

Exercices associés au cours d'Analyse Numérique I

Chapitre 5: Intégration

EXERCICE 1

Soient $(x_i)_{i=0}^n$ ($n + 1$) points donnés et distincts 2 à 2 d'un intervalle $[a, b]$ ($a < b$). Ecrire une fonction algorithmique `WEIGHTSFROMPOINTS` permettant de déterminer les poids $(w_i)_{i=0}^n$ de telle sorte que la formule de quadrature élémentaire associée soit de degré d'exactitude n au moins en s'inspirant de résultats obtenus dans la démonstration de la Proposition 5.7. On pourra utiliser la fonction algorithmique $\mathbf{x} \leftarrow \text{SOLVE}(\mathbb{A}, \mathbf{b})$ permettant de résoudre le système linéaire $\mathbb{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$.

Correction Nous avons vu, dans la Proposition 5.7, que pour avoir une formule de quadrature élémentaire de degré d'exactitude n , il est nécessaire et suffisant que les $(n + 1)$ poids $(w_i)_{i=0}^n$ soient solution du système linéaire suivant:

$$(b - a) \begin{pmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ x_0 & x_1 & \cdots & x_n \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_0^n & x_1^n & \cdots & x_n^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_0 \\ w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b - a \\ \frac{b^2 - a^2}{2} \\ \vdots \\ \frac{b^{n+1} - a^{n+1}}{n+1} \end{pmatrix}$$

Algorithme 1 Fonction `WEIGHTSFROMPOINTS` retournant le tableau des poids \mathbf{w} associé à un tableau de points \mathbf{x} donnés (points 2 à 2 distincts) appartenant à un intervalle $[a, b]$.

Données : \mathbf{x} : tableau de \mathbb{R}^{n+1} contenant $(n + 1)$ points distincts deux à deux dans un intervalle $[a, b]$ avec la convention $\mathbf{x}(i) = x_{i-1}, \forall i \in \llbracket 1, n + 1 \rrbracket$
 a, b : deux réels, $a < b$.

Résultat : \mathbf{w} : vecteur de \mathbb{R}^{n+1} avec $\mathbf{w}(i) = w_{i-1}, \forall i \in \llbracket 1, n + 1 \rrbracket$

```

1: Fonction  $\mathbf{w} \leftarrow \text{WEIGHTSFROMPOINTS}(\mathbf{x}, a, b)$ 
2:  $\mathbf{b} \leftarrow \mathbf{O}_{n+1}$ 
3:  $\mathbb{A} \leftarrow \mathbf{O}_{n+1, n+1}$ 
4: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n + 1$  faire
5:   Pour  $j \leftarrow 1$  à  $n + 1$  faire
6:      $\mathbb{A}(i, j) \leftarrow \mathbf{x}(j)^{i-1}$ 
7:   Fin Pour
8:    $\mathbf{b}(i) \leftarrow (b^i - a^i) / (i * (b - a))$ 
9: Fin Pour
10:  $\mathbf{w} \leftarrow \text{SOLVE}(\mathbb{A}, \mathbf{b})$ 
11: Fin Fonction

```

◇

EXERCICE 2

Soient $(x_i)_{i=0}^n$ des points distincts 2 à 2 de l'intervalle $[a, b]$ vérifiant

$$\forall i \in \llbracket 0, n \rrbracket, \quad \frac{x_i + x_{n-i}}{2} = \frac{a + b}{2}.$$

On note $L_i \in \mathbb{R}_n[X]$, $i \in \llbracket 0, n \rrbracket$ les $(n + 1)$ polynômes de base de Lagrange définis par

$$L_i(x) = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

et vérifiant $L_i(x_j) = \delta_{i,j}$, $\forall (i, j) \in \llbracket 0, n \rrbracket^2$

Q. 1 Soit $i \in \llbracket 0, n \rrbracket$. Montrer que

$$\forall x \in \mathbb{R}, L_i((a + b) - x) = L_{n-i}(x).$$

□

Q. 2 Soient $(w_i)_{i=0}^n$ définis par

$$w_i = \frac{1}{b - a} \int_a^b L_i(t) dt, \quad \forall i \in \llbracket 0, n \rrbracket$$

Montrer que l'on a alors

$$\forall i \in \llbracket 0, n \rrbracket, w_i = w_{n-i}$$

□

Correction

R. 1 Soit $i \in \llbracket 0, n \rrbracket$. On note $\varphi(x) = (a + b) - x$ le polynôme de degré 1 et $P = L_i \circ \varphi$ le polynôme de $\mathbb{R}_n[X]$ (la composé de 2 polynômes est de degré le produit des degrés des 2 polynômes).

