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax$   
3:  $tol \leftarrow \varepsilon(|b| + 1)$   
4: Tantque  $\|r\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire  
5:  $k \leftarrow k + 1$   
6:  $p \leftarrow x$   
7: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire  
8:  $S \leftarrow 0$   
9: Pour  $j \leftarrow 1$  à  $n$  ( $j \neq i$ ) faire  
10:  $S \leftarrow S + A_{ij} p_j$   
11: Fin Pour  
12:  $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} (b_i - S)$   
13: Fin Pour  
14:  $r \leftarrow b - Ax$   
15: Fin Tantque  
16: Si  $\|r\| \leq tol$  alors  
17:  $x^{tol} \leftarrow x$   
18: Fin Si
```

Pour Gauss-Seidel, la suite des itérées est définie par

$$x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} x_j^{[k]} \right) \forall i \in [1, n]$$

Algorithm 3 $\overline{\mathcal{R}}_0$

```
1:  $k \leftarrow 0, x^{tol} \leftarrow \emptyset$   
2:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax$   
3:  $tol \leftarrow \varepsilon(|b| + 1)$   
4: Tantque  $\|r\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire  
5:  $k \leftarrow k + 1$   
6:  $p \leftarrow x$   
7:  
8:  $x \leftarrow$  calcul par Gauss-Seidel  
9:  $r \leftarrow b - Ax$   
10: Fin Tantque  
11: Si  $\|r\| \leq tol$  alors  
12:  $x^{tol} \leftarrow x$   
13: Fin Si
```

Algorithm 3 $\overline{\mathcal{R}}_1$

```
1:  $k \leftarrow 0, x^{tol} \leftarrow \emptyset$   
2:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax$   
3:  $tol \leftarrow \varepsilon(|b| + 1)$   
4: Tantque  $\|r\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire  
5:  $k \leftarrow k + 1$   
6:  $p \leftarrow x$   
7:  
8: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire  
9:  $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} p_j \right)$   
10: Fin Pour  
11:  $r \leftarrow b - Ax$   
12: Si  $\|r\| \leq tol$  alors
```

Algorithm 3 $\overline{\mathcal{R}}_1$

```
1:  $k \leftarrow 0, x^{tol} \leftarrow \emptyset$   
2:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax$   
3:  $tol \leftarrow \varepsilon(|b| + 1)$   
4: Tantque  $\|r\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire  
5:  $k \leftarrow k + 1$   
6:  $p \leftarrow x$   
7: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire  
8:  
9:  $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} p_j \right)$   
10: Fin Pour  
11:  $r \leftarrow b - Ax$   
12: Fin Tantque  
13: Si  $\|r\| \leq tol$  alors  
14:  $x^{tol} \leftarrow x$   
15: Fin Si
```

Algorithm 3 $\overline{\mathcal{R}}_2$

```
1:  $k \leftarrow 0, x^{tol} \leftarrow \emptyset$   
2:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax$   
3:  $tol \leftarrow \varepsilon(|b| + 1)$   
4: Tantque  $\|r\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire  
5:  $k \leftarrow k + 1$   
6:  $p \leftarrow x$   
7: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire  
8:  $S \leftarrow 0$   
9: Pour  $j \leftarrow 1$  à  $i - 1$  faire  
10:  $S \leftarrow S + A_{ij} x_j$   
11: Fin Pour  
12: Pour  $j \leftarrow i + 1$  à  $n$  faire  
13:  $S \leftarrow S + A_{ij} p_j$   
14: Fin Pour  
15:  $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} (b_i - S)$   
16: Fin Pour  
17:  $r \leftarrow b - Ax$   
18: Fin Tantque
```

