

## TPs EDP <sup>a</sup>

### Travaux Pratiques N° 2



### Algorithmique : génération de maillages

a. Version du 28 octobre 2018

## 1 Introduction

Soit  $\Omega$  un domaine borné de  $\mathbb{R}^2$ .

**Definition 1** On appelle triangulation de  $\Omega$ , une famille  $\mathcal{T}_h$  de triangles  $T_k$ ,  $k = 1, \dots, n_t$ , ayant les propriétés suivantes :

- (i) l'intersection entre deux triangles distincts est soit vide, soit réduite à une coté entier ou à un point ;
- (ii) tous les coins de la frontière  $\Gamma$  sont des sommets de triangles de  $\mathcal{T}_h$ ;
- (iii) réciproquement, soit

$$\Omega_h = \bigcup_{k=1}^{n_t} T_k \quad (1)$$

(remarquer que  $\Omega_h$  est fermé) ; tous les coins de  $\Gamma_h = \partial\Omega_h$  doivent être sur  $\Gamma$ ;

- (iv) les triangles ne sont pas dégénérés, ie. ils ne sont pas d'aire nulle. ■

**Remarque 1** nous avons

$$\Omega_h = \bigcup_{k=1}^{n_t} T_k \quad \text{et} \quad \bigcap_{k=1}^{n_t} \overset{\circ}{T}_k = \emptyset \quad (2) \quad \blacksquare$$

En Figure 1, deux exemples de triangulation sont représentés.

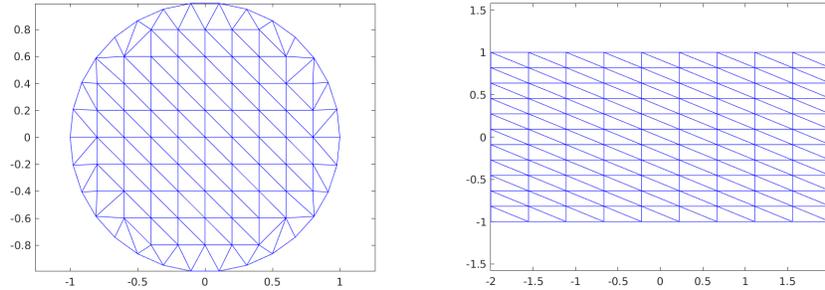
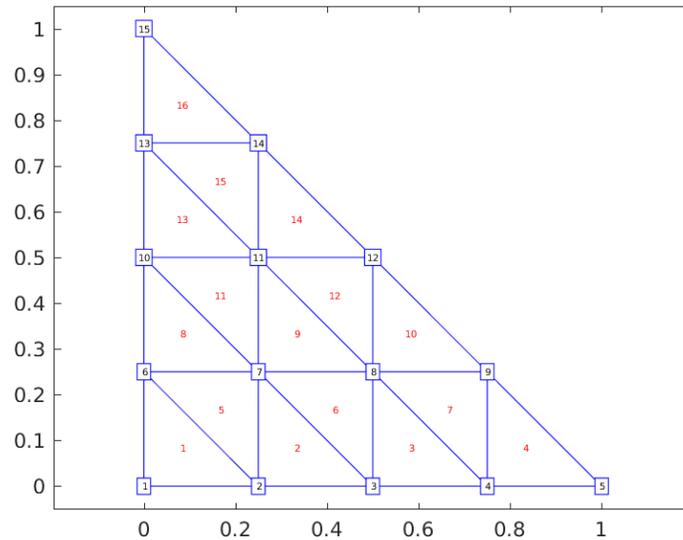


FIGURE 1 – Maillages triangulaires du disque unité (à gauche) et du rectangle  $[-2, 2] \times [-1, 1]$  (à droite).

