

# Langage C

## Allocation dynamique de mémoire

François Cuvelier

Institut Galilée  
Université Paris XIII.

19 octobre 2019

# Plan

1 Introduction

2 Fonction malloc()

3 Fonction calloc()

4 Fonction free()

# Introduction

L'allocation dynamique de mémoire permet en cours d'exécution d'un programme de réserver un espace mémoire dont la taille n'est pas nécessairement connue lors de la compilation.

# Introduction

L'allocation dynamique de mémoire permet en cours d'exécution d'un programme de réserver un espace mémoire dont la taille n'est pas nécessairement connue lors de la compilation.

L'allocation dynamique est réalisée par les fonctions `malloc()` et `calloc()`.

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Fonction malloc()**
- 3 Fonction calloc()
- 4 Fonction free()

# Fonction malloc()

## Prototype

```
void * malloc ( size_t t );
```

## Description

permet de réserver (si possible) un bloc de taille t (en bytes) et renvoie

- un pointeur vers l'adresse du bloc alloué s'il y a suffisamment de mémoire disponible
- la valeur **NULL** en cas d'erreur.

# Fonction malloc() : Exemple 1

## Code

```
1 | int *pi , n;  
2 | printf("n="); scanf("%d",&n);  
3 | pi= (int *) malloc(n*sizeof(int));
```

## Description

La fonction malloc alloue (si possible) un bloc de n **int** et retourne l'adresse (non typée, **void \***) du bloc.

On effectue alors une conversion de type : **void \*** vers **int \***.

Attention, aucun test si la fonction retourne la valeur **NULL**.

## Fonction malloc() : Exemple 2

### Code

```
1 pi= (int *)malloc(n*sizeof(int));
2 if ( pi == NULL ){
3     fprintf(stderr ,
4         "Allocation impossible : fichier %s, ligne %d\n" ,
5         __FILE__ , __LINE__ -2);
6     exit(EXIT_FAILURE);
7 }
```

### Description

En cas d'erreur d'allocation, le programme affiche un message d'erreur et se termine !

On utilise ici des constantes du préprocesseur :

- `__FILE__` : affiche le nom du fichier source.
- `__LINE__` : affiche le numéro de la ligne atteinte

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Fonction malloc()
- 3 Fonction calloc()**
- 4 Fonction free()

# Fonction calloc()

## Prototype

```
void * calloc(size_t n, size_t t);
```

## Description

permet de réserver (si possible) n blocs de taille t (en bytes) et renvoie

- un pointeur vers l'adresse du bloc alloué s'il y a suffisamment de mémoire disponible
- la valeur **NULL** en cas d'erreur.
- les blocs alloués sont tous mis à 0 (contrairement à la fonction malloc() où la mémoire est non initialisée : donc aléatoire)

# Fonction calloc () : Exemple 1

## Code

```
1 | int *pi , n ;  
2 | printf ( "n=" ); scanf ( "%d" , &n );  
3 | pi = ( int * ) calloc ( n , sizeof ( int ) );
```

## Description

La fonction calloc alloue (si possible) un bloc de n **int** et retourne l'adresse (non typée, **void \***) du bloc.

On effectue alors une conversion de type : **void \*** vers **int \***.

De plus, chaque bloc contient la valeur 0.

Attention, aucun test si la fonction retourne la valeur **NULL**.

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Fonction malloc()
- 3 Fonction calloc()
- 4 Fonction free()**

# Fonction free ()

## Prototype

```
void free(void *);
```

## Description

permet de libérer de la mémoire préalablement allouée par les fonctions `malloc()` ou `calloc()`.

En paramètre, on passe l'adresse du bloc mémoire à désallouer.

## Fonction free () - Exemple

### Code

```
1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3
4  void main(){
5      int *pi, n, i;
6      printf("n="); scanf("%d",&n);
7      pi= (int *)malloc(n*sizeof(int));
8      if ( pi == NULL ){
9          fprintf(stderr,
10             "Allocation impossible : fichier %s, ligne
11             __FILE__, __LINE__-4);
12         exit(EXIT_FAILURE);
13     }
14     for (i=0;i<n;i++) pi[i]=2*i;
15     for (i=0;i<n;i++) printf("pi [%d]=%d\n", i, pi[i]);
16     free(pi);
17 }
```