```

Algorithme Méthode itérative de Gauss-Seidel pour la résolution d'un système linéaire  $Ax = b$ 
Données :
A : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
 $x^0$  : vecteur initial de  $\mathbb{K}^n$ ,
 $\epsilon$  : la tolérance,  $\epsilon \in \mathbb{R}^+$ ,
kmax : nombre maximum d'itérations, kmax  $\in \mathbb{N}^*$ 
Résultat :
X : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 
1. Fonction X ← BSLGaussSeidel (A, b, x0, ε, kmax)
2. k ← 0, X ←  $\varnothing$ 
3.  $x \leftarrow x^0$ ,  $r \leftarrow b - Ax$ 
4. tol ←  $\epsilon(|b| + 1)$ 
5. Tantque |r| > tol et k ≤ kmax faire
6. k ← k + 1
7. p ← x
8. Pour i ← 1 à n faire
9. S ← 0
10. Pour j ← 1 à i - 1 faire
11. S ← S + A(i,j) * x(j)
12. Fin Pour
13. Pour j ← i + 1 à n faire
14. S ← S + A(i,j) * p(j)
15. Fin Pour
16. x(i) ← (b(i) - S) / A(i,i)
17. Fin Pour
18. r ← b - Ax
19. Fin Tantque
20. Si |r| ≤ tol alors
21. X ← x
22. Fin Si
23. Fin Fonction

```

```

Fonction X ← BSLJACOBI (A, b, x0, ε, kmax)
k ← 0, X ←  $\varnothing$ 
 $x \leftarrow x^0$ ,  $r \leftarrow b - Ax$ 
tol ←  $\epsilon(|b| + 1)$ 
Tantque |r| > tol et k ≤ kmax faire
k ← k + 1
p ← x
Pour i ← 1 à n faire
S ← 0
Pour j ← 1 à n (j ≠ i) faire
S ← S + A(i,j) * p(j)
Fin Pour
x(i) ← (b(i) - S) / A(i,i)
Fin Pour
r ← b - Ax
Fin Tantque
Si |r| ≤ tol alors
X ← x
Fin Si
Fin Fonction

```

```

Fonction X ← BSLGaussSeidel (A, b, x0, ε, kmax)
k ← 0, X ←  $\varnothing$ 
 $x \leftarrow x^0$ ,  $r \leftarrow b - Ax$ 
tol ←  $\epsilon(|b| + 1)$ 
Tantque |r| > tol et k ≤ kmax faire
k ← k + 1
p ← x
Pour i ← 1 à n faire
S ← 0
Pour j ← 1 à i - 1 faire
S ← S + A(i,j) * x(j)
Fin Pour
Pour j ← i + 1 à n faire
S ← S + A(i,j) * p(j)
Fin Pour
r ← b - Ax
Fin Tantque
Si |r| ≤ tol alors
X ← x
Fin Si
Fin Fonction

```

```

Fonction X ← BSLJACOBI (A, b, x0, ε, kmax)
k ← 0, X ←  $\varnothing$ 
 $x \leftarrow x^0$ ,  $r \leftarrow b - Ax$ 
tol ←  $\epsilon(|b| + 1)$ 
Tantque |r| > tol et k ≤ kmax faire
k ← k + 1
p ← x
Pour i ← 1 à n faire
S ← 0
Pour j ← 1 à n (j ≠ i) faire
S ← S + A(i,j) * x(j)
Fin Pour
x(i) ← (b(i) - S) / A(i,i)
Fin Pour
r ← b - Ax
Fin Tantque
Si |r| ≤ tol alors
X ← x
Fin Si
Fin Fonction

```

```

Fonction X ← BSLGaussSeidel (A, b, x0, ε, kmax)
k ← 0, X ←  $\varnothing$ 
 $x \leftarrow x^0$ ,  $r \leftarrow b - Ax$ 
tol ←  $\epsilon(|b| + 1)$ 
Tantque |r| > tol et k ≤ kmax faire
k ← k + 1
p ← x
Pour i ← 1 à n faire
S ← 0
Pour j ← 1 à i - 1 faire
S ← S + A(i,j) * x(j)
Fin Pour
Pour j ← i + 1 à n faire
S ← S + A(i,j) * p(j)
Fin Pour
r ← b - Ax
Fin Tantque
Si |r| ≤ tol alors
X ← x
Fin Si
Fin Fonction

```

Même ossature puisque toutes deux basées sur l'Algorithme générique
 Peut-on simplifier, clarifier et raccourcir les codes?

