

Analyse Numérique I  
Sup'Galilée, Ingénieurs MACS, 1ère année / L3 MIM

François Cuvelier

Laboratoire d'Analyse Géométrie et Applications  
Institut Galilée  
Université Paris XIII.

2023/10/24

Chapitre IV  
Résolution de systèmes linéaires

Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
  - Principe
  - Notations
  - Méthode de Jacobi
  - Méthode de Gauss-Seidel
  - Méthode de relaxation
- Etude de la convergence
  - Algorithmes scalaires
    - Principe de base
    - Méthode de Jacobi
    - Méthode de Gauss-Seidel
    - Jeux algorithmiques
    - Méthode S.O.R.
  - Algorithmes matriciels
  - Autres méthodes

Méthodes itératives pour la résolution du système linéaire

$$\mathbb{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}.$$

Trouver une **matrice d'itération**  $\mathbb{B}$  et d'un vecteur  $\mathbf{c}$  telles que

$$\mathbf{x}^{[k+1]} = \mathbb{B}\mathbf{x}^{[k]} + \mathbf{c}, \quad k \geq 0, \quad \mathbf{x}^{[0]} \text{ arbitraire}$$

vérifie

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \mathbf{x}^{[k]} = \tilde{\mathbf{x}} \quad \text{avec} \quad \tilde{\mathbf{x}} = \mathbb{A}^{-1}\mathbf{b}$$

# Plan

- 1 Conditionnement
  - 2 Méthodes directes
  - 3 Méthodes itératives
    - Principe
    - **Notations**
    - Méthode de Jacobi
    - Méthode de Gauss-Seidel
    - Méthode de relaxation
  - Etude de la convergence
  - Algorithmes scalaires
    - Principe de base
    - Méthode de Jacobi
    - Méthode de Gauss-Seidel
    - Jeux algorithmiques
    - Méthode S.O.R.
  - Algorithmes matriciels
  - Autres méthodes
- Méthodes itératives      Notations      2023/10/24      5 / 41

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  une matrice régulière, avec  $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, A_{i,i} \neq 0$

$$A = \begin{pmatrix} A_{1,1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & A_{n,n} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ A_{2,1} & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ A_{n,1} & \cdots & A_{n,n-1} & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & A_{1,2} & \cdots & A_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & A_{n-1,n} \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$
$$= D - E - F = \begin{pmatrix} \ddots & & & \\ & D & & \\ & & & -F \\ -E & & & \ddots \end{pmatrix}$$

Méthodes itératives      Notations      2023/10/24      6 / 41

# Plan

- 1 Conditionnement
  - 2 Méthodes directes
  - 3 Méthodes itératives
    - Principe
    - Notations
    - **Méthode de Jacobi**
    - Méthode de Gauss-Seidel
    - Méthode de relaxation
  - Etude de la convergence
  - Algorithmes scalaires
    - Principe de base
    - Méthode de Jacobi
    - Méthode de Gauss-Seidel
    - Jeux algorithmiques
    - Méthode S.O.R.
  - Algorithmes matriciels
  - Autres méthodes
- Méthodes itératives      Méthode de Jacobi      2023/10/24      7 / 41

La méthode itérative de **Jacobi** :

$$Ax = b \iff \forall i, b_i = \sum_{j=1}^n A_{i,j}x_j = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j + A_{i,i}x_i + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j$$

$$b_i = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j^{[k]} + A_{i,i}x_i^{[k+1]} + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

ou encore

$$x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

Méthodes itératives      Méthode de Jacobi      2023/10/24      8 / 41

$$\mathbb{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \iff \forall i, b_i = \sum_{j=1}^n A_{i,j}x_j = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j + A_{i,i}x_i + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j$$

La méthode itérative de **Jacobi** :

$$b_i = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j^{[k]} + A_{i,i}x_i^{[k+1]} + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

$$\mathbf{b} = \mathbb{D}\mathbf{x}^{[k+1]} - \mathbb{E}\mathbf{x}^{[k]} - \mathbb{F}\mathbf{x}^{[k]}$$

ou encore

$$x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

$$\mathbf{x}^{[k+1]} = \mathbb{D}^{-1}(\mathbb{E} + \mathbb{F})\mathbf{x}^{[k]} + \mathbb{D}^{-1}\mathbf{b}$$

## Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
  - Principe
  - Notations
  - Méthode de Jacobi
  - Méthode de Gauss-Seidel
  - Méthode S.O.R.
  - Méthode de relaxation
- Etude de la convergence
- Algorithmes scalaires
  - Principe de base
  - Méthode de Jacobi
  - Méthode de Gauss-Seidel
  - Jeux algorithmiques
  - Méthode S.O.R.
- Algorithmes matriciels
- Autres méthodes

$$\mathbb{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \iff \forall i, b_i = \sum_{j=1}^n A_{i,j}x_j = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j + A_{i,i}x_i + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j$$

La méthode itérative de **Gauss-Seidel** :

$$b_i = A_{i,i}x_i^{[k+1]} + \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j^{[k+1]} + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

ou encore

$$x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij}x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

$$\mathbb{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \iff \forall i, b_i = \sum_{j=1}^n A_{i,j}x_j = \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j + A_{i,i}x_i + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j$$

La méthode itérative de **Gauss-Seidel** :

$$b_i = A_{i,i}x_i^{[k+1]} + \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j}x_j^{[k+1]} + \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}x_j^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

$$\mathbf{b} = \mathbb{D}\mathbf{x}^{[k+1]} - \mathbb{E}\mathbf{x}^{[k+1]} - \mathbb{F}\mathbf{x}^{[k]}$$

ou encore

$$x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij}x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

$$\mathbf{x}^{[k+1]} = (\mathbb{D} - \mathbb{E})^{-1}\mathbb{F}\mathbf{x}^{[k]} + (\mathbb{D} - \mathbb{E})^{-1}\mathbf{b}$$

# Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
  - Principe
  - Notations
  - Méthode de Jacobi
  - Méthode de Gauss-Seidel
  - Méthode de relaxation
- Etude de la convergence
- Algorithmes scalaires
  - Principe de base
  - Méthode de Jacobi
  - Méthode de Gauss-Seidel
  - Jeux algorithmiques
  - Méthode S.O.R.
- Algorithmes matriciels
- Autres méthodes

Soit  $w \in \mathbb{R}^*$ .

$$x_i^{[k+1]} = w\hat{x}_i^{[k+1]} + (1-w)x_i^{[k]}$$

où  $\hat{x}_i^{[k+1]}$  est obtenu à partir de l'une des deux méthodes précédentes.  
Avec la méthode de Gauss-Seidel : méthode S.O.R. (successive over relaxation)

$$x_i^{[k+1]} = \frac{w}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij}x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij}x_j^{[k]} \right) + (1-w)x_i^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

**Exercice 1:**

Déterminer la matrice d'itération  $\mathbb{B}$  et le vecteur  $\mathbf{c}$  tels que

$$\mathbf{x}^{[k+1]} = \mathbb{B}\mathbf{x}^{[k]} + \mathbf{c}$$

en fonction de  $\mathbb{D}$ ,  $\mathbb{E}$ ,  $\mathbb{F}$ , et  $\mathbf{b}$ .