Pour stocker les informations (minimales) relatives à un maillage, on utilise les tableaux  $\mathbf{q}$  et  $\mathbf{me}$  respectivement tableau des sommets/points et tableau de connectivité :

nom	type	dimension	descriptif
$n_q$	entier	1	nombre total de noeuds (sommets) du maillage
$n_{me}$	entier	1	nombre de triangles
$\mathbf{q}$	réels	$2 \times n_q$	$\mathbf{q}(\mathbf{il}, \mathbf{i})$ est la $\mathbf{il}$ -ème coordonnée du $\mathbf{i}$ -ème sommet, $\mathbf{il} \in \{1, 2\}$ et $\mathbf{i} \in \{1, \dots, n_q\}$ . Le $\mathbf{i}$ -ème sommet sera aussi noté $\mathbf{q}^i = (\mathbf{q}_x^i, \mathbf{q}_y^i)$ avec $\mathbf{q}_x^i = \mathbf{q}(1, \mathbf{i})$ et $\mathbf{q}_y^i = \mathbf{q}(2, \mathbf{i})$
$\mathbf{me}$	entier	$3 \times n_{me}$	$\mathbf{me}(\mathbf{jl}, \mathbf{k})$ indice de stockage, dans le tableau $\mathbf{q}$ , du $\mathbf{jl}$ -ème sommet du triangle d'indice $\mathbf{k}$ , $\mathbf{jl} \in \{1, 2, 3\}$ et $\mathbf{k} \in \{1, \dots, n_{me}\}$ . Pour tout triangle la numérotation des points est dans le <b>sens direct</b> . $\mathbf{q}(:, \mathbf{me}(1, \mathbf{k}))$ est le 1er sommet du $\mathbf{k}$ -ème triangle, $\mathbf{q}(:, \mathbf{me}(2, \mathbf{k}))$ est le 2ème sommet, ...

Voici sur un exemple le contenu des tableaux `q` et `me` sur un maillage du triangle unité :



Les nombres rouges sont les numéros des triangles (relativement au tableau `me`) et les nombres bleus les numéros des points (relativement au tableau `q`).

```

q =
Columns 1 through 7
    0    0.2500    0.5000    0.7500    1.0000     0    0.2500
    0     0         0         0         0    0.2500    0.2500

Columns 8 through 14
    0.5000    0.7500     0    0.2500    0.5000     0    0.2500
    0.2500    0.2500    0.5000    0.5000    0.5000    0.7500    0.7500

Column 15
     0
    1.0000

me =
Columns 1 through 13
     1     2     3     4     2     3     4     6     7     8     7     8    10
     2     3     4     5     7     8     9     7     8     9    11    12    11
     6     7     8     9     6     7     8    10    11    12    10    11    13

Columns 14 through 16
    11    11    13
    12    14    14
    14    13    15

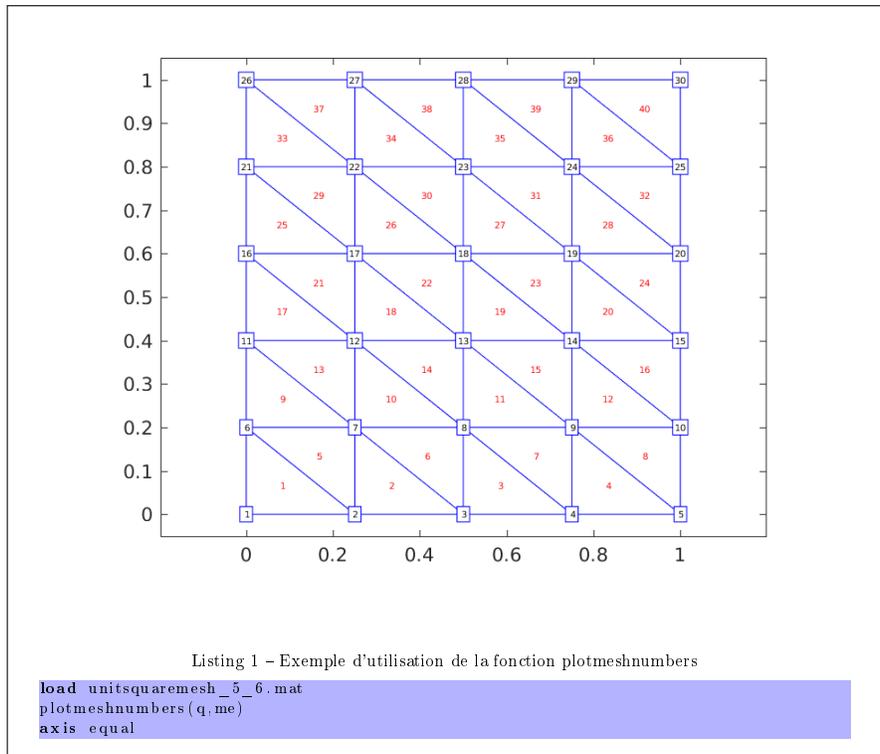
```

