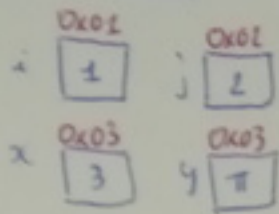
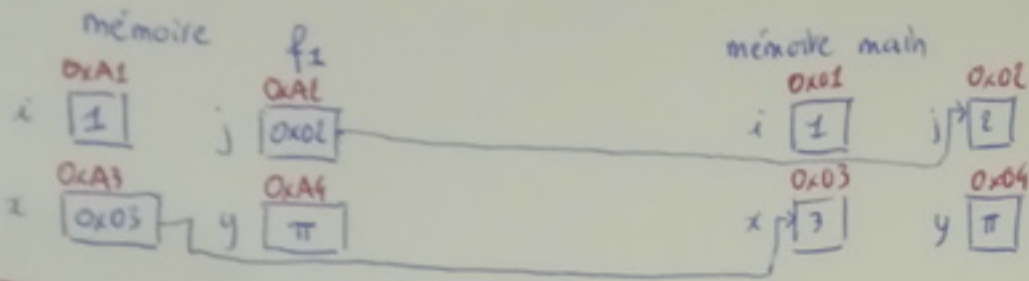


110 (avant appel de la fonction f1)

mémoire main



117 (appel de la fonction f1)

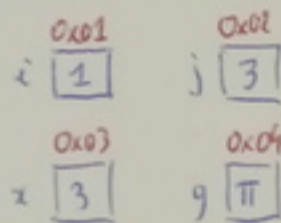


118 execution de l'instruction $(*j)++$ ie on incrémente l'entier pointé par j (c'est à dire le contenu de la variable i du main)

mémoire f1

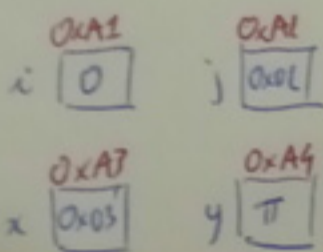
idem

mémoire main



119 execution de l'instruction $i--$ ie on décrémante l'entier i de la fonction f1

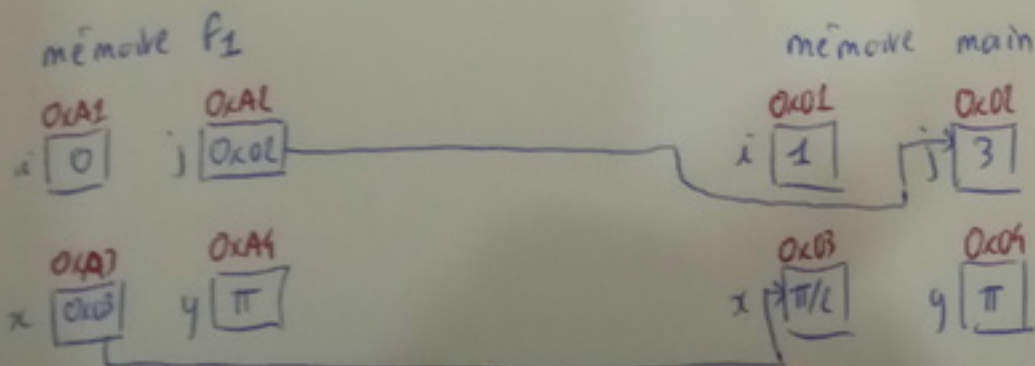
mémoire f1



idem

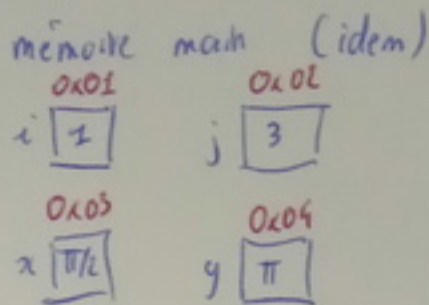
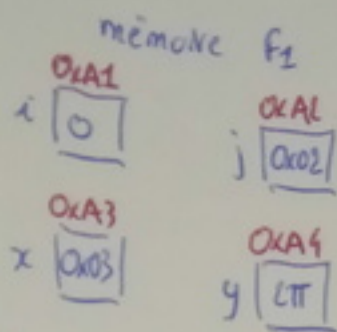
120 $*x = y/2$

ie le double pointé par x prend $y/2$ comme valeur \Rightarrow la variable x du main reçoit $\pi/2$