On a

$$\forall j \in \llbracket 0, n \rrbracket, x_{n-j} = (a + b) - x_j$$

et

$$P(x_j) = L_i((a + b) - x_j) = L_i(x_{n-j}) = \delta_{i, n-j} = \begin{cases} 1, & \text{si } i = n - j \\ 0, & \text{sinon} \end{cases} = \begin{cases} 1, & \text{si } j = n - i \\ 0, & \text{sinon} \end{cases} = \delta_{n-i, j}.$$

C'est à dire

$$\forall j \in \llbracket 0, n \rrbracket, P(x_j) = \delta_{n-i, j}.$$

Or L_{n-i} est l'unique polynôme de $\mathbb{R}_n[X]$ vérifiant la relation précédente dont $P = L_{n-i}$ (voir Exercice 4.1.1, page 136).

R. 2 Soit $i \in \llbracket 0, n \rrbracket$. On note $t = \varphi(x) = (a + b) - x$ le changement de variable affine. On a alors $\varphi^{-1}(t) = (a + b) - t$ et

$$\begin{aligned} w_i &= \frac{1}{b - a} \int_a^b L_i(t) dt \\ &= \frac{1}{b - a} \int_{\varphi^{-1}(a)}^{\varphi^{-1}(b)} L_i \circ \varphi(x) \varphi'(x) dx \\ &= \frac{1}{b - a} \int_b^a L_i((a + b) - x) (-1) dx \\ &= \frac{1}{b - a} \int_a^b L_i((a + b) - x) dx \\ &= \frac{1}{b - a} \int_a^b L_{n-i}(x) dx \quad \text{d'après la question précédente} \\ &= w_{n-i}. \end{aligned}$$

EXERCICE 3

Q. 1 Ecrire une fonction algorithmique `WEIGHTSPOINTSNC` retournant les $(n + 1)$ points et les $(n + 1)$ poids de la formule de quadrature élémentaire de Newton-Cotes à $(n + 1)$ points. □

Q. 2 Ecrire une fonction algorithmique `QUADELEMNC` retournant la valeur de $\mathcal{Q}_n(f, a, b)$ correspondant à la formule de quadrature élémentaire de Newton-Cotes à $(n + 1)$ points. □



Correction

Algorithme 2 Fonction `WEIGHTSPOINTSNC` retournant le tableau de points \mathbf{x} donnés correspondant à la discrétisation régulière intervalle $[a, b]$. et le tableau des poids \mathbf{w} associé à un

Données : a, b : deux réels, $a < b$,
 n : $n \in \mathbb{N}^*$.
Résultat : \mathbf{x} : vecteur de \mathbb{R}^{n+1} avec $\mathbf{x}(i) = x_{i-1}, \forall i \in \llbracket 1, n + 1 \rrbracket$
 et $x_{i-1} = a + (i - 1)h, h = (b - a)/n$,
 \mathbf{w} : vecteur de \mathbb{R}^{n+1} avec $\mathbf{w}(i) = w_{i-1}, \forall i \in \llbracket 1, n + 1 \rrbracket$

R. 1 1: Fonction $[\mathbf{x}, \mathbf{w}] \leftarrow \text{WEIGHTSPOINTSNC}(a, b, n)$
 2: $\mathbf{x} \leftarrow a : (b - a)/n : b$
 3: $\mathbf{w} \leftarrow \text{WEIGHTSFROMPOINTS}(\mathbf{x}, a, b)$
 4: **Fin Fonction**

R. 2 On a de manière générique l'algorithme suivant:

Algorithme 3 Fonction `QUADELEMGEN` retourne la valeur de $I = (b - a) \sum_{j=0}^n w_j f(x_j)$.

Données : f : une fonction définie de $[a, b]$ dans \mathbb{R} ,
 a, b : deux réels avec $a < b$
 \mathbf{x} : vecteur de \mathbb{R}^{n+1} contenant $(n + 1)$ points distincts deux à deux dans un intervalle $[a, b]$ avec la convention $\mathbf{x}(i) = x_{i-1}, \forall i \in \llbracket 1, n + 1 \rrbracket$
 \mathbf{w} : vecteur de \mathbb{R}^{n+1} tel que $\mathbf{w}(i) = w_{i-1}, \forall i \in \llbracket 1, n + 1 \rrbracket$