L'archive fournie `meshes.zip` contient plusieurs fichiers `.mat`. Chacun de ces fichiers correspond à un maillage donné contenant le tableau des points `q` et le tableau de connectivité `me`. Pour lire le fichier `unitsquaremesh_5_6.mat` sous Matlab, on peut utiliser la commande `load` pour initialiser les tableaux `q` et

me :  
load unitsquaremesh\_5\_6.mat

**Q. 1** Ecrire une fonction `ba=barycenters(q,me)` retournant le tableau `ba` de dimension  $2 \times n_{me}$  tel que `ba(:,k)` soit le barycentre du  $k$ -eme triangle spécifié par le tableau des sommets `q` et le tableau de connectivité `me`. ■

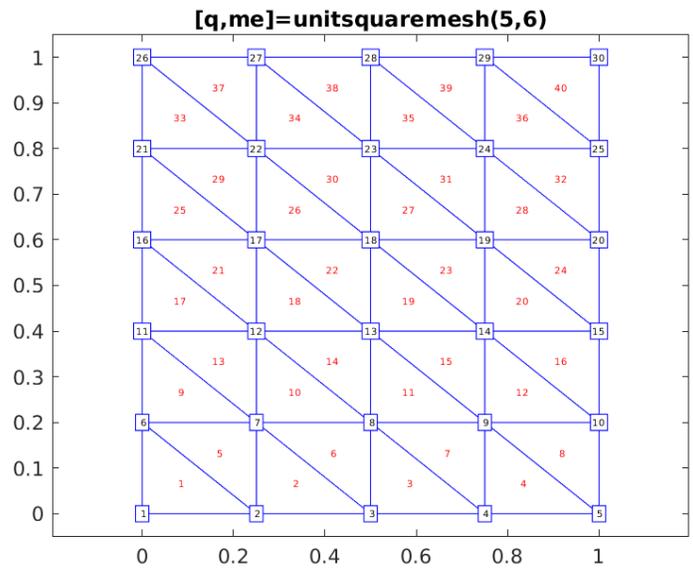
L'archive fournie `plotfuns.zip` contient des fonctions permettant de représenter un maillage, d'afficher les numéros des sommets, des triangles... La fonction `plotElementsNumber` utilise la fonction `barycenters` qui vient d'être écrite. Voir Listing 1 pour un exemple d'utilisation.



## 2 Génération de maillages

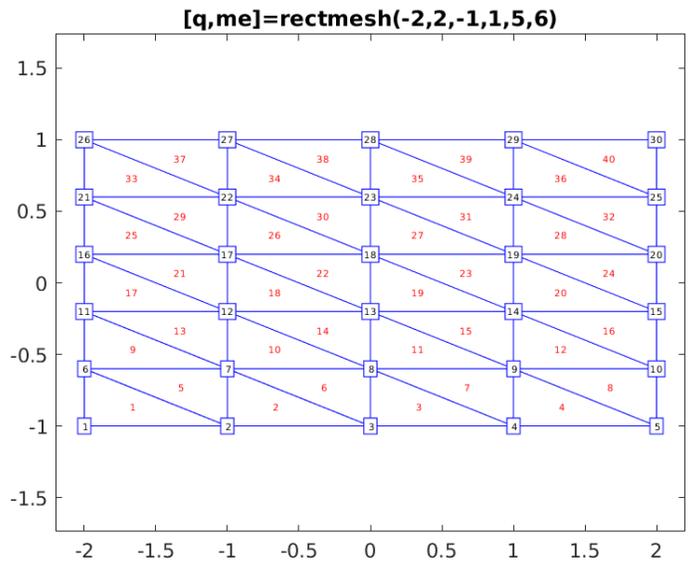
**Q. 2** Ecrire une fonction `[q,me]=unitsquaremesh(Nx,Ny)` retournant les tableaux de points et de connectivité associé au carré unité  $[0,1] \times [0,1]$  avec  $N_x$  points suivant  $x$  et  $N_y$  points suivant  $y$  comme décrit en Figure 2.