121 $y *= 2$

la variable y de la fon f_1 est multiplié par 2



122

On affiche "dan la fonction" f_1

f_1 : $i = \dots 0, j = \dots 3, x = 1, \dots, y = 6, \dots$
caractère "blanc", espace

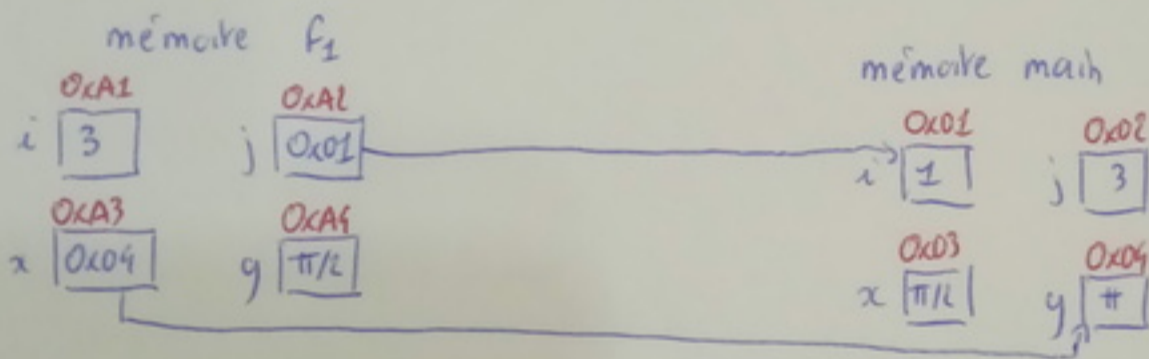
13

On quitte la fonction f_1 et exécute 13. On affiche

main: $i = \dots 1, j = \dots 3, x = 1, \dots, y = 3.14, \dots$

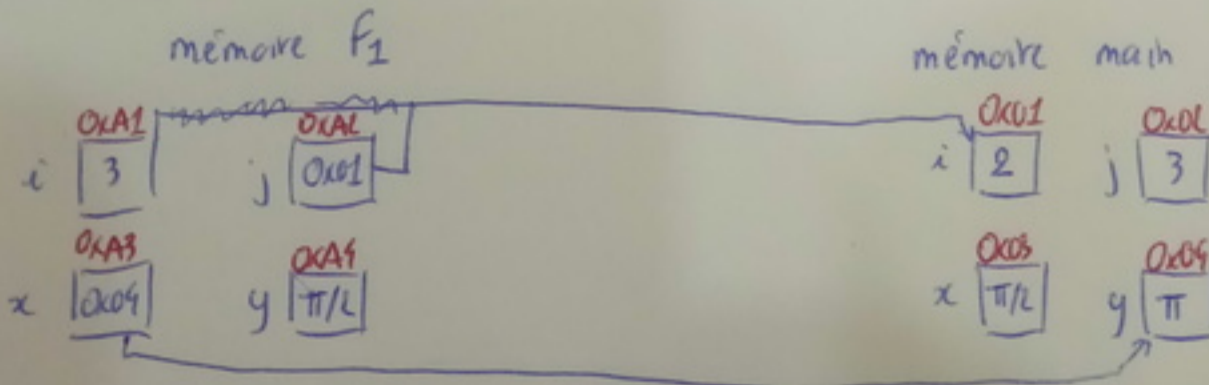
12 → 17

Appel de la fonction f_1



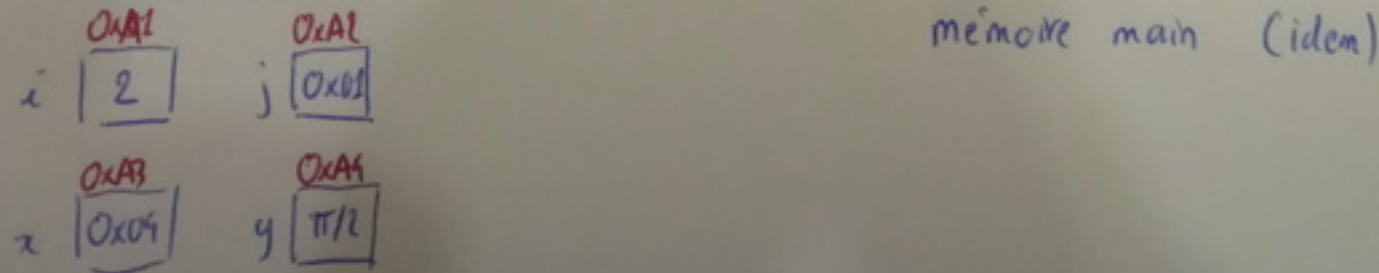
18

$(*j)++$ on incrémente l'estier pointe par j (ie le i du main)