```

Fonction X ← BSLJACOBI (A, b, x0, ε, kmax)
k ← 0, X ←  $\varnothing$ 
 $x \leftarrow x^0$ ,  $r \leftarrow b - Ax$ 
tol ←  $\epsilon(|b| + 1)$ 
Tantque |r| > tol et k ≤ kmax faire
k ← k + 1
p ← x
Pour i ← 1 à n faire
S ← 0
Pour j ← 1 à n (j ≠ i) faire
S ← S + A(i,j) * p(j)
Fin Pour
x(i) ← (b(i) - S) / A(i,i)
Fin Pour
r ← b - Ax
Fin Tantque
Si |r| ≤ tol alors
X ← x
Fin Si
Fin Fonction

```

```

Algorithme itération de Jacobi : calcul de x tel que
 $x_i = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j \neq i} A_{ij} x_j \right)$ ,  $\forall i \in [1, n]$ .
Données :
A : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 
Résultat :
x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 
1. Fonction x ← ITERJACOBI (A, b, y)
2. S ← 0
3. Pour j ← 1 à n (j ≠ i) faire
4. S ← S + A(i,j) * y(j)
5. Fin Pour
6. Fin Pour
7. x(i) ← (b(i) - S) / A(i,i)
8. Fin Pour
9. Fin Fonction

```

```

Fonction X ← BSLJACOBI2 (A, b, x0, ε, kmax)
k ← 0, X ←  $\varnothing$ 
 $x \leftarrow x^0$ ,  $r \leftarrow b - Ax$ 
tol ←  $\epsilon(|b| + 1)$ 
Tantque |r| > tol et k ≤ kmax faire
k ← k + 1
p ← x
 $x \leftarrow \text{ITERJACOBI}(A, b, p)$ 
r ← b - Ax
Fin Tantque
Si |r| ≤ tol alors
X ← x
Fin Si
Fin Fonction

```

```

Algorithme itération de Jacobi : calcul de x tel que
 $x_i = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j \neq i} A_{ij} x_j \right)$ ,  $\forall i \in [1, n]$ .
Données :
A : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 
Résultat :
x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 
1. Fonction x ← ITERJACOBI (A, b, y)
2. S ← 0
3. Pour j ← 1 à n faire
4. Pour j ← 1 à n (j ≠ i) faire
5. S ← S + A(i,j) * y(j)
6. Fin Pour
7. Fin Pour
8. x(i) ← (b(i) - S) / A(i,i)
9. Fin Pour
10. Fin Fonction

```

```

Fonction X ← BSLGaussSeidel (A, b, x0, ε, kmax)
k ← 0, X ←  $\varnothing$ 
 $x \leftarrow x^0$ ,  $r \leftarrow b - Ax$ 
tol ←  $\epsilon(|b| + 1)$ 
Tantque |r| > tol et k ≤ kmax faire
k ← k + 1
p ← x
Pour i ← 1 à n faire
S ← 0
Pour j ← 1 à i - 1 faire
S ← S + A(i,j) * x(j)
Fin Pour
Pour j ← i + 1 à n faire
S ← S + A(i,j) * p(j)
Fin Pour
r ← b - Ax
Fin Tantque
Si |r| ≤ tol alors
X ← x
Fin Si
Fin Fonction

```

```

Algorithme itération de Gauss-Seidel : calcul de x tel que
 $x_i = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} y_j \right)$ ,  $\forall i \in [1, n]$ .
Données :
A : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 
Résultat :
x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 
1. Fonction x ← ITERGAUSSSEIDEL (A, b, y)
2. S ← 0
3. Pour j ← 1 à i - 1 faire
4. S ← S + A(i,j) * x(j)
5. Fin Pour
6. Fin Pour
7. Pour j ← i + 1 à n faire
8. S ← S + A(i,j) * y(j)
9. Fin Pour
10. x(i) ← (b(i) - S) / A(i,i)
11. Fin Pour
12. Fin Fonction

```

```

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLGAUSSSEIDEL2}(A, b, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
 $k \leftarrow 0, X \leftarrow \emptyset$ 
 $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - A \times x,$ 
 $\text{tol} \leftarrow \epsilon(|b| + 1)$ 
Tantque  $|r| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
 $k \leftarrow k + 1$ 
 $p \leftarrow x$ 
 $x \leftarrow \text{ITERGAUSSSEIDEL}(A, b, p)$ 
 $r \leftarrow b - A \times x,$ 
Fin Tantque
Si  $|r| \leq \text{tol}$  alors
 $X \leftarrow x$ 
Fin Si
Fin Fonction

```

