

TRAVAUX PRATIQUES - CONTRÔLE FINAL DU 17 JANVIER 2019 (3H00)

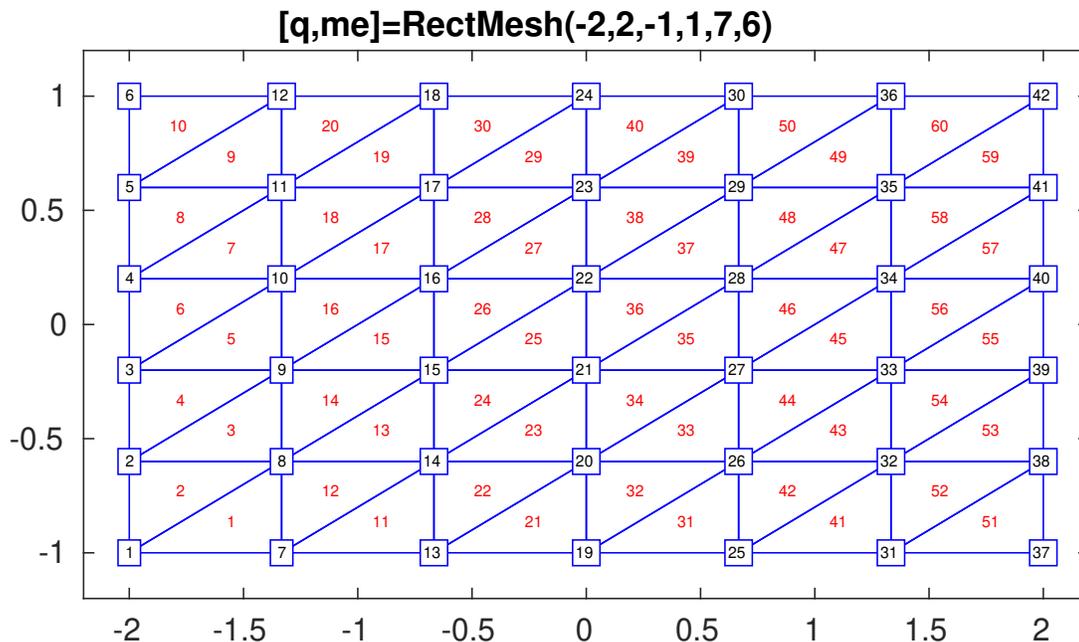
Sans documents, sans calculatrice, sans portable, ...
Le barème est donné à titre indicatif

EXERCICE 1 (2.5 POINTS)

Pour stocker les informations (minimales) relatives à un maillage, on utilise les tableaux **q** et **me** respectivement tableau des sommets/points et tableau de connectivité :

nom	type	dimension	descriptif
n_q	entier	1	nombre total de noeuds (sommets) du maillage
n_{me}	entier	1	nombre de triangles
q	réels	$2 \times n_q$	q(il, i) est la il -ème coordonnée du i -ème sommet, il $\in \{1, 2\}$ et i $\in \{1, \dots, n_q\}$. Le i -ème sommet sera aussi noté $\mathbf{q}^i = (q_x^i, q_y^i)$ avec $q_x^i = \mathbf{q}(1, i)$ et $q_y^i = \mathbf{q}(2, i)$
me	entier	$3 \times n_{me}$	me(jl, k) indice de stockage, dans le tableau q , du jl -ème sommet du triangle d'indice k , jl $\in \{1, 2, 3\}$ et k $\in \{1, \dots, n_{me}\}$. Pour tout triangle la numérotation des points est dans le sens direct . q(:, me(1, k)) est le 1er sommet du k -ème triangle, q(:, me(2, k)) est le 2ème sommet, ...

Q. 1 Ecrire une fonction `[q,me]=RectMesh(a,b,c,d,Nx,Ny)` retournant les tableaux de points et de connectivité associé au rectangle $[a, b] \times [c, d]$ avec N_x points suivant x et N_y points suivant y comme décrit sur la figure ci-dessous :



Attention, les numérotations sont celles imposées par la figure et elles diffèrent de celles utilisées en TP. Les nombres encadrés sont les indices/numéros des sommets. Les nombres dans les triangles sont les indices/numéros des triangles.

EXERCICE 2 (5.5 POINTS)

On rappelle tout d'abord quelques définitions.