# Proposition:

Soit  $A$  une matrice régulière telle que tous ses éléments diagonaux soient non nuls. On note  $\mathbb{D} = \text{diag}(A)$  et  $\mathbb{E}$ ,  $\mathbb{F}$ , les matrices à diagonales nulles respectivement triangulaire inférieure et supérieure telles que  $A = \mathbb{D} - \mathbb{E} - \mathbb{F}$ . On pose  $\mathbb{L} = \mathbb{D}^{-1}\mathbb{E}$  et  $\mathbb{U} = \mathbb{D}^{-1}\mathbb{F}$ . La matrice d'itération de la méthode de Jacobi, notée  $\mathbb{J}$ , est donnée par

$$\mathbb{J} = \mathbb{D}^{-1}(\mathbb{E} + \mathbb{F}) = \mathbb{L} + \mathbb{U}, \tag{1}$$

La matrice d'itération de la méthode S.O.R., notée  $\mathcal{L}_w$ , est donnée par

$$\mathcal{L}_w = \left( \frac{\mathbb{D}}{w} - \mathbb{E} \right)^{-1} \left( \frac{1-w}{w} \mathbb{D} + \mathbb{F} \right) = (\mathbb{I} - w\mathbb{L})^{-1} ((1-w)\mathbb{I} + w\mathbb{U}). \tag{2}$$

et elle vérifie

$$\rho(\mathcal{L}_w) \geq |w-1|. \tag{3}$$

La matrice d'itération de Gauss-Seidel est  $\mathcal{L}_1$  et elle correspond à

$$\mathcal{L}_1 = (\mathbb{D} - \mathbb{E})^{-1}\mathbb{F} = (\mathbb{I} - \mathbb{L})^{-1}\mathbb{U}. \tag{4}$$

# Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
  - Principe
  - Notations
  - Méthode de Jacobi
  - Méthode de Gauss-Seidel
  - Méthode de relaxation
- Etude de la convergence
- Algorithmes scalaires
  - Principe de base
  - Méthode de Jacobi
  - Méthode de Gauss-Seidel
  - Jeux algorithmiques
  - Méthode S.O.R.
- Algorithmes matriciels
- Autres méthodes

Les méthodes de Jacobi, Gauss-Seidel et S.O.R. peuvent s'écrire sous la forme

$$\mathbb{M}\mathbf{x}^{[k+1]} = \mathbb{N}\mathbf{x}^{[k]} + \mathbf{b}$$

avec  $\mathbb{A} = \mathbb{M} - \mathbb{N}$  et, dans ce cas, la matrice d'itération est  $\mathbb{B} = \mathbb{M}^{-1}\mathbb{N}$ .

- Jacobi :  $\mathbb{M} = \mathbb{D}$  et  $\mathbb{N} = \mathbb{E} + \mathbb{F}$  car

$$\mathbf{x}^{[k+1]} = \mathbb{D}^{-1}(\mathbb{E} + \mathbb{F})\mathbf{x}^{[k]} + \mathbb{D}^{-1}\mathbf{b}$$

- Gauss-Seidel :  $\mathbb{M} = \mathbb{D} - \mathbb{E}$  et  $\mathbb{N} = \mathbb{F}$  car

$$\mathbf{x}^{[k+1]} = (\mathbb{D} - \mathbb{E})^{-1}\mathbb{F}\mathbf{x}^{[k]} + (\mathbb{D} - \mathbb{E})^{-1}\mathbf{b}$$

- S.O.R. :  $\mathbb{M} = \frac{\mathbb{D}}{w} - \mathbb{E}$  et  $\mathbb{N} = \frac{1-w}{w}\mathbb{D} + \mathbb{F}$  car

$$\mathbf{x}^{[k+1]} = \left(\frac{\mathbb{D}}{w} - \mathbb{E}\right)^{-1} \left(\frac{1-w}{w}\mathbb{D} + \mathbb{F}\right)\mathbf{x}^{[k]} + \left(\frac{\mathbb{D}}{w} - \mathbb{E}\right)^{-1}\mathbf{b}$$

 **Théorème:**



Soit  $\mathbb{A}$  une matrice inversible décomposée sous la forme  $\mathbb{A} = \mathbb{M} - \mathbb{N}$  avec  $\mathbb{M}$  inversible. On pose

$$\mathbb{B} = \mathbb{M}^{-1}\mathbb{N} \text{ et } \mathbf{c} = \mathbb{M}^{-1}\mathbf{b}.$$

Alors la suite définie par

$$\mathbf{x}^{[0]} \in \mathbb{K}^n \text{ et } \mathbf{x}^{[k+1]} = \mathbb{B}\mathbf{x}^{[k]} + \mathbf{c}$$

converge vers  $\bar{\mathbf{x}} = \mathbb{A}^{-1}\mathbf{b}$  quelque soit  $\mathbf{x}^{[0]}$  si et seulement si  $\rho(\mathbb{B}) < 1$ .

Si  $\mathbb{B}$  normale (pour simplifier) alors  $\exists \mathbb{U}$  unitaire et  $\mathbb{D}$  diagonale t.q.

$$\mathbb{B} = \mathbb{U}\mathbb{D}\mathbb{U}^*.$$

On a alors

$$\|\mathbb{D}\|_p = \rho(\mathbb{D}) = \rho(\mathbb{B})$$

et

$$\mathbf{e}^{[k]} = \mathbb{B}^k \mathbf{e}^{[0]} = (\mathbb{U}\mathbb{D}\mathbb{U}^*)^k \mathbf{e}^{[0]} = \mathbb{U}\mathbb{D}^k \mathbb{U}^* \mathbf{e}^{[0]} \text{ car } \mathbb{U} \text{ unitaire}$$

En posant  $\mathbf{E}^{[k]} = \mathbb{U}^* \mathbf{e}^{[k]}$ , on a

$$\mathbf{E}^{[k]} = \mathbb{D}^k \mathbf{E}^{[0]}$$

et on obtient

$$\|\mathbf{E}^{[k]}\|_p \leq \|\mathbb{D}\|_p^k \|\mathbf{E}^{[0]}\|_p = \rho(\mathbb{B})^k \|\mathbf{E}^{[0]}\|_p.$$

Le **facteur asymptotique de convergence** est  $\rho(\mathbb{B})$ .

⇒ Plus le rayon spectral de  $\mathbb{B}$  est proche de 0, plus rapide est la convergence

 **Proposition:**



Soit  $\mathbb{A} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  une matrice tridiagonale, i.e.  $A_{i,j} = 0$ , si  $|i - j| > 1$ . Avec les notations de la Proposition 3.39, on a

$$\rho(\mathcal{L}_1) = \rho(\mathbb{J})^2.$$

La méthode de Gauss-Seidel converge donc plus vite que la méthode de Jacobi.

**Proposition:** 

Soit  $A$  une matrice vérifiant  $A_{i,i} \neq 0 \forall i$ . Une condition nécessaire de convergence pour la méthode S.O.R. est que  $0 < w < 2$ .