```

Algorithm itération de Gauss-Seidel : calcul de  $x$  tel que
 $x_i = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij}x_j - \sum_{j=i+1}^n A_{ij}y_j \right), \forall i \in [1, n]$ .
Données :
A : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
Résultat :
x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 
1: Fonction  $x \leftarrow \text{ITERGAUSSSEIDEL}(A, b, y)$ 
2: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
3:  $S \leftarrow 0$ 
4: Pour  $j \leftarrow 1$  à  $i - 1$  faire
5:  $S \leftarrow S + A(i, j) \times y(j)$ 
6: Fin Pour
7: Pour  $j \leftarrow i + 1$  à  $n$  faire
8:  $S \leftarrow S + A(i, j) \times y(j)$ 
9: Fin Pour
10:  $x(i) \leftarrow (b(i) - S) / A(i, i)$ 
11: Fin Pour
12: Fin Fonction

```

```

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLGAUSSSEIDEL2}(A, b, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
 $k \leftarrow 0, X \leftarrow \emptyset$ 
 $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - A \times x,$ 
 $\text{tol} \leftarrow \epsilon(|b| + 1)$ 
Tantque  $|r| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
 $k \leftarrow k + 1$ 
 $p \leftarrow x$ 
 $x \leftarrow \text{ITERGAUSSSEIDEL}(A, b, p)$ 
 $r \leftarrow b - A \times x,$ 
Fin Tantque
Si  $|r| \leq \text{tol}$  alors
 $X \leftarrow x$ 
Fin Si
Fin Fonction

```

```

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLJACOBI2}(A, b, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
 $k \leftarrow 0, X \leftarrow \emptyset$ 
 $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - A \times x,$ 
 $\text{tol} \leftarrow \epsilon(|b| + 1)$ 
Tantque  $|r| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
 $k \leftarrow k + 1$ 
 $p \leftarrow x$ 
 $x \leftarrow \text{ITERJACOBI}(A, b, p)$ 
 $r \leftarrow b - A \times x,$ 
Fin Tantque
Si  $|r| \leq \text{tol}$  alors
 $X \leftarrow x$ 
Fin Si
Fin Fonction

```

Les deux codes sont fortement similaires!
 Peut-on éviter les copier/coller et gagner encore en lisibilité?

Ecriture Algorithme générique sous forme d'une fonction et on ajoute aux paramètres d'entrées une fonction formelle **ITERFONC** calculant une itérée :

$$x \leftarrow \text{ITERFONC}(A, b, y).$$

```

Algorithm Methode iterative pour la resolution d'un systeme lineaire  $Ax = b$ 
Données :
A : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
ITERFONC : fonction de paramètres une matrice d'ordre n,
et deux vecteurs de  $\mathbb{K}^n$ , retourne un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ .
 $x^0$  : vecteur initial de  $\mathbb{K}^n$ ,
 $\epsilon$  : la tolérance,  $\epsilon \in \mathbb{R}^+$ ,
kmax : nombre maximum d'itérations, kmax  $\in \mathbb{N}^*$ 
Résultat :
 $x^{\text{tol}}$  : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$  si convergence, sinon  $\emptyset$ 
1: Fonction  $X \leftarrow \text{RSLMETHITER}(A, b, \text{ITERFONC}, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
2:  $k \leftarrow 0, x^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
3:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax,$ 
4:  $\text{tol} \leftarrow \epsilon(|b| + 1)$ 
5: Tantque  $|r| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
6:  $k \leftarrow k + 1$ 
7:  $p \leftarrow x$ 
8:  $x \leftarrow \text{ITERFONC}(A, b, p)$ 
9:  $r \leftarrow b - Ax,$ 
10: Fin Tantque
11: Si  $|r| \leq \text{tol}$  alors
12:  $x^{\text{tol}} \leftarrow x$ 
13: Fin Si
14: Fin Fonction

```

```

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLJACOBI3}(A, b, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
 $X \leftarrow \text{RSLMETHITER}(A, b, \text{ITERJACOBI}, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
Fin Fonction

```

```

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLGAUSSSEIDEL3}(A, b, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
 $X \leftarrow \text{RSLMETHITER}(A, b, \text{ITERGAUSSSEIDEL}, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
Fin Fonction

```