Definition 1 (problème de Cauchy) Soit f l'application continue définie par

$$\begin{aligned} f : [t^0, t^0 + T] \times \mathbb{R}^d &\longrightarrow \mathbb{R}^d \\ (t, \mathbf{y}) &\longmapsto f(t, \mathbf{y}) \end{aligned}$$

avec $T \in]0, +\infty]$. Un **problème de Cauchy** revient à chercher une fonction $\mathbf{y} : [t^0, t^0 + T] \longrightarrow \mathbb{R}^d$ continue et dérivable, telle que

$$\mathbf{y}'(t) = f(t, \mathbf{y}(t)), \quad \forall t \in [t^0, t^0 + T] \quad (1)$$

$$\mathbf{y}(t^0) = \mathbf{y}^{[0]} \in \mathbb{R}^d. \quad (2)$$

Différents schémas sont rappelés permettant de résoudre numériquement un problème de Cauchy. On note t^n , $n \in \llbracket 0, N \rrbracket$, une discrétisation régulière de $[t^0, t^0 + T]$, $\mathbf{y}^{[n]} \approx \mathbf{y}(t^n)$ et $\mathbf{f}^{[n]} = f(t^n, \mathbf{y}^{[n]})$

- Le schéma de Runge-Kutta d'ordre 3

$$\begin{aligned} \mathbf{k}_1^{[n]} &= f(t^n, \mathbf{y}^{[n]}) \\ \mathbf{k}_2^{[n]} &= f\left(t^n + \frac{h}{2}, \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{2}\mathbf{k}_1^{[n]}\right) \\ \mathbf{k}_3^{[n]} &= f\left(t^n + h, \mathbf{y}^{[n]} - h\mathbf{k}_1^{[n]} + 2h\mathbf{k}_2^{[n]}\right) \\ \mathbf{y}^{[n+1]} &= \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{6}(\mathbf{k}_1^{[n]} + 4\mathbf{k}_2^{[n]} + \mathbf{k}_3^{[n]}). \end{aligned} \quad (3)$$

- Trois schémas d'Adams-Bashforth :

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{2} (3\mathbf{f}^{[n]} - \mathbf{f}^{[n-1]}). \quad (4)$$

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{12} (23\mathbf{f}^{[n]} - 16\mathbf{f}^{[n-1]} + 5\mathbf{f}^{[n-2]}). \quad (5)$$

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{24} (55\mathbf{f}^{[n]} - 59\mathbf{f}^{[n-1]} + 37\mathbf{f}^{[n-2]} - 9\mathbf{f}^{[n-3]}). \quad (6)$$

Ces schémas sont **explicites** et leur ordre correspond au nombre de pas.

- Trois schémas d'Adams-Moulton :

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{2} (\mathbf{f}^{[n+1]} + \mathbf{f}^{[n]}). \quad (7)$$

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{12} (5\mathbf{f}^{[n+1]} + 8\mathbf{f}^{[n]} - \mathbf{f}^{[n-1]}). \quad (8)$$

$$\mathbf{y}^{[n+1]} = \mathbf{y}^{[n]} + \frac{h}{24} (9\mathbf{f}^{[n+1]} + 19\mathbf{f}^{[n]} - 5\mathbf{f}^{[n-1]} + \mathbf{f}^{[n-2]}). \quad (9)$$

Ces schémas sont **implicites** et leur ordre correspond au nombre de pas plus un.

Q. 1 (Matlab) Ecrire la fonction **Matlab** `[t, Y]=redRK3(f,a,b,y0,N)` permettant de résoudre numériquement le problème de Cauchy (1)-(2) par le schéma de Runge et Kutta d'ordre 3. Les paramètres d'entrée sont les données du problème de Cauchy avec $\mathbf{f} = f$, $\mathbf{a} = t^0$, $\mathbf{b} = t^0 + T$, $\mathbf{y}_0 = \mathbf{y}^{[0]} \in \mathbb{R}^d$ et \mathbf{N} étant le nombre de pas de discrétisation.

Application : On souhaite résoudre numériquement le problème de l'oscillateur libre de Van der Pool (1924)

$$\frac{d^2x}{dt^2}(t) - \epsilon\omega_0(1 - x^2(t))\frac{dx}{dt}(t) + \omega_0^2x(t) = 0, \quad \forall t \in [0, T] \quad (10)$$

avec les conditions initiales

$$x(0) = x_0 \quad \text{et} \quad \frac{dx}{dt}(0) = v_0 \quad (11)$$

où x_0 et v_0 sont deux réels donnés. $x(t)$ représente l'amplitude des oscillations. ϵ , ω_0 et T sont des constantes positives. On pourra prendre, par exemple, $\epsilon = 0.1$, $\omega_0 = 1$ et $T = 10$.