19

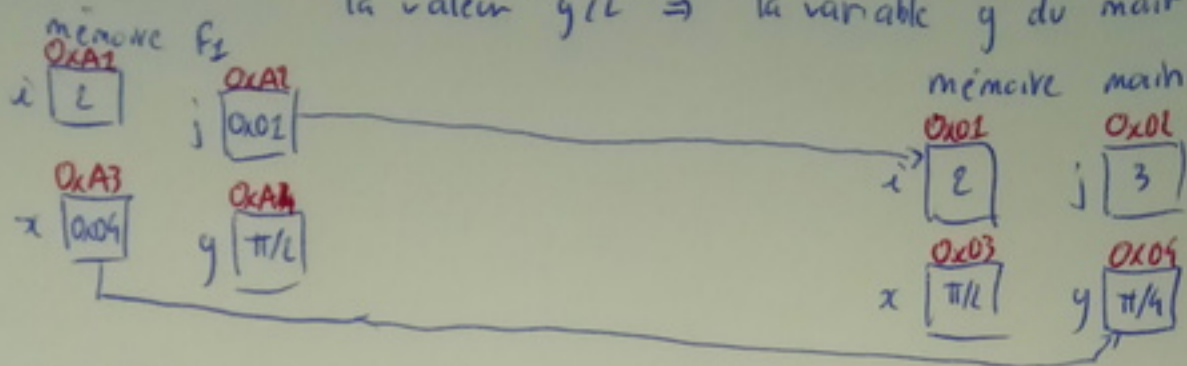
$i--$ on décrémante ~~localement~~ la variable i de la fonction f_1



120

*x = y/2

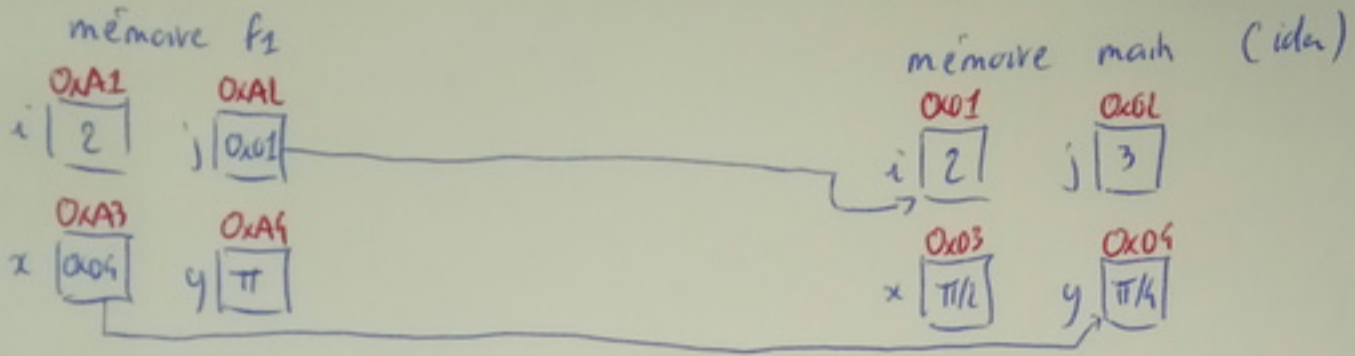
le double pointé par la variable x de la fonction f2 prend la valeur y/2 => la variable y du main reçoit pi/4



121

y *= 2

la variable y de f2 est multiplié par 2 (ie y reçoit pi)



122

On affiche à partir de la fonction f2

f2 i=2, j=2, *x=0.7..., y=3.14

123 -> 113

on quitte la fonction f2 et on execute la 113. On affiche

main i=2, j=3, x=1..., y=0.7...