```

Algorithm Methode iterative pour la resolution d'un systeme lineaire  $Ax = b$ 
Données :
A : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
ITERFONC : fonction de paramètres une matrice d'ordre n,
et deux vecteurs de  $\mathbb{K}^n$ , retourne un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ .
 $x^0$  : vecteur initial de  $\mathbb{K}^n$ ,
 $\epsilon$  : la tolérance,  $\epsilon \in \mathbb{R}^+$ ,
kmax : nombre maximum d'itérations, kmax  $\in \mathbb{N}^*$ 
Résultat :
 $x^{\text{tol}}$  : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$  si convergence, sinon  $\emptyset$ 
1: Fonction  $X \leftarrow \text{RSLMETHITER}(A, b, \text{ITERFONC}, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
2:  $k \leftarrow 0, x^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
3:  $x \leftarrow x^0, r \leftarrow b - Ax,$ 
4:  $\text{tol} \leftarrow \epsilon(|b| + 1)$ 
5: Tantque  $|r| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
6:  $k \leftarrow k + 1$ 
7:  $p \leftarrow x$ 
8:  $x \leftarrow \text{ITERFONC}(A, b, p)$ 
9:  $r \leftarrow b - Ax,$ 
10: Fin Tantque
11: Si  $|r| \leq \text{tol}$  alors
12:  $x^{\text{tol}} \leftarrow x$ 
13: Fin Si
14: Fin Fonction

```

Méthode de relaxation utilisant Gauss-Seidel, avec $w \in \mathbb{R}^*$,

$$x_i^{[k+1]} = \frac{w}{A_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij}x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) + (1-w)x_i^{[k]} \quad \forall i \in [1, n]$$

```

Algorithm itération S.O.R.
Données :
A : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
w : réel non nul.
Résultat :
x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 
1: Fonction  $x \leftarrow \text{ITERSOR}(A, b, y, w)$ 
2: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
3:  $S \leftarrow 0$ 
4: Pour  $j \leftarrow 1$  à  $i - 1$  faire
5:  $S \leftarrow S + A(i, j) \times x(j)$ 
6: Fin Pour
7: Pour  $j \leftarrow i + 1$  à  $n$  faire
8:  $S \leftarrow S + A(i, j) \times y(j)$ 
9: Fin Pour
10:  $x(i) \leftarrow w \times (b(i) - S) / A(i, i) + (1-w) \times y(i)$ 
11: Fin Pour
12: Fin Fonction

```

Paramètre w "en trop" dans l'appel de la fonction **ITERSOR** pour pouvoir utiliser la fonction générique **RSLMETHITER** !

Méthode de relaxation utilisant Gauss-Seidel, avec $w \in \mathbb{R}^*$,

$$x_i^{[k+1]} = \frac{w}{A_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij}x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) + (1-w)x_i^{[k]} \quad \forall i \in [1, n]$$

```

Algorithm itération S.O.R.
Données :
A : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
w : réel non nul.
Résultat :
x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 
1: Fonction  $x \leftarrow \text{ITERSOR}(A, b, y, w)$ 
2: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
3:  $S \leftarrow 0$ 
4: Pour  $j \leftarrow 1$  à  $i - 1$  faire
5:  $S \leftarrow S + A(i, j) \times x(j)$ 
6: Fin Pour
7: Pour  $j \leftarrow i + 1$  à  $n$  faire
8:  $S \leftarrow S + A(i, j) \times y(j)$ 
9: Fin Pour
10:  $x(i) \leftarrow w \times (b(i) - S) / A(i, i) + (1-w) \times y(i)$ 
11: Fin Pour
12: Fin Fonction

```

Paramètre w "en trop" dans l'appel de la fonction **ITERSOR** pour pouvoir utiliser la fonction générique **RSLMETHITER** !

```

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLSOR3}(A, b, w, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
 $\text{ITERFONC} \leftarrow ((b, r, s) \mapsto \text{ITERSOR}(r, r, s, w))$ 
 $X \leftarrow \text{RSLMETHITER}(A, b, \text{ITERFONC}, x^0, \epsilon, \text{kmax})$ 
Fin Fonction

```