On va utiliser la méthode de Runge-Kutta d'ordre 3 pour l'étude numérique des différents types de mouvements possibles, suivant les conditions de l'expérience (choix des valeurs de ϵ et de ω_0) et les conditions initiales imposées. On souhaite ensuite tracer les deux courbes discrètes $x(t)$ et $x'(t)$.

- Q. 2** 1. Ecrire de manière détaillée le problème de Cauchy associé à (10)-(11).
 2. Quelles sont les données du problème de Cauchy obtenu ? (avec leur type détaillé : entier, réel, complexe, vecteur, matrice, fonction, ...)
 3. Quelles sont les inconnues du problème de Cauchy obtenu ? (avec leur type détaillé : entier, réel, complexe, vecteur, matrice, fonction, ...)

Q. 3 (Matlab) Ecrire un programme **Matlab** permettant de résoudre numériquement (10)-(11) par la méthode de Runge-Kutta d'ordre 3, et de représenter les deux courbes discrètes correspondant à $x(t)$ et $x'(t)$.

Un **schéma prédicteur-correcteur** procède à chaque itération en deux temps : il fournit une valeur approchée de la solution au $n^{\text{ième}}$ pas en utilisant un schéma explicite (prédiction), puis il calcule la valeur correspondante de \mathbf{f} et enfin, il substitue cette valeur dans un schéma implicite (correction).

$\mathbf{y}^{[0]}$ donné
 pour n variant de 0 à $N - 1$ faire
 Calculer $\bar{\mathbf{y}}$ une valeur approchée de $\mathbf{y}(t^{n+1})$ par un schéma explicite à partir de $\mathbf{y}^{[n]}$, $\mathbf{y}^{[n-1]}$, ...
 Evaluer $\mathbf{f} = \mathbf{f}(t^{n+1}, \bar{\mathbf{y}})$
 Calculer $\mathbf{y}^{[n+1]}$ à l'aide d'un schéma implicite en remplaçant $\mathbf{f}^{[n+1]}$ par $\bar{\mathbf{f}}$
 finpour

On suppose écrite la fonction `[t, Y]=redRK3(f,a,b,yo,N)` correspondant au schéma de Runge et Kutta d'ordre 3. Les paramètres d'entrée `f`, `a`, `b`, `yo` correspondent respectivement aux \mathbf{f} , t^0 , $t^0 + T$, $\mathbf{y}^{[0]}$ du problème de Cauchy (1)-(2). Enfin, `Y` est le tableau contenant les $\mathbf{y}^{[n]}$, $n \in \{0, \dots, N\}$ et `t` est le tableau contenant les $N+1$ réels t^n , $n \in \{0, \dots, N\}$

- Q. 4 (Matlab)** 1. Ecrire la fonction `[t, Y]=redPC3(f,a,b,yo,N)` correspondant à un schéma **prédicteur-correcteur** utilisant les schémas d'Adams-Bashforth et d'Adams-Moulton d'ordre 3. Ses paramètres d'entrée et de sortie sont identiques à ceux de la fonction `redRK3`.
 2. Ecrire un programme permettant de représenter graphiquement l'ordre du schéma de prédiction-corrrection précédent.

EXERCICE 3 (6.0 POINTS)

On souhaite résoudre numériquement l'E.D.P. suivante

$$\frac{\partial u}{\partial t}(t, x) - \kappa(x) \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(t, x) = f(t, x), \quad \forall (t, x) \in]t_0; t_0 + T[\times]a; b[, \quad (1)$$

$$u(t_0, x) = u_0(x), \quad \forall x \in [a; b], \quad (2)$$

$$u(t, a) = u_a(t), \quad \forall t \in [t_0; t_0 + T], \quad (3)$$

$$\frac{\partial u}{\partial x}(t, b) + u(t, b) = v_b(t), \quad \forall t \in [t_0; t_0 + T]. \quad (4)$$

avec $\kappa : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^{+*}$, $t_0 \in \mathbb{R}$, $T > 0$, $(a, b) \in \mathbb{R}^2$, $a < b$.