**Q. 3** Ecrire une fonction `[q,me]=rectmesh(a,b,c,d,Nx,Ny)` retournant les tableaux de points et de connectivité associé au rectangle  $[a,b] \times [c,d]$  avec  $N_x$  points suivant  $x$  et  $N_y$  points suivant  $y$  comme décrit en Figure 3.



■

FIGURE 2 – Maillage triangulaire du carré unité.



■

FIGURE 3 – Maillage triangulaire du rectangle  $[a, b] \times [c, d]$ .

**Q. 4** Ecrire une fonction  $[q,me]=\text{unittrimesh}(N)$  retournant les tableaux de points et de connectivité associé au triangle (de référence) de sommet  $(0,0)$ ,  $(1,0)$  et  $(0,1)$  avec  $N$  points sur chacune des arêtes comme décrit en Figure 4.

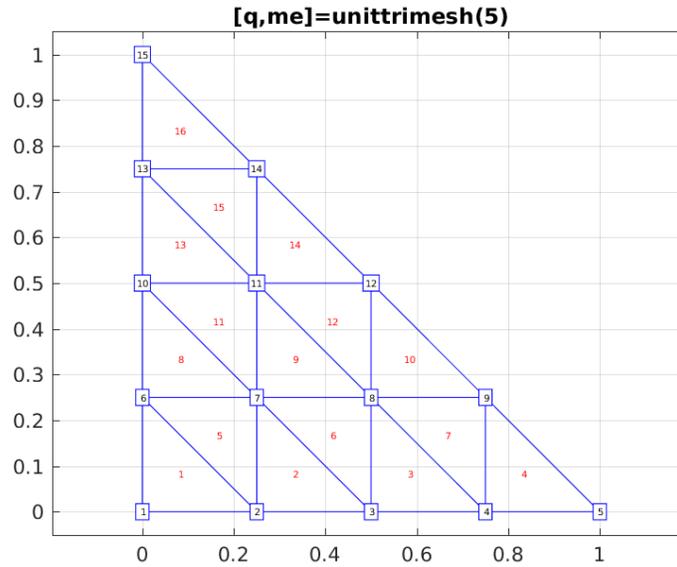


FIGURE 4 – Maillage triangulaire du triangle de référence.

**Remarque 2** Soit  $\hat{K}$  le triangle de référence et  $K$  un triangle non dégénéré de sommets  $(\mathbf{q}^0, \mathbf{q}^1, \mathbf{q}^2)$ . La fonction  $\mathcal{F}_K$  définie par

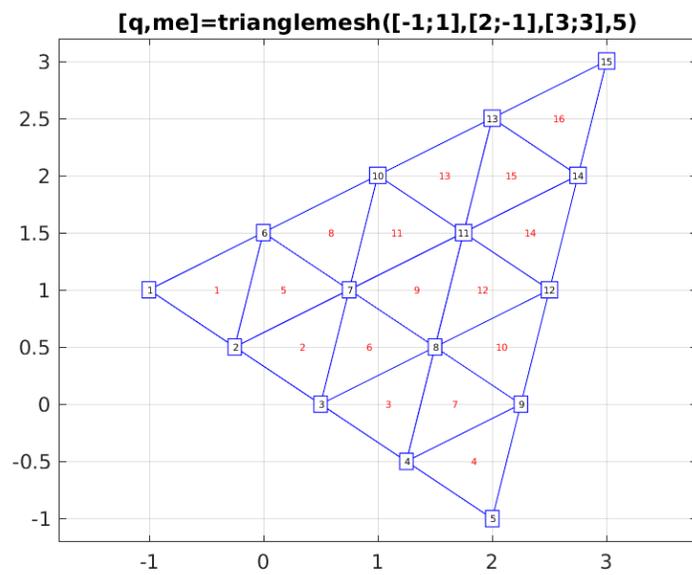
$$\begin{aligned} \mathcal{F}_K : \hat{K} \subset \mathbb{R}^2 &\longrightarrow K \subset \mathbb{R}^2 \\ \hat{\mathbf{q}} = \begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix} &\longmapsto \mathbf{q} = \mathbf{q}^0 + (\mathbf{q}^1 - \mathbf{q}^0)\hat{x} + (\mathbf{q}^2 - \mathbf{q}^0)\hat{y} \end{aligned} \quad (3)$$

est une bijection.