**Proposition:** voir Ciarlet[2006], Introduction à l'analyse numérique matricielle et à l'optimisation, Théorème 5.3-5, pages 106 à 109.

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  une matrice tridiagonale, i.e.  $A_{i,j} = 0$ , si  $|i-j| > 1$ . Avec les notations de la Proposition 3.39, on suppose que les valeurs propres de la matrice d'itération de Jacobi  $J$  sont réelles et que  $\rho(J) < 1$ . On note  $w_0$  le paramètre optimal de la méthode S.O.R. tel que

$$\rho(\mathcal{L}_{w_0}) = \min(\rho(\mathcal{L}_w), w \in ]0, 2[)$$

est donné par

$$w_0 = \frac{2}{1 + \sqrt{1 - \rho(J)^2}} > 1, \tag{5}$$

et, on a  $\rho(\mathcal{L}_{w_0}) = w_0 - 1$ .

Ici,  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , matrice tridiagonale aléatoire inversible à éléments diagonaux non nuls t.q. les valeurs propres de  $J$  sont réelles et  $\rho(J) < 1$ . D'après la proposition précédente

$$w_0 = \frac{2}{1 + \sqrt{1 - \rho(J)^2}} > 1, \quad \rho(\mathcal{L}_{w_0}) = \min(\rho(\mathcal{L}_w), w \in ]0, 2[), \quad \rho(\mathcal{L}_{w_0}) = w_0 - 1.$$

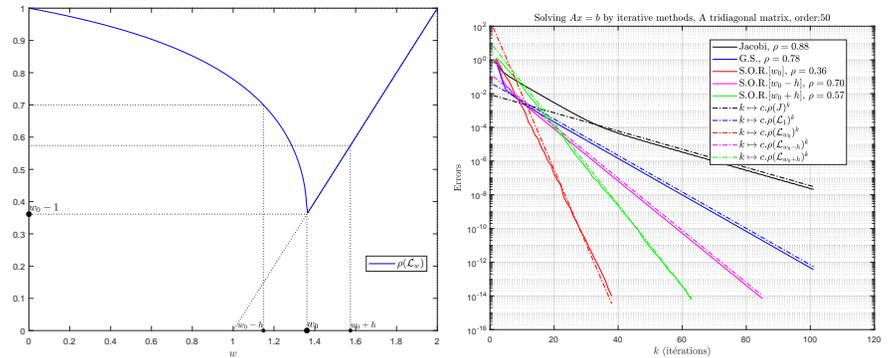


Figure:  $A$  est d'ordre  $n = 50$ .

Ici,  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , matrice tridiagonale aléatoire inversible à éléments diagonaux non nuls t.q. les valeurs propres de  $J$  sont réelles et  $\rho(J) < 1$ . D'après la proposition précédente

$$w_0 = \frac{2}{1 + \sqrt{1 - \rho(J)^2}} > 1, \quad \rho(\mathcal{L}_{w_0}) = \min(\rho(\mathcal{L}_w), w \in ]0, 2[), \quad \rho(\mathcal{L}_{w_0}) = w_0 - 1.$$

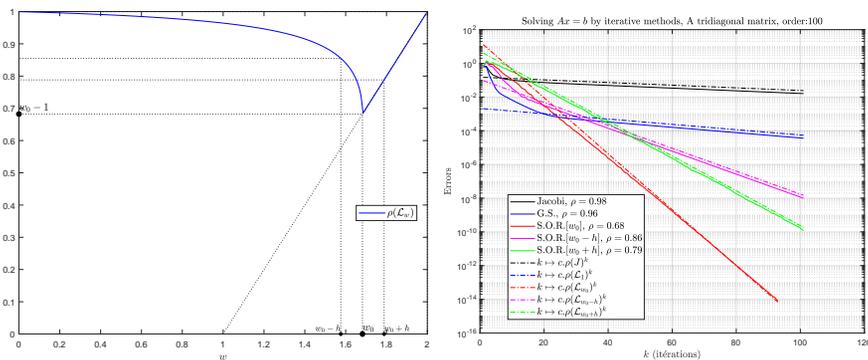


Figure:  $A$  est d'ordre  $n = 100$ .

Si  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  matrice pleine (très peu de termes nuls).

- Une itération : environ  $2n^2$  opérations élémentaires
- $n$  itérations : environ  $2n^3$  opérations élémentaires
- Méthode de Gauss: environ  $2n^3/3!$

Résoudre  $Ax = b$ :

- Si la matrice est pleine: méthodes directes à privilégier,
- Si la matrice est creuse: méthodes itératives à privilégier.

 **Théorème:** voir Lascaux-Théodor, vol.2, Théorème 19 et 20, pages 346 à 349

Soit  $A$  une matrice à diagonale strictement dominante ou une matrice inversible à diagonale fortement dominante alors

- la méthode de Jacobi est convergente,
- si  $w \in ]0, 1[$  la méthode S.O.R. est convergente.

 **Théorème:**

Soit  $A$  une matrice hermitienne inversible en décomposée en  $A = M - N$  où  $M$  est inversible. Soit  $B = I - M^{-1}A$ , la matrice de l'itération. Supposons que  $M^* + N$  (qui est hermitienne) soit définie positive. Alors  $\rho(B) < 1$  si et seulement si  $A$  est définie positive.

 **Théorème:** voir Lascaux-Théodor, vol.2, Corollaire 24, page 351

Soit  $A$  une matrice hermitienne définie positive, alors la méthode S.O.R. converge si et seulement si  $w \in ]0, 2[$ .

## Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
  - Principe
  - Notations
  - Méthode de Jacobi
  - Méthode de Gauss-Seidel
  - Méthode de relaxation
- Etude de la convergence
  - Algorithmes scalaires
    - Principe de base
    - Méthode de Jacobi
    - Méthode de Gauss-Seidel
    - Jeux algorithmiques
    - Méthode S.O.R.
  - Algorithmes matriciels
  - Autres méthodes

## Principe de base

Résoudre :

$$Ax = b$$

Méthodes itératives :

$$x^{[0]} \in \mathbb{K}^n \text{ et } x^{[k+1]} = Bx^{[k]} + c$$

Algorithme :

$x^{[0]}$  donné  
**Pour**  $k = 0, 1, \dots$  **faire**  
   $x^{[k+1]} \leftarrow Bx^{[k]} + c$   
**Fin Pour**

Critère d'arrêt? Stockage de tous les  $x^{[k]}$ ?

La convergence de ces méthodes n'est pas assurées et si il y a convergence le nombre d'itération nécessaire n'est (à priori) pas connu.

$\implies$  boucle **Tantque**

**Critères d'arrêt :**

- nombre maximum d'itérations
- $\varepsilon > 0$  permet l'arrêt des calculs si  $x^{[k]}$  suffisamment proche de  $\bar{x} = A^{-1}b$

Comment choisir le critère d'arrêt pour la convergence?

La convergence de ces méthodes n'est pas assurées et si il y a convergence le nombre d'itération nécessaire n'est (à priori) pas connu.