Résultat : I : un réel

1: Fonction $I \leftarrow \text{QUADELEMGEN}(f, a, b, \mathbf{x}, \mathbf{w})$
 2: $I \leftarrow 0$
 3: **Pour** $i \leftarrow 1$ à $\text{LENGTH}(\mathbf{x})$ **faire**
 4: $I \leftarrow I + \mathbf{w}(i) * f(\mathbf{x}(i))$
 5: **Fin Pour**
 6: $I \leftarrow (b - a) * I$
 7: **Fin Fonction**

On peut noter que si l'on dispose de la fonction $s \leftarrow \text{DOT}(\mathbf{u}, \mathbf{v})$ correspondant au produit scalaire de deux vecteurs du même espace alors on a directement

$$I \leftarrow (b - a) * \text{DOT}(\mathbf{w}, f(\mathbf{x})).$$

Algorithme 4 Fonction **QUADELEMGEN** retourne la valeur de $I = (b - a) \sum_{j=0}^n w_j f(x_j)$ où les poids w_i et les points x_i sont ceux définis par la formule de quadrature élémentaire de Newton-Cotes

Données : f : une fonction définie de $[a, b]$ dans \mathbb{R} ,
 a, b : deux réels avec $a < b$,
 n : $n \in \mathbb{N}^*$

Résultat : I : un réel

1: **Fonction** $I \leftarrow \text{QUADELEMNC}(f, a, b, n)$
2: $[\mathbf{x}, \mathbf{w}] \leftarrow \text{WEIGHTSPOINTSNC}(a, b, n)$
3: $I \leftarrow \text{QUADELEMGEN}(f, a, b, \mathbf{x}, \mathbf{w})$
4: **Fin Fonction**