**Q. 5** Ecrire une fonction  $[q,me]=\text{trianglemesh}(q_0,q_1,q_2,N)$  retournant les tableaux de points et de connectivité associé au triangle de sommets  $q_0, q_1$  et  $q_2$  avec  $N$  points sur chacune des arêtes comme décrit en Figure 5.

### 3 Génération de maillage avec la fonction `del aunay`

A partir d'un tableau de points, il est possible d'utiliser la fonction `del aunay` pour générer un tableau de connectivité.



■

FIGURE 5 – Maillage triangulaire du triangle de sommets  $(-1, 1)$   $(2, -1)$  et  $(3, 3)$ .

**Q. 6** Ecrire une fonction  $[q,me]=\text{trianglemeshdel}(q_0,q_1,q_2,N)$  retournant les tableaux de points et de connectivité associé au triangle de sommets  $q_0, q_1$  et  $q_2$  avec  $N$  points sur chacune des arêtes. Le tableau de connectivité devra être généré avec la fonction `delaunay`. ■

**Q. 7** Ecrire une fonction  $[q,me]=\text{rectmeshdel}(a,b,c,d,N_x,N_y)$  retournant les tableaux de points et de connectivité associé au rectangle  $[a,b] \times [c,d]$  avec  $N_x$  points suivant  $x$  et  $N_y$  points suivant  $y$ . Le tableau de connectivité devra être généré avec la fonction `delaunay`. ■

**Q. 8** Ecrire une fonction  $[q,me]=\text{diskmeshdel}(\text{center},\text{radius},N)$  retournant les tableaux de points et de connectivité associé au disque de centre `center` et de rayon `radius` avec  $N$  points sur le cercle (bord) extérieur. Le tableau de connectivité devra être généré avec la fonction `delaunay`. Il faudra veiller, lors de la génération des points, à ce que les distances entre points voisins (ou longueurs des arêtes des triangles) soient suffisamment «proches» pour ne pas obtenir au final des triangles trop «aplatis». Ils existent de nombreuses stratégies pour générer le tableau des points. A vous d'en choisir une et de l'implémenter. Deux stratégies sont représentées en Figure 6. ■

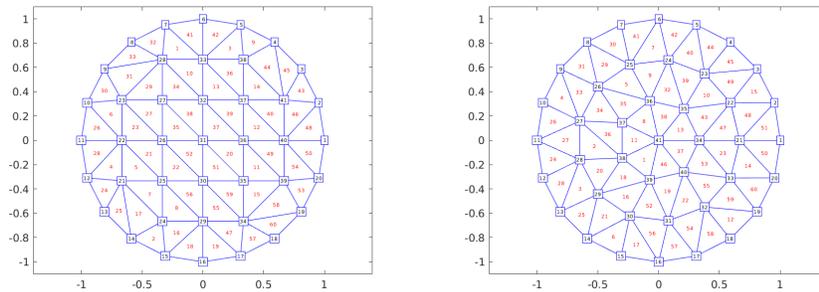


FIGURE 6 – Exemples de maillages du disque unité avec  $N=20$  points sur le bord.

## 4 Calcul des aires

L'objectif ici est de calculer les aires de tous les triangles d'un maillage donné par ses tableaux de sommets et de connectivité.

Soit  $\mathbf{q}^0, \mathbf{q}^1$  et  $\mathbf{q}^2$  les trois sommets d'un triangle  $K$  non-dégénéré. On note  $\mathbb{A}_K = (\mathbf{q}^1 - \mathbf{q}^0 \mid \mathbf{q}^2 - \mathbf{q}^0)$  la matrice  $2 \times 2$ .

La fonction  $\mathcal{F}_K$  définie en (3) peut alors s'écrire

$$\mathcal{F}_K(\hat{\mathbf{q}}) = \mathbb{A}_K \hat{\mathbf{q}} + \mathbf{q}^0 \quad (4)$$

et on a

$$\int_K f(\mathbf{q}) d\mathbf{q} = |\det(\mathbb{A}_K)| \int_{\hat{K}} f \circ \mathcal{F}_K(\hat{\mathbf{q}}) d\hat{\mathbf{q}}. \quad (5)$$

**Q. 9** *Ecrire une fonction `[areas]=meshareas(q,me)` retournant le tableau des aires associé au maillage. `areas(k)` sera l'aire du  $k$ -ème triangle du maillage. ■*