⇒ boucle **Tantque**

**Critères d'arrêt :**

- nombre maximum d'itérations
- $\epsilon > 0$  permet l'arrêt des calculs si  $\mathbf{x}^{[k]}$  suffisamment proche de  $\bar{\mathbf{x}} = \mathbb{A}^{-1}\mathbf{b}$

Comment choisir le critère d'arrêt pour la convergence?

Exemple de critère d'arrêt pour la convergence :

Soit  $\mathbf{r}^{[k]} = \mathbf{b} - \mathbb{A}\mathbf{x}^{[k]}$  le résidu.

$$\frac{\|\mathbf{r}^{[k]}\|}{\|\mathbf{b}\|} \leq \epsilon$$

La convergence de ces méthodes n'est pas assurées et si il y a convergence le nombre d'itération nécessaire n'est (à priori) pas connu.

⇒ boucle **Tantque**

**Critères d'arrêt :**

- nombre maximum d'itérations
- $\epsilon > 0$  permet l'arrêt des calculs si  $\mathbf{x}^{[k]}$  suffisamment proche de  $\bar{\mathbf{x}} = \mathbb{A}^{-1}\mathbf{b}$

Comment choisir le critère d'arrêt pour la convergence?

Exemple de critère d'arrêt pour la convergence :

Soit  $\mathbf{r}^{[k]} = \mathbf{b} - \mathbb{A}\mathbf{x}^{[k]}$  le résidu.

$$\frac{\|\mathbf{r}^{[k]}\|}{\|\mathbf{b}\|} \leq \epsilon$$

Car dans ce cas, on a avec  $\mathbf{e}^{[k]} = \bar{\mathbf{x}} - \mathbf{x}^{[k]}$

$$\frac{\|\mathbf{e}^{[k]}\|}{\|\bar{\mathbf{x}}\|} \leq \epsilon \text{ cond}(\mathbb{A})$$

**Algorithm** Méthode itérative pour la résolution d'un système linéaire  $\mathbb{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$

**Données :**

- $\mathbb{A}$  : matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,
- $\mathbf{b}$  : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
- $\mathbf{x}^0$  : vecteur initial de  $\mathbb{K}^n$ ,
- $\epsilon$  : la tolérance,  $\epsilon \in \mathbb{R}^+$ ,
- kmax : nombre maximum d'itérations, kmax  $\in \mathbb{N}^*$

**Résultat :**

$\mathbf{x}^{\text{tol}}$  : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$  si convergence, sinon  $\emptyset$

```

1:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
2:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbb{A}\mathbf{x}$ ,
3:  $\text{tol} \leftarrow \epsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
4: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
5:    $k \leftarrow k + 1$ 
6:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
7:    $\mathbf{x} \leftarrow$  calcul de l'itérée suivante en fonction de  $\mathbf{p}, \mathbb{A}, \mathbf{b}, \dots$ 
8:    $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbb{A}\mathbf{x}$ ,
9: Fin Tantque
10: Si  $\|\mathbf{r}\| \leq \text{tol}$  alors
11:    $\mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
12: Fin Si

```

▷  $\mathbf{p}$  contient le vecteur précédent

▷ Convergence

Jacobi:  $x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} x_j^{[k]} \right), \forall i \in [1, n]$ .

**Algorithme 2**  $\mathcal{R}_0$

```

1:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
2:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbb{A}\mathbf{x}$ ,
3:  $\text{tol} \leftarrow \epsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
4: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
5:    $k \leftarrow k + 1$ 
6:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
7:    $\mathbf{x} \leftarrow$  calcul par Jacobi
8:    $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbb{A}\mathbf{x}$ ,
9: Fin Tantque
10: Si  $\|\mathbf{r}\| \leq \text{tol}$  alors
11:    $\mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
12: Fin Si

```

▷ Convergence

**Algorithme 2**  $\mathcal{R}_1$

```

1:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
2:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbb{A}\mathbf{x}$ ,
3:  $\text{tol} \leftarrow \epsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
4: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
5:    $k \leftarrow k + 1$ 
6:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
7:   Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
8:      $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} p_j \right)$ 
9:   Fin Pour
10:   $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbb{A}\mathbf{x}$ ,
11: Fin Tantque
12: Si  $\|\mathbf{r}\| \leq \text{tol}$  alors
13:    $\mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
14: Fin Si

```

▷ Convergence

$$\text{Jacobi: } x_i^{[k+1]} = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} x_j^{[k]} \right), \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket.$$

**Algorithme 2**  $\mathcal{R}_1$

```

1:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
2:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
3:  $\text{tol} \leftarrow \varepsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
4: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
5:    $k \leftarrow k + 1$ 
6:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
7:   Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
8:      $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} p_j \right)$ 
9:   Fin Pour
10:   $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
11:  Fin Tantque
12:  Si  $\|\mathbf{r}\| \leq \text{tol}$  alors
13:     $\mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
14:  Fin Si
```

**Algorithme 2**  $\mathcal{R}_2$

```

1:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
2:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
3:  $\text{tol} \leftarrow \varepsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
4: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
5:    $k \leftarrow k + 1$ 
6:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
7:   Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
8:      $S \leftarrow 0$ 
9:     Pour  $j \leftarrow 1$  à  $n$  ( $j \neq i$ ) faire
10:       $S \leftarrow S + A_{ij} p_j$ 
11:    Fin Pour
12:     $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} (b_i - S)$ 
13:  Fin Pour
14:   $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
15:  Fin Tantque
16:  Si  $\|\mathbf{r}\| \leq \text{tol}$  alors
17:     $\mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
18:  Fin Si
```

**Algorithm** Méthode itérative de Jacobi pour la résolution d'un système linéaire  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$

**Données :**

$\mathbf{A}$  : matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,  
 $\mathbf{b}$  : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,  
 $\mathbf{x}^0$  : vecteur initial de  $\mathbb{K}^n$ ,  
 $\varepsilon$  : la tolérance,  $\varepsilon \in \mathbb{R}^+$ ,  
kmax : nombre maximum d'itérations,  $\text{kmax} \in \mathbb{N}^*$

**Résultat :**

$\mathbf{X}$  : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$

```

1: Fonction  $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLJACOBI} (\mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{x}^0, \varepsilon, \text{kmax})$ 
2:  $k \leftarrow 0, \mathbf{X} \leftarrow \emptyset$ 
3:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A} * \mathbf{x}$ 
4:  $\text{tol} \leftarrow \varepsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
5: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
6:    $k \leftarrow k + 1$ 
7:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
8:   Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
9:      $S \leftarrow 0$ 
10:    Pour  $j \leftarrow 1$  à  $n$  ( $j \neq i$ ) faire
11:       $S \leftarrow S + A(i, j) * p(j)$ 
12:    Fin Pour
13:     $x(i) \leftarrow (b(i) - S) / A(i, i)$ 
14:  Fin Pour
15:   $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A} * \mathbf{x}$ 
16:  Fin Tantque
17:  Si  $\|\mathbf{r}\| \leq \text{tol}$  alors
18:     $\mathbf{X} \leftarrow \mathbf{x}$ 
19:  Fin Si
20: Fin Fonction
```

$$\text{Gauss-Seidel: } x_i^{(k+1)} = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} x_j^{[k]} \right) \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