◇

EXERCICE 4

Q. 1 Déterminer les points t_0, t_1 de l'intervalle $[-1, 1]$ et les poids w_0, w_1 tel que la formule de quadrature

$$\int_{-1}^1 g(t) dt \approx 2 \sum_{i=0}^1 w_i g(t_i)$$

soit de degré d'exactitude 3. □

Q. 2 En déduire une formule de quadrature pour le calcul de $\int_a^b f(x) dx$ qui soit de degré d'exactitude 3. □

~~~~~

### Correction

**R. 1** D'après la Proposition 5.9, si  $t_0$  et  $t_1$  sont distincts et dans l'intervalle  $[-1, 1]$  alors avec

$$w_0 = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 \frac{t - t_1}{t_0 - t_1} dt \text{ et } w_1 = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 \frac{t - t_0}{t_1 - t_0} dt$$

la formule de quadrature est de degré d'exactitude 1.

Pour déterminer les points  $t_0$  et  $t_1$ , on utilise la Proposition 5.11 (degré maximal d'exactitude) avec  $m = n + 1 = 2$ : la formule de quadrature est de degré  $2n + 1 = 3$  ssi

$$\int_{-1}^1 \pi_1(t) Q(t) dt = 0, \forall Q \in \mathbb{R}_1[X]$$

avec  $\pi_1(t) = (t - t_0)(t - t_1)$ . Par linéarité ceci est équivalent à

$$\int_{-1}^1 \pi_1(t) t^k dt = 0, \forall k \in \llbracket 0, 1 \rrbracket$$

c'est à dire

$$\int_{-1}^1 \pi_1(t) dt = 0 \text{ et } \int_{-1}^1 \pi_1(t) t dt = 0.$$

Or on a

$$\int_{-1}^1 \pi_1(t) dt = \int_{-1}^1 t^2 - (t_0 + t_1)t + t_0 t_1 dt = \frac{2}{3} + 2t_0 t_1$$

et

$$\int_{-1}^1 \pi_1(t)tdt = \int_{-1}^1 t^3 - (t_0 + t_1)t^2 + t_0t_1tdt = -\frac{2}{3}(t_0 + t_1).$$

On est amené à résoudre le système non linéaire

$$t_0t_1 = -\frac{1}{3} \text{ et } -\frac{2}{3}(t_0 + t_1) = 0$$

ce qui donne  $t_0 = -\sqrt{3}/3$  et  $t_1 = \sqrt{3}/3$ .

Il reste à calculer  $w_0$  et  $w_1$ . On a

$$w_0 = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 \frac{t - \sqrt{3}/3}{-2\sqrt{3}/3} dt = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 \frac{-\sqrt{3}/3}{-2\sqrt{3}/3} dt = 1/2$$

et

$$w_1 = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 \frac{t + \sqrt{3}/3}{2\sqrt{3}/3} dt = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 \frac{\sqrt{3}/3}{2\sqrt{3}/3} dt = 1/2.$$

La formule de quadrature

$$\int_{-1}^1 g(t)dt \approx g\left(-\frac{\sqrt{3}}{3}\right) + g\left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right)$$

est donc d'ordre 3.

**R. 2** On effectue le changement de variable  $x = \varphi(t) = \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2}t$  en appliquant la Proposition 5.3 (changement de variable affine) pour obtenir que

$$(b-a) \left( \frac{1}{2}f(x_0) + \frac{1}{2}f(x_1) \right)$$

est une formule de quadrature approchant  $\int_a^b f(x)dx$  avec un degré d'exactitude de 3 où  $x_0 = \varphi(t_0)$  et  $x_1 = \varphi(t_1)$ .

◇

## EXERCICE 5

L'objectif de cet exercice est de calculer les points et les poids de la formule de quadrature de Gauss-Legendre à  $(n+1)$  points. La formule de quadrature de Gauss-Legendre à  $(n+1)$  points sur  $[-1, 1]$  est donnée par

$$\int_{-1}^1 g(t)dt \approx 2 \sum_{i=0}^n w_i g(t_i)$$

où les  $(t_i)_{i=0}^n$  sont les  $n+1$  racines du polynôme de Legendre  $P_{n+1}(t)$ . Cette formule a pour degré d'exactitude  $2n+1$ .

Soient  $\langle P, Q \rangle = \int_{-1}^1 P(t)Q(t)dt$  le produit scalaire sur  $\mathbb{R}[X]$  et  $\|P\| = \langle P, P \rangle^{1/2}$  la norme associée.

Soit  $M_n$  le polynôme de Legendre normalisé de degré  $(n+1)$ ,  $M_n = \frac{P_n}{\|P_n\|}$ . On utilisera les résultats sur les polynômes de Legendre rappelés en cours.

**Q. 1** Montrer que

$$c_{n+1}M_{n+1}(t) = tM_n(t) - c_nM_{n-1}(t), \quad n > 1 \tag{1}$$

avec

$$M_0(t) = \sqrt{\frac{1}{2}}, \quad M_1(t) = \sqrt{\frac{3}{2}}t \text{ et } c_n = \sqrt{\frac{n^2}{4n^2-1}}$$

□

On définit le vecteur  $\mathbf{M}(t)$  de  $\mathbb{R}^{n+1}$  par

$$\mathbf{M}(t) = (M_0(t), \dots, M_n(t))^t.$$

**Q. 2** Montrer que l'on a

$$t\mathbf{M}(t) = \mathbb{A}\mathbf{M}(t) + c_{n+1}M_{n+1}(t)\mathbf{e}_{n+1} \quad (2)$$

où l'on explicitera la matrice tridiagonale  $\mathbb{A} \in \mathcal{M}_{n+1}(\mathbb{R})$  en fonction des coefficients  $c_1, \dots, c_n$ . Le vecteur  $\mathbf{e}_{n+1}$  étant le  $(n+1)$ -ème vecteur de la base canonique de  $\mathbb{R}^{n+1}$ .  $\square$