**Algorithme 3**  $\mathcal{R}_0$

```

1:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
2:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
3:  $\text{tol} \leftarrow \varepsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
4: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
5:    $k \leftarrow k + 1$ 
6:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
7:    $\mathbf{x} \leftarrow \text{calcul par Gauss-Seidel}$ 
8:    $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
9:   Fin Tantque
10:  Si  $\|\mathbf{r}\| \leq \text{tol}$  alors
11:     $\mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
12:  Fin Si
```

**Algorithme 3**  $\mathcal{R}_1$

```

1:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
2:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
3:  $\text{tol} \leftarrow \varepsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
4: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
5:    $k \leftarrow k + 1$ 
6:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
7:   Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
8:      $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} p_j \right)$ 
9:   Fin Pour
10:   $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
11:  Fin Tantque
12:  Si  $\|\mathbf{r}\| \leq \text{tol}$  alors
13:     $\mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
14:  Fin Si
```

$$\text{Gauss-Seidel: } x_i^{(k+1)} = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} x_j^{[k]} \right) \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

**Algorithme 3**  $\mathcal{R}_0$

```

1:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
2:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
3:  $\text{tol} \leftarrow \varepsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
4: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
5:    $k \leftarrow k + 1$ 
6:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
7:    $\mathbf{x} \leftarrow \text{calcul par Gauss-Seidel}$ 
8:    $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
9:   Fin Tantque
10:  Si  $\|\mathbf{r}\| \leq \text{tol}$  alors
11:     $\mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
12:  Fin Si
```

**Algorithme 3**  $\mathcal{R}_1$

```

1:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
2:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
3:  $\text{tol} \leftarrow \varepsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
4: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
5:    $k \leftarrow k + 1$ 
6:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
7:   Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
8:      $x_i \leftarrow \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} p_j \right)$ 
9:   Fin Pour
10:   $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}$ 
11:  Fin Tantque
12:  Si  $\|\mathbf{r}\| \leq \text{tol}$  alors
13:     $\mathbf{x}^{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
14:  Fin Si
```

**Algorithm** Méthode itérative de Gauss-Seidel pour la résolution d'un système linéaire  $Ax = b$

**Données :**

$A$  : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,  
 $b$  : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,  
 $x^0$  : vecteur initial de  $\mathbb{K}^n$ ,  
 $\varepsilon$  : la tolérance,  $\varepsilon \in \mathbb{R}^+$ ,  
 $k_{\max}$  : nombre maximum d'itérations,  $k_{\max} \in \mathbb{N}^*$   
**Résultat :**  
 $X$  : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$

```

1: Fonction X ← RSLGAUSSSEIDEL ( A, b, x0, ε, kmax )
2: k ← 0, X ← ∅
3: x ← x0, r ← b - A * x,
4: tol ← ε * (||b|| + 1)
5: Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
6:   k ← k + 1
7:   p ← x
8:   Pour i ← 1 à n faire
9:     S ← 0
10:    Pour j ← 1 à i - 1 faire
11:      S ← S + A(i, j) * x(j)
12:    Fin Pour
13:    Pour j ← i + 1 à n faire
14:      S ← S + A(i, j) * p(j)
15:    Fin Pour
16:    x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
17:  Fin Pour
18:  r ← b - A * x,
19: Fin Tantque
20: Si ||r|| ≤ tol alors
21:   X ← x
22: Fin Si
23: Fin Fonction
  
```

**Fonction** X ← RSLJACOBI ( A, b, x<sup>0</sup>, ε, kmax )

```

k ← 0, X ← ∅
x ← x0, r ← b - A * x,
tol ← ε * (||b|| + 1)
Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
  k ← k + 1
  p ← x
  Pour i ← 1 à n faire
    S ← 0
    Pour j ← 1 à n (j ≠ i) faire
      S ← S + A(i, j) * p(j)
    Fin Pour
    x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
  Fin Pour
  r ← b - A * x,
Fin Tantque
Si ||r|| ≤ tol alors
  X ← x
Fin Si
Fin Fonction
  
```

**Fonction** X ← RSLGAUSSSEIDEL ( A, b, x<sup>0</sup>, ε, kmax )

```

k ← 0, X ← ∅
x ← x0, r ← b - A * x,
tol ← ε * (||b|| + 1)
Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
  k ← k + 1
  p ← x
  Pour i ← 1 à n faire
    S ← 0
    Pour j ← 1 à i - 1 faire
      S ← S + A(i, j) * x(j)
    Fin Pour
    Pour j ← i + 1 à n faire
      S ← S + A(i, j) * p(j)
    Fin Pour
    x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
  Fin Pour
  r ← b - A * x,
Fin Tantque
Si ||r|| ≤ tol alors
  X ← x
Fin Si
Fin Fonction
  
```

**Fonction** X ← RSLJACOBI ( A, b, x<sup>0</sup>, ε, kmax )

```

k ← 0, X ← ∅
x ← x0, r ← b - A * x,
tol ← ε * (||b|| + 1)
Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
  k ← k + 1
  p ← x
  Pour i ← 1 à n faire
    S ← 0
    Pour j ← 1 à n (j ≠ i) faire
      S ← S + A(i, j) * p(j)
    Fin Pour
    x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
  Fin Pour
  r ← b - A * x,
Fin Tantque
Si ||r|| ≤ tol alors
  X ← x
Fin Si
Fin Fonction
  
```

**Fonction** X ← RSLGAUSSSEIDEL ( A, b, x<sup>0</sup>, ε, kmax )

```

k ← 0, X ← ∅
x ← x0, r ← b - A * x,
tol ← ε * (||b|| + 1)
Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
  k ← k + 1
  p ← x
  Pour i ← 1 à n faire
    S ← 0
    Pour j ← 1 à i - 1 faire
      S ← S + A(i, j) * x(j)
    Fin Pour
    Pour j ← i + 1 à n faire
      S ← S + A(i, j) * p(j)
    Fin Pour
    x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
  Fin Pour
  r ← b - A * x,
Fin Tantque
Si ||r|| ≤ tol alors
  X ← x
Fin Si
Fin Fonction
  
```

**Fonction** X ← RSLJACOBI ( A, b, x<sup>0</sup>, ε, kmax )

```

k ← 0, X ← ∅
x ← x0, r ← b - A * x,
tol ← ε * (||b|| + 1)
Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
  k ← k + 1
  p ← x
  Pour i ← 1 à n faire
    S ← 0
    Pour j ← 1 à n (j ≠ i) faire
      S ← S + A(i, j) * p(j)
    Fin Pour
    x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
  Fin Pour
  r ← b - A * x,
Fin Tantque
Si ||r|| ≤ tol alors
  X ← x
Fin Si
Fin Fonction
  
```

**Algorithm** Itération de Jacobi : calcul de x tel que

$$x_i = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} x_j \right), \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket.$$

**Données :**

A : matrice de  $M_n(\mathbb{K})$ ,  
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,  
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,

**Résultat :**

x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$

```

1: Fonction x ← ITERJACOBI ( A, b, y )
2: Pour i ← 1 à n faire
3:   S ← 0
4:   Pour j ← 1 à n (j ≠ i) faire
5:     S ← S + A(i, j) * y(j)
6:   Fin Pour
7:   x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
8: Fin Pour
9: Fin Fonction
  
```

Même ossature puisque toutes deux basées sur l'Algorithme générique

Peut-on simplifier, clarifier et raccourcir les codes?