**Q. 3** En déduire que les  $(n+1)$  racines distinctes de  $M_{n+1} \in \mathbb{R}_{n+1}[X]$  sont les  $(n+1)$  valeurs propres de  $\mathbb{A}$ .  $\square$

**Q. 4** Montrer que

$$2 \sum_{k=0}^n w_k M_i(t_k) M_j(t_k) = \delta_{i,j}, \quad \forall (i, j) \in \llbracket 0, n \rrbracket^2 \quad (3)$$

où  $\delta_{i,j} = 0$ , si  $i \neq j$  et  $\delta_{i,i} = 1$ .  $\square$

On note  $\mathbb{W} \in \mathcal{M}_{n+1}(\mathbb{R})$  la matrice diagonale, de diagonale  $(w_0, \dots, w_n)$  et  $\mathbb{P} \in \mathcal{M}_{n+1}(\mathbb{R})$  la matrice définie par  $\mathbb{P}_{i+1,j+1} = M_j(t_i)$ ,  $\forall (i, j) \in \llbracket 0, n \rrbracket^2$ .

**Q. 5** a. Montrer que  $2\mathbb{P}^t\mathbb{W}\mathbb{P} = \mathbb{I}$ .

b. En déduire que  $\mathbb{W}^{-1} = 2\mathbb{P}\mathbb{P}^t$ .

c. En déduire que  $\frac{1}{w_i} = 2 \sum_{k=0}^n (M_k(t_i))^2$ ,  $\forall i \in \llbracket 0, n \rrbracket$ .  $\square$

On suppose que l'on dispose de la fonction **algorithmique** `EIG(A)` retournant l'ensemble des valeurs propres d'une matrice symétrique  $A \in \mathcal{M}_{n+1}(\mathbb{R})$  dans l'ordre croissant sous la forme d'un vecteur de  $\mathbb{R}^{n+1}$ .

**Q. 6** a. Ecrire la fonction  $[\mathbf{t}, \mathbf{w}] \leftarrow \text{GAUSSLEGENDRE}(n)$  retournant le tableau des points  $\mathbf{t}$  et le tableau des poids  $\mathbf{w}$  en utilisant les résultats obtenus dans cet exercice.

b. Ecrire la fonction  $I \leftarrow \text{QUADELEMGAUSSLEGENDRE}(f, a, b, n)$  retournant une approximation de  $\int_a^b f(x)dx$  en utilisant la formule de quadrature de Gauss-Legendre à  $(n+1)$  points sur l'intervalle  $[a, b]$ .  $\square$

## Correction

**R. 1** Par définition, on a  $M_n = \frac{P_n}{\|P_n\|}$  et

$$\|P_n\|^2 = \langle P_n, P_n \rangle = \int_{-1}^1 P_n(t)P_n(t)dx = \frac{2}{2n+1}.$$

On en déduit que

$$M_n = \sqrt{\frac{2n+1}{2}} P_n.$$

De plus, par la formule de récurrence de Bonnet, on obtient

$$M_0(t) = \sqrt{\frac{1}{2}} \text{ et } M_1(t) = \sqrt{\frac{3}{2}}t$$

ainsi que,  $\forall n \geq 1$ ,

$$\begin{aligned} (n+1)\sqrt{\frac{2}{2n+3}}M_{n+1}(t) &= (2n+1)\sqrt{\frac{2}{2n+1}}tM_n(t) - n\sqrt{\frac{2}{2n-1}}M_{n-1} \\ &= \sqrt{2(2n+1)}tM_n(t) - n\sqrt{\frac{2}{2n-1}}M_{n-1} \end{aligned}$$

En multipliant cette équation par  $\sqrt{\frac{1}{2(2n+1)}}$ , on a

$$(n+1)\sqrt{\frac{2}{2n+3}}\sqrt{\frac{1}{2(2n+1)}}M_{n+1}(t) = tM_n(t) - n\sqrt{\frac{2}{2n-1}}\sqrt{\frac{1}{2(2n+1)}}M_{n-1}$$

Or on a

$$n\sqrt{\frac{2}{2n-1}}\sqrt{\frac{1}{2(2n+1)}} = \sqrt{\frac{n^2}{(2n-1)(2n+1)}} = c_n$$

et

$$(n+1)\sqrt{\frac{2}{2n+3}}\sqrt{\frac{1}{2(2n+1)}} = \sqrt{\frac{(n+1)^2}{(2(n+1)-1)(2(n+1)+1)}} = c_{n+1}$$

ce qui démontre le résultat voulu.

**R. 2** On déduit de la question précédente que

$$tM_0(t) = \sqrt{\frac{1}{3}}t = c_1M_1(t)$$

et

$$tM_i(t) = c_iM_{i-1}(t) + c_{i+1}M_{i+1}(t), \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket.$$

Ces  $(n+1)$  équations peuvent s'écrire matriciellement sous la forme

$$\begin{aligned} t \begin{pmatrix} M_0(t) \\ M_1(t) \\ \vdots \\ \vdots \\ M_{n-1}(t) \\ M_n(t) \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 0 & c_1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ c_1 & 0 & c_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & c_{n-1} & 0 & c_n \\ 0 & \dots & \dots & 0 & c_n & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} M_0(t) \\ M_1(t) \\ \vdots \\ \vdots \\ M_{n-1}(t) \\ M_n(t) \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ 0 \\ c_{n+1}M_{n+1}(t) \end{pmatrix} \\ &= \mathbb{A}\mathbf{M}(t) + c_{n+1}M_{n+1}(t)\mathbf{e}_{n+1}. \end{aligned}$$

**R. 3** Le polynôme de Legendre  $P_{n+1} \in \mathbb{R}_{n+1}[X]$  admet  $(n+1)$  racines simples distinctes dans  $] -1, 1[$  notées  $(t_i)_{i=0}^n$ . (voir rappels) Donc le polynôme de Legendre normalisé  $M_{n+1} \in \mathbb{R}_{n+1}[X]$  a les mêmes racines et on déduit de la question précédente que

$$\mathbb{A}\mathbf{M}(t_i) = t_i\mathbf{M}(t_i), \quad \forall i \in \llbracket 0, n \rrbracket.$$

Comme les  $(n+1)$  racines de  $P_{n+1}$  séparent strictement les  $n$  racines de  $P_n$  (voir rappels), alors  $P_n(t_i) \neq 0$  et donc  $M_n(t_i) \neq 0$ . On en déduit que le vecteur  $\mathbf{M}(t_i)$  est non nul et,

$$\forall i \in \llbracket 0, n \rrbracket, (t_i, \mathbf{M}(t_i)) \text{ est un mode propre de } \mathbb{A}.$$

On peut noter que  $\mathbb{A}$  est symétrique et donc ses valeurs propres sont réelles.

Les  $(n+1)$  valeurs propres de la matrice  $\mathbb{A}$  sont les  $(n+1)$  racines de  $P_{n+1}$ , et donc les  $(n+1)$  points de la formule de quadrature de Gauss-Legendre.

**R. 4** Par construction, on a

$$\int_{-1}^1 M_i(t)M_j(t)dx = \delta_{i,j}, \quad \forall (i, j) \in \llbracket 0, n \rrbracket.$$

On a  $M_i \in \mathbb{R}_i[X]$  et  $M_j \in \mathbb{R}_j[X]$ , ce qui donne  $M_iM_j \in \mathbb{R}_{i+j}[X]$  avec  $i + j \leq 2n$ . Or la formule de quadrature de Gauss-Legendre à  $(n + 1)$  points a pour degré d'exactitude  $2n + 1$ , elle est donc exacte pour le polynôme  $M_iM_j$ . On en déduit alors

$$\delta_{i,j} = \int_{-1}^1 M_i(t)M_j(t)dt = 2 \sum_{k=0}^n w_k M_i(t_k)M_j(t_k), \quad \forall (i, j) \in \llbracket 0, n \rrbracket$$

**R. 5** a. Soit  $(i, j) \in \llbracket 1, n + 1 \rrbracket^2$ , on a

$$\begin{aligned} (\mathbb{P}^t \mathbb{W} \mathbb{P})_{i,j} &= \sum_{k=1}^{n+1} (\mathbb{P}^t)_{i,k} (\mathbb{W} \mathbb{P})_{k,j} \\ &= \sum_{k=1}^{n+1} \mathbb{P}_{k,i} (\mathbb{W} \mathbb{P})_{k,j} \end{aligned}$$

et, comme  $\mathbb{W}$  est diagonale,

$$(\mathbb{W} \mathbb{P})_{k,j} = \sum_{l=1}^{n+1} \mathbb{W}_{k,l} \mathbb{P}_{l,j} = \mathbb{W}_{k,k} \mathbb{P}_{k,j}.$$

On obtient donc

$$(\mathbb{P}^t \mathbb{W} \mathbb{P})_{i,j} = \sum_{k=1}^{n+1} \mathbb{P}_{k,i} \mathbb{W}_{k,k} \mathbb{P}_{k,j} = \sum_{k=1}^{n+1} w_{k-1} M_{i-1}(t_{k-1}) M_{j-1}(t_{k-1}).$$

En utilisant la relation démontré dans la question précédente, on a

$$(\mathbb{P}^t \mathbb{W} \mathbb{P})_{i,j} = \frac{1}{2} \delta_{i-1, j-1} = \frac{1}{2} \delta_{i,j}$$

c'est à dire

$$\mathbb{P}^t \mathbb{W} \mathbb{P} = \frac{1}{2} \mathbb{I}$$

et on en déduit que  $\mathbb{P}$  et  $\mathbb{W}$  sont inversibles .

b. A partir de  $\mathbb{P}^t \mathbb{W} \mathbb{P} = \frac{1}{2} \mathbb{I}$ , on déduit

$$2\mathbb{I} = (\mathbb{P}^t \mathbb{W} \mathbb{P})^{-1} = 2\mathbb{I} = \mathbb{P}^{-1} \mathbb{W}^{-1} (\mathbb{P}^t)^{-1}$$

En multipliant par  $\mathbb{P}$  à gauche et par  $\mathbb{P}^t$  à droite, on obtient

$$\mathbb{W}^{-1} = 2\mathbb{P} \mathbb{P}^t.$$

c. Comme la matrice  $\mathbb{W}$  est diagonale inversible, son inverse est diagonale et on a

$$(\mathbb{W}^{-1})_{i,i} = \frac{1}{\mathbb{W}_{i,i}} = \frac{1}{w_{i-1}}, \quad \forall i \in \llbracket 1, n + 1 \rrbracket.$$

On a donc

$$\begin{aligned} \frac{1}{w_{i-1}} &= 2(\mathbb{P} \mathbb{P}^t)_{i,i} \\ &= 2 \sum_{j=1}^{n+1} \mathbb{P}_{i,j} (\mathbb{P}^t)_{j,i} \\ &= 2 \sum_{j=1}^{n+1} \mathbb{P}_{i,j}^2 \\ &= 2 \sum_{k=0}^n (M_k(t_{i-1}))^2, \quad \forall i \in \llbracket 1, n + 1 \rrbracket. \end{aligned}$$

**R. 6** a. Les  $(n + 1)$  points  $(t_i)_{i=0}^n$  de la méthode de quadrature de Gauss-Legendre sur  $[-1, 1]$ , sont les racines du polynôme de Legendre  $P_{n+1}$  de degré  $n + 1$ . Pour les calculer, on va utiliser le fait que ce sont les valeurs propres de la matrice symétrique  $\mathbb{A} \in \mathcal{M}_{n+1}(\mathbb{R})$

$$\begin{pmatrix} 0 & c_1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ c_1 & 0 & c_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & c_{n-1} & 0 & c_n \\ 0 & \dots & \dots & 0 & c_n & 0 \end{pmatrix}$$

avec  $c_k = \sqrt{\frac{k^2}{4k^2-1}}$ ,  $\forall k \geq 1$ .

Pour calculer les poids  $(w_i)_{i=0}^n$ , on va utiliser la formule

$$\frac{1}{w_i} = 2 \sum_{k=0}^n (M_k(t_i))^2, \quad \forall i \in \llbracket 0, n \rrbracket$$

conjointement avec la formule de récurrence

$$M_k(t) = \frac{1}{c_k} (tM_{k-1}(t) - c_{k-1}M_{k-2}(t)), \quad k \geq 2, \quad \text{avec } M_0(t) = \sqrt{\frac{1}{2}}, \quad M_1(t) = \sqrt{\frac{3}{2}}t.$$

---

**Algorithme 5** Fonction **GAUSSLEGENDRE** retournant le tableau des points  $\mathbf{t}$  et le tableau des poids  $\mathbf{w}$

---

**Données :**  $n$  :  $n \in \mathbb{N}$

**Résultat :**  $\mathbf{t}$  : vecteur de  $\mathbb{R}^{n+1}$  avec  $\mathbf{t}(i) = t_{i-1}, \forall i \in \llbracket 1, n+1 \rrbracket$

$\mathbf{w}$  : vecteur de  $\mathbb{R}^{n+1}$  avec  $\mathbf{w}(i) = w_{i-1}, \forall i \in \llbracket 1, n+1 \rrbracket$