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLJACOBI2} (A, b, x^0, \varepsilon, k_{\max})$

```
k ← 0, X ← ∅
x ← x0, r ← b - A * x,
tol ← ε * (||b|| + 1)
Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
  k ← k + 1
  p ← x
  x ← ITERJACOBI(A, b, p)
  r ← b - A * x
Fin Tantque
Si ||r|| ≤ tol alors
  X ← x
Fin Si
Fin Fonction
```

Algorithm Itération de Jacobi : calcul de  $x$  tel que

$$x_i = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n A_{ij} y_j \right), \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket.$$

Données :

A : matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,  
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,  
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ .

Résultat :

x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$

```
1: Fonction x ← ITERJACOBI (A, b, y)
2: Pour i ← 1 à n faire
3:   S ← 0
4:   Pour j ← 1 à n (j ≠ i) faire
5:     S ← S + A(i, j) * y(j)
6:   Fin Pour
7:   x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
8: Fin Pour
9: Fin Fonction
```

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLGAUSSSEIDEL} (A, b, x^0, \varepsilon, k_{\max})$

```
k ← 0, X ← ∅
x ← x0, r ← b - A * x,
tol ← ε * (||b|| + 1)
Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
  k ← k + 1
  p ← x
  Pour i ← 1 à n faire
    S ← 0
    Pour j ← 1 à i - 1 faire
      S ← S + A(i, j) * x(j)
    Fin Pour
    Pour j ← i + 1 à n faire
      S ← S + A(i, j) * p(j)
    Fin Pour
    x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
  Fin Pour
  r ← b - A * x,
Fin Tantque
Si ||r|| ≤ tol alors
  X ← x
Fin Si
Fin Fonction
```

Algorithm Itération de Gauss-Seidel : calcul de  $x$  tel que

$$x_i = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} y_j \right), \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket.$$

Données :

A : matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,  
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,  
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ .

Résultat :

x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$

```
1: Fonction x ← ITERGAUSSSEIDEL (A, b, y)
2: Pour i ← 1 à n faire
3:   S ← 0
4:   Pour j ← 1 à i - 1 faire
5:     S ← S + A(i, j) * x(j)
6:   Fin Pour
7:   Pour j ← i + 1 à n faire
8:     S ← S + A(i, j) * y(j)
9:   Fin Pour
10:  x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
11: Fin Pour
12: Fin Fonction
```

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLGAUSSSEIDEL2} (A, b, x^0, \varepsilon, k_{\max})$

```
k ← 0, X ← ∅
x ← x0, r ← b - A * x,
tol ← ε * (||b|| + 1)
Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
  k ← k + 1
  p ← x
  x ← ITERGAUSSSEIDEL(A, b, p)
  r ← b - A * x,
Fin Tantque
Si ||r|| ≤ tol alors
  X ← x
Fin Si
Fin Fonction
```

Algorithm Itération de Gauss-Seidel : calcul de  $x$  tel que

$$x_i = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} y_j \right), \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket.$$

Données :

A : matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,  
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,  
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ .

Résultat :

x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$

```
1: Fonction x ← ITERGAUSSSEIDEL (A, b, y)
2: Pour i ← 1 à n faire
3:   S ← 0
4:   Pour j ← 1 à i - 1 faire
5:     S ← S + A(i, j) * x(j)
6:   Fin Pour
7:   Pour j ← i + 1 à n faire
8:     S ← S + A(i, j) * y(j)
9:   Fin Pour
10:  x(i) ← (b(i) - S) / A(i, i)
11: Fin Pour
12: Fin Fonction
```

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLGAUSSSEIDEL2} (A, b, x^0, \varepsilon, k_{\max})$

```
k ← 0, X ← ∅
x ← x0, r ← b - A * x,
tol ← ε * (||b|| + 1)
Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
  k ← k + 1
  p ← x
  x ← ITERGAUSSSEIDEL(A, b, p)
  r ← b - A * x,
Fin Tantque
Si ||r|| ≤ tol alors
  X ← x
Fin Si
Fin Fonction
```

Fonction  $X \leftarrow \text{RSLJACOBI2} (A, b, x^0, \varepsilon, k_{\max})$

```
k ← 0, X ← ∅
x ← x0, r ← b - A * x,
tol ← ε * (||b|| + 1)
Tantque ||r|| > tol et k ≤ kmax faire
  k ← k + 1
  p ← x
  x ← ITERJACOBI(A, b, p)
  r ← b - A * x,
Fin Tantque
Si ||r|| ≤ tol alors
  X ← x
Fin Si
Fin Fonction
```

Les deux codes sont fortement similaires!

Peut-on éviter les copier/coller et gagner encore en lisibilité?

Ecriture Algorithme générique sous forme d'une fonction et on ajoute aux paramètres d'entrées une fonction formelle **ITERFONC** calculant une itérée :

$$\mathbf{x} \leftarrow \text{ITERFONC}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{y}).$$

```

Algorithm Méthode itérative pour la résolution d'un système linéaire  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ 
Données :
A : matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
ITERFONC : fonction de paramètres une matrice d'ordre  $n$ ,
et deux vecteurs de  $\mathbb{K}^n$ , retourne un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ .
x0 : vecteur initial de  $\mathbb{K}^n$ ,
ε : la tolérance,  $\varepsilon \in \mathbb{R}^+$ ,
kmax : nombre maximum d'itérations,  $kmax \in \mathbb{N}^*$ 
Résultat :
xtol : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$  si convergence, sinon  $\emptyset$ 

1: Fonction  $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLMETHITER}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \text{ITERFONC}, \mathbf{x}^0, \varepsilon, kmax)$ 
2:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{tol} \leftarrow \emptyset$ 
3:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{Ax}$ ,
4:  $tol \leftarrow \varepsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
5: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire
6:    $k \leftarrow k + 1$ 
7:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
8:    $\mathbf{x} \leftarrow \text{ITERFONC}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{p})$ 
9:    $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{Ax}$ ,
10: Fin Tantque
11: Si  $\|\mathbf{r}\| \leq tol$  alors
12:    $\mathbf{x}^{tol} \leftarrow \mathbf{x}$ 
13: Fin Si
14: Fin Fonction

```

```

Fonction  $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLJACOBI3}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{x}^0, \varepsilon, kmax)$ 
 $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLMETHITER}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \text{ITERJACOBI}, \mathbf{x}^0, \varepsilon, kmax)$ 
Fin Fonction

```

```

Fonction  $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLGAUSSSEIDEL3}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{x}^0, \varepsilon, kmax)$ 
 $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLMETHITER}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \text{ITERGAUSSSEIDEL}, \mathbf{x}^0, \varepsilon, kmax)$ 
Fin Fonction

```

```

Algorithm Méthode itérative pour la résolution d'un système linéaire  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ 
Données :
A : matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
ITERFONC : fonction de paramètres une matrice d'ordre  $n$ ,
et deux vecteurs de  $\mathbb{K}^n$ , retourne un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ .
x0 : vecteur initial de  $\mathbb{K}^n$ ,
ε : la tolérance,  $\varepsilon \in \mathbb{R}^+$ ,
kmax : nombre maximum d'itérations,  $kmax \in \mathbb{N}^*$ 
Résultat :
xtol : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$  si convergence, sinon  $\emptyset$ 

1: Fonction  $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLMETHITER}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \text{ITERFONC}, \mathbf{x}^0, \varepsilon, kmax)$ 
2:  $k \leftarrow 0, \mathbf{x}^{tol} \leftarrow \emptyset$ 
3:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^0, \mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{Ax}$ ,
4:  $tol \leftarrow \varepsilon(\|\mathbf{b}\| + 1)$ 
5: Tantque  $\|\mathbf{r}\| > tol$  et  $k \leq kmax$  faire
6:    $k \leftarrow k + 1$ 
7:    $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{x}$ 
8:    $\mathbf{x} \leftarrow \text{ITERFONC}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{p})$ 
9:    $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{b} - \mathbf{Ax}$ ,
10: Fin Tantque
11: Si  $\|\mathbf{r}\| \leq tol$  alors
12:    $\mathbf{x}^{tol} \leftarrow \mathbf{x}$ 
13: Fin Si
14: Fin Fonction

```

Méthode de relaxation utilisant Gauss-Seidel, avec  $w \in \mathbb{R}^*$ ,

$$x_i^{[k+1]} = \frac{w}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} x_j^{[k]} \right) + (1-w)x_i^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

```

Algorithm Itération S.O.R.
Données :
A : matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
w : réel non nul.
Résultat :
x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 

1: Fonction  $\mathbf{x} \leftarrow \text{ITERSOR}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{y}, w)$ 
2: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
3:    $S \leftarrow 0$ 
4:   Pour  $j \leftarrow 1$  à  $i - 1$  faire
5:      $S \leftarrow S - A(i, j) * x(j)$ 
6:   Fin Pour
7:   Pour  $j \leftarrow i + 1$  à  $n$  faire
8:      $S \leftarrow S - A(i, j) * y(j)$ 
9:   Fin Pour
10:   $x(i) \leftarrow w * (b(i) - S) / A(i, i) + (1 - w) * y(i)$ 
11: Fin Pour
12: Fin Fonction

```

Paramètre  $w$  "en trop" dans l'appel de la fonction **ITERSOR** pour pouvoir utiliser la fonction générique **RSLMETHITER** !

Méthode de relaxation utilisant Gauss-Seidel, avec  $w \in \mathbb{R}^*$ ,

$$x_i^{[k+1]} = \frac{w}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{ij} x_j^{[k+1]} - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} x_j^{[k]} \right) + (1-w)x_i^{[k]} \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

```

Algorithm Itération S.O.R.
Données :
A : matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,
b : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
y : vecteur de  $\mathbb{K}^n$ ,
w : réel non nul.
Résultat :
x : un vecteur de  $\mathbb{K}^n$ 

1: Fonction  $\mathbf{x} \leftarrow \text{ITERSOR}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \mathbf{y}, w)$ 
2: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n$  faire
3:    $S \leftarrow 0$ 
4:   Pour  $j \leftarrow 1$  à  $i - 1$  faire
5:      $S \leftarrow S - A(i, j) * x(j)$ 
6:   Fin Pour
7:   Pour  $j \leftarrow i + 1$  à  $n$  faire
8:      $S \leftarrow S - A(i, j) * y(j)$ 
9:   Fin Pour
10:   $x(i) \leftarrow w * (b(i) - S) / A(i, i) + (1 - w) * y(i)$ 
11: Fin Pour
12: Fin Fonction

```

Paramètre  $w$  "en trop" dans l'appel de la fonction **ITERSOR** pour pouvoir utiliser la fonction générique **RSLMETHITER** !

```

Fonction  $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLSOR3}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, w, \mathbf{x}^0, \varepsilon, kmax)$ 
 $\text{ITERFUN} \leftarrow ((\mathbf{M}, \mathbf{r}, \mathbf{s}) \mapsto \text{ITERSOR}(\mathbf{M}, \mathbf{r}, \mathbf{s}, w))$ 
 $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLMETHITER}(\mathbf{A}, \mathbf{b}, \text{ITERFUN}, \mathbf{x}^0, \varepsilon, kmax)$ 
Fin Fonction

```

# Plan

- 1 Conditionnement
  - 2 Méthodes directes
  - 3 Méthodes itératives
    - Principe
    - Notations
    - Méthode de Jacobi
    - Méthode de Gauss-Seidel
    - Méthode de relaxation
- Etude de la convergence
  - Algorithmes scalaires
    - Principe de base
    - Méthode de Jacobi
    - Méthode de Gauss-Seidel
    - Jeux algorithmiques
    - Méthode S.O.R.
  - Algorithmes matriciels
  - Autres méthodes

Les méthodes de Jacobi, Gauss-Seidel et S.O.R. peuvent s'écrire sous la forme

$$\mathbb{M}\mathbf{x}^{[k+1]} = \mathbb{N}\mathbf{x}^{[k]} + \mathbf{b}$$

avec  $\mathbb{A} = \mathbb{M} - \mathbb{N}$  et, dans ce cas, la matrice d'itération est  $\mathbb{B} = \mathbb{M}^{-1}\mathbb{N}$ .

- Jacobi :  $\mathbb{M} = \mathbb{D}$  et  $\mathbb{N} = \mathbb{E} + \mathbb{F}$ ,
- Gauss-Seidel :  $\mathbb{M} = \mathbb{D} - \mathbb{E}$  et  $\mathbb{N} = \mathbb{F}$ ,
- S.O.R. :  $\mathbb{M} = \frac{\mathbb{D}}{w} - \mathbb{E}$  et  $\mathbb{N} = \frac{1-w}{w}\mathbb{D} + \mathbb{F}$ .

En posant,  $\Phi(\mathbf{x}) = \mathbb{M}^{-1}(\mathbb{N}\mathbf{x} + \mathbf{b})$ , on a

$$\mathbf{x}^{[k+1]} = \Phi(\mathbf{x}^{[k]}).$$

⇒ on peut utiliser l'algorithme vectoriel du point fixe

---

**Algorithm** Méthode de point fixe vectorielle

**Données :**

- $\Phi$  :  $\mathbb{K}^N \rightarrow \mathbb{K}^N$ ,
- $\mathbf{x0}$  : donnée initiale,  $\mathbf{x0} \in \mathbb{K}^N$ ,
- tol : la tolérance,  $\text{tol} \in \mathbb{R}^+$ ,
- kmax : nombre maximum d'itérations,  $\text{kmax} \in \mathbb{N}^*$