```

1: Fonction  $[\mathbf{t}, \mathbf{w}] \leftarrow \text{GAUSSLEGENDRE} (n)$ 
2:  $\mathbf{c} \leftarrow \mathbf{O}_n$ 
3:  $\mathbb{A} \leftarrow \mathbf{O}_{n+1, n+1}$ 
4: Pour  $k \leftarrow 1$  à  $n$  faire
5:    $\mathbf{c}(k) \leftarrow \text{SQRT}(k^2 / (4 * k^2 - 1))$ 
6:    $\mathbb{A}(k, k+1) \leftarrow \mathbf{c}(k)$ 
7:    $\mathbb{A}(k+1, k) \leftarrow \mathbf{c}(k)$ 
8: Fin Pour
9:  $\mathbf{t} \leftarrow \text{EIG}(\mathbb{A})$ 
10: Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n+1$  faire
11:    $M0 \leftarrow \text{SQRT}(1/2)$ 
12:    $M1 \leftarrow \text{SQRT}(3/2) * \mathbf{t}(i)$ 
13:    $S \leftarrow M0^2 + M1^2$ 
14:   Pour  $k \leftarrow 2$  à  $n$  faire
15:      $M \leftarrow (1/\mathbf{c}(k)) * (M1 * \mathbf{t}(i) - \mathbf{c}(k-1) * M0)$ 
16:      $S \leftarrow S + M^2$ 
17:      $M0 \leftarrow M1$ 
18:      $M1 \leftarrow M$ 
19:   Fin Pour
20:    $w(i) \leftarrow 1 / (2 * S)$ 
21: Fin Pour
22: Fin Fonction

```

---

b. On va utiliser la formule

$$I = (b - a) = \sum_{i=0}^n w_i f(x_i)$$

avec  $x_i = \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2}t_i$  où les points  $(t_i)_{i=0}^n$  et les poids  $(w_i)_{i=0}^n$  sont ceux de la méthode de quadrature de Gauss-Legendre sur  $[-1, 1]$ .

---

**Algorithme 6** Fonction `QUADELEMGAUSSLEGENDRE` retournant une approximation de  $\int_a^b f(x)dx$  en utilisant la formule de quadrature de Gauss-Legendre à  $n + 1$  points sur l'intervalle  $[a, b]$ .

---

**Données :**  $f$  : une fonction de  $[a, b]$  à valeurs réels  
 $a, b$  : deux réels avec  $a < b$   
 $n$  :  $n \in \mathbb{N}$

**Résultat :**  $I$  : un réel