**Résultat :**

$\alpha_{\text{tol}}$  : un réel tel que  $\|\Phi(\alpha_{\text{tol}}) - \alpha_{\text{tol}}\| \leq \text{tol}$

```

1: Fonction  $\alpha_{\text{tol}} \leftarrow \text{PrFixeVec}(\Phi, \mathbf{x0}, \text{tol}, \text{kmax})$ 
2:  $k \leftarrow 0, \alpha_{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
3:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x0}, \mathbf{fx} \leftarrow \Phi(\mathbf{x0})$ 
4:  $\text{err} \leftarrow \|\mathbf{fx} - \mathbf{x}\|$ 
5: Tantque  $\text{err} > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
6:    $k \leftarrow k + 1$ 
7:    $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{fx}$ 
8:    $\mathbf{fx} \leftarrow \Phi(\mathbf{x})$ 
9:    $\text{err} \leftarrow \|\mathbf{fx} - \mathbf{x}\|$ 
10: Fin Tantque
11: Si  $\text{err} \leq \text{tol}$  alors
12:    $\alpha_{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
13: Fin Si
14: Fin Fonction
    
```

$$\Phi(\mathbf{x}) = \mathbb{M}^{-1}(\mathbb{N}\mathbf{x} + \mathbf{b})$$

$$\mathbf{y} = \Phi(\mathbf{x}) \iff \mathbb{M}\mathbf{y} = \mathbb{N}\mathbf{x} + \mathbf{b}$$

- Jacobi :  $\mathbb{M} = \mathbb{D}$  (diagonale) et  $\mathbb{N} = \mathbb{E} + \mathbb{F}$ ,
- Gauss-Seidel :  $\mathbb{M} = \mathbb{D} - \mathbb{E}$  (tri. inf.) et  $\mathbb{N} = \mathbb{F}$ ,
- S.O.R. :  $\mathbb{M} = \frac{\mathbb{D}}{w} - \mathbb{E}$  (tri. inf.) et  $\mathbb{N} = \frac{1-w}{w}\mathbb{D} + \mathbb{F}$ ,

$$\Phi \leftarrow \left( \mathbf{x} \mapsto \text{RSLMatDiag}(\mathbb{M}, \mathbb{N}\mathbf{x} + \mathbf{b}) \right)$$

$$\Phi \leftarrow \left( \mathbf{x} \mapsto \text{RSLTriInf}(\mathbb{M}, \mathbb{N}\mathbf{x} + \mathbf{b}) \right)$$

$$\Phi \leftarrow \left( \mathbf{x} \mapsto \text{RSLTriInf}(\mathbb{M}, \mathbb{N}\mathbf{x} + \mathbf{b}) \right)$$


---

**Algorithm** Méthode de point fixe vectorielle

**Données :**

- $\Phi$  :  $\mathbb{K}^N \rightarrow \mathbb{K}^N$ ,
- $\mathbf{x0}$  : donnée initiale,  $\mathbf{x0} \in \mathbb{K}^N$ ,
- tol : la tolérance,  $\text{tol} \in \mathbb{R}^+$ ,
- kmax : nombre maximum d'itérations,  $\text{kmax} \in \mathbb{N}^*$

**Résultat :**

$\alpha_{\text{tol}}$  : un réel tel que  $\|\Phi(\alpha_{\text{tol}}) - \alpha_{\text{tol}}\| \leq \text{tol}$

```

1: Fonction  $\alpha_{\text{tol}} \leftarrow \text{PrFixeVec}(\Phi, \mathbf{x0}, \text{tol}, \text{kmax})$ 
2:  $k \leftarrow 0, \alpha_{\text{tol}} \leftarrow \emptyset$ 
3:  $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x0}, \mathbf{fx} \leftarrow \Phi(\mathbf{x0})$ 
4:  $\text{err} \leftarrow \|\mathbf{fx} - \mathbf{x}\|$ 
5: Tantque  $\text{err} > \text{tol}$  et  $k \leq \text{kmax}$  faire
6:    $k \leftarrow k + 1$ 
7:    $\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{fx}$ 
8:    $\mathbf{fx} \leftarrow \Phi(\mathbf{x})$ 
9:    $\text{err} \leftarrow \|\mathbf{fx} - \mathbf{x}\|$ 
10: Fin Tantque
11: Si  $\text{err} \leq \text{tol}$  alors
12:    $\alpha_{\text{tol}} \leftarrow \mathbf{x}$ 
13: Fin Si
14: Fin Fonction
    
```

**Fonction**  $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLJacobiPF}(\mathbb{A}, \mathbf{b}, \mathbf{x}^0, \varepsilon, \text{kmax})$

$[\mathbb{M}, \mathbb{N}] \leftarrow \text{JacobiMN}(\mathbb{A})$

$\Phi \leftarrow \left( \mathbf{x} \mapsto \text{RSLMatDiag}(\mathbb{M}, \mathbb{N}\mathbf{x} + \mathbf{b}) \right)$

$\mathbf{X} \leftarrow \text{PrFixeVec}(\Phi, \mathbf{x0}, \text{tol}, \text{kmax})$

**Fin Fonction**

**Fonction**  $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLGaussSeidelPF}(\mathbb{A}, \mathbf{b}, \mathbf{x}^0, \varepsilon, \text{kmax})$

$[\mathbb{M}, \mathbb{N}] \leftarrow \text{GaussSeidelMN}(\mathbb{A})$

$\Phi \leftarrow \left( \mathbf{x} \mapsto \text{RSLTriInf}(\mathbb{M}, \mathbb{N}\mathbf{x} + \mathbf{b}) \right)$

$\mathbf{X} \leftarrow \text{PrFixeVec}(\Phi, \mathbf{x0}, \text{tol}, \text{kmax})$

**Fin Fonction**

**Fonction**  $\mathbf{X} \leftarrow \text{RSLSORPF}(\mathbb{A}, \mathbf{b}, w, \mathbf{x}^0, \varepsilon, \text{kmax})$

$[\mathbb{M}, \mathbb{N}] \leftarrow \text{SORMatMN}(\mathbb{A}, w)$

$\Phi \leftarrow \left( \mathbf{x} \mapsto \text{RSLTriInf}(\mathbb{M}, \mathbb{N}\mathbf{x} + \mathbf{b}) \right)$

$\mathbf{X} \leftarrow \text{PrFixeVec}(\Phi, \mathbf{x0}, \text{tol}, \text{kmax})$

**Fin Fonction**

# Plan

- 1 Conditionnement
- 2 Méthodes directes
- 3 Méthodes itératives
  - Principe
  - Notations
  - Méthode de Jacobi
  - Méthode de Gauss-Seidel
  - Méthode de relaxation

- Etude de la convergence
- Algorithmes scalaires
  - Principe de base
  - Méthode de Jacobi
  - Méthode de Gauss-Seidel
  - Jeux algorithmiques
  - Méthode S.O.R.
- Algorithmes matriciels
- Autres méthodes

Nous venons de voir trois méthodes itératives classiques. Nous pouvons citer d'autres méthodes

- Méthode des directions alternées (Douglas, Peaceman, Rachford 1955)
- Méthodes de Richardson (pas constant, pas variable, préconditionnées, ...)
- Méthodes de Gradient Conjugué et dérivées: CG, CGS, BICG, BICGSTABL, ...
- *Generalized Minimal Residual method* (GMRES) et dérivées, ...
- ...