```

1: Fonction  $I \leftarrow \text{QUADELEMGAUSSLEGENDRE} ( f, a, b, n )$ 
2:    $[t, w] \leftarrow \text{GAUSSLEGENDRE}(n)$ 
3:    $I \leftarrow 0$ 
4:   Pour  $i \leftarrow 1$  à  $n + 1$  faire
5:      $I \leftarrow I + w(i) * f((a + b)/2 + (b - a)/2 * t(i))$ 
6:   Fin Pour
7:    $I \leftarrow (b - a) * I$ 
8: Fin Fonction

```

---

◇

### EXERCICE 6

Ecrire une fonction algorithmique `QUADSIMPSON` retournant une approximation de l'intégrale d'une fonction  $f$  sur l'intervalle  $[\alpha, \beta]$  utilisant la méthode de quadrature composée de Simpson en **minimisant** le nombre d'appels à la fonction  $f$ . On rappelle que la formule élémentaire de Simpson est donnée par

$$\mathcal{Q}_2(g, a, b) \stackrel{\text{def}}{=} \frac{b-a}{6} (g(a) + 4g(\frac{a+b}{2}) + g(b)).$$



**Correction** En notant  $m_j = \frac{\alpha_{j-1} + \alpha_j}{2}$  le point milieu de l'intervalle  $[\alpha_{j-1}, \alpha_j]$ , on obtient

$$\begin{aligned} \int_a^b f(x)dx \sum_{j=1}^k \int_{\alpha_{j-1}}^{\alpha_j} f(x)dx &\approx \sum_{j=1}^k \mathcal{Q}_2(f, \alpha_{j-1}, \alpha_j) = \frac{h}{6} \sum_{j=1}^k (f(\alpha_{j-1}) + 4f(m_j) + f(\alpha_j)) \\ &\approx \frac{h}{6} \left( 4 \sum_{j=1}^k f(m_j) + f(\alpha_0) + 2 \sum_{j=1}^{k-1} f(\alpha_j) + f(\alpha_k) \right) \end{aligned} \quad (4)$$

---

**Algorithme 7** Fonction **QUADSIMPSON** retourne une approximation de l'intégrale d'une fonction  $f$  sur l'intervalle  $[\alpha, \beta]$  utilisant la méthode de quadrature composée de Simpson en **minimisant** le nombre d'appels à la fonction  $f$ .

---

**Données :**  $f$  : une fonction définie de  $[\alpha, \beta]$  dans  $\mathbb{R}$ ,  
 $\alpha, \beta$  : deux réels avec  $\alpha < \beta$ ,  
 $k$  :  $n \in \mathbb{N}^*$

**Résultat :**  $I$  : un réel

```

1: Fonction  $I \leftarrow \text{QUADSIMPSON} ( f, \alpha, \beta, k )$ 
2:    $h \leftarrow (\beta - \alpha)/k$ 
3:    $\mathbf{x} \leftarrow \alpha : h : \beta$ 
4:    $\mathbf{m} \leftarrow \alpha + h/2 : h : \beta$ 

5:    $S \leftarrow 0$ 

6:   Pour  $j \leftarrow 1$  à  $k$  faire
7:      $S \leftarrow S + f(\mathbf{m}(j))$ 
8:   Fin Pour
9:    $I \leftarrow 4 * S$ 

10:   $S \leftarrow 0$ 

11:  Pour  $j \leftarrow 2$  à  $k$  faire
12:     $S \leftarrow S + f(\mathbf{x}(j))$ 
13:  Fin Pour
14:   $I \leftarrow (h/6) * (I + 2 * S + f(\mathbf{x}(1)) + f(\mathbf{x}(k + 1)))$ 
15: Fin Fonction

```

$\triangleright$  Calcul de  $\sum_{j=1}^k f(\mathbf{m}_j)$

$\triangleright$  Calcul de  $\sum_{j=1}^{k-1} f(\alpha_j) = \sum_{j=2}^k f(\mathbf{x}_j)$

◇