On note t^n , $n \in \llbracket 0, N_t \rrbracket$ et x_i , $i \in \llbracket 0, N_x \rrbracket$ les discrétisations régulières des intervalles $[t_0; t_0 + T]$ et $[a; b]$ avec N_t pas de discrétisation en temps et N_x pas de discrétisation en espace. On souhaite résoudre l'E.D.P. à l'aide des schémas numériques

$$\frac{u_i^{n+1} - u_i^n}{\Delta t} - \kappa_i \frac{u_{i+1}^{n+1} - 2u_i^{n+1} + u_{i-1}^{n+1}}{\Delta x^2} = f_i^{n+1}. \quad (5)$$

$$u_{N_x-2}^{n+1} - 4u_{N_x-1}^{n+1} + (3 + 2\Delta x)u_{N_x}^{n+1} = 2\Delta x v_b(t^{n+1}). \quad (6)$$

- Q. 1** 1. Expliquer précisément comment le schéma (5) a été obtenu à partir de (1) et expliciter les valeurs u_i^{n+1} , f_i^{n+1} , κ_i , Δt et Δx .
 2. Expliquer précisément comment le schéma (6) a été obtenu à partir de (4).
 3. Donner une discrétisation (détaillée) du problème (1) à (4) en utilisant les schémas (5) et (6).

On note \mathbf{U}^n les vecteurs de dimension $N_x + 1$, de composantes $\mathbf{U}_i^n = u_{i-1}^n$, $\forall i \in \llbracket 1, N_x + 1 \rrbracket$.

- Q. 2** 1. Comment initialiser le vecteur \mathbf{U}^0 ?
 2. En supposant le vecteur \mathbf{U}^n déjà calculé, montrer que le vecteur \mathbf{U}^{n+1} est solution du système linéaire

$$\mathbb{A}\mathbf{U}^{n+1} = \mathbf{b}^n \quad (7)$$

en explicitant la matrice \mathbb{A} et le vecteur \mathbf{b}^n (préciser les dimensions).

Q. 3 (Matlab) 1. Ecrire la fonction `ASSEMBLEMAT1D` retournant la matrice **creuse** $M \in \mathcal{M}_d(\mathbb{R})$ définie par

$$M = \begin{pmatrix} \nu_1 & \nu_2 & \nu_3 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ \beta_1 & \alpha_1 & \beta_1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 0 & \beta_{d-2} & \alpha_{d-2} & \beta_{d-2} \\ 0 & \dots & \dots & 0 & \mu_1 & \mu_2 & \mu_3 \end{pmatrix} \quad (8)$$

où $\alpha \in \mathbb{R}^{d-2}$, $\beta \in \mathbb{R}^{d-2}$, $\mu \in \mathbb{R}^3$ et $\nu \in \mathbb{R}^3$ sont donnés. Cette fonction ne devra pas utiliser de boucles `for` ou `while`.

2. On se donne $a = 0$, $b = 3$, $T = 10$, $f(t, x) = x^3 \sin(t)$, $u_0(x) = 10$,

$$v_b(t) = \begin{cases} 10 + 20t, & \text{si } t \leq 5, \\ 110, & \text{si } t > 5. \end{cases} \quad \text{et} \quad \kappa(x) = \begin{cases} 1, & \text{si } x \in [a, (2a+b)/3] \cup [(a+2b)/3, b], \\ 5, & \text{si } x \in](2a+b)/3, (a+2b)/3[. \end{cases}$$

Ecrire un programme Matlab complet permettant de résoudre le problème (1) à (4) en utilisant les schémas (5) et (6).

EXERCICE 4 (1.5 POINTS)

Nous allons écrire une fonction permettant d'effectuer ce produit. Mais auparavant, quelques petits rappels (ou non) des possibilités offertes par le langage Matlab.

Il est facile sous Matlab/Octave de modifier une matrice (creuse ou non). Par exemple,

- `A(I,J)=M`

Les tableaux d'indices **I** et **J** sont de dimension respective n et m . La matrice **M** est de dimension n -par- m . La matrice **A** est modifiée de telle sorte que

$$A(I(i),J(j))=M(i,j), \quad \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad \forall j \in \llbracket 1, m \rrbracket$$

- `A(I,J)=A(I,J)+M`

Même chose en sommant.

- `A(i,:)=a`

Ici **a** est un scalaire. Tous les éléments de la ligne **i** de la matrice **A** valent **a**.

- `A(:,j)=a`

Ici **a** est un scalaire. Tous les éléments de la colonne **j** de la matrice **A** valent **a**.

- ...

Sous Matlab/Octave, il est possible de récupérer tous les éléments non nuls d'une matrice creuse **A** ainsi que leurs indices de ligne et de colonne à l'aide de la commande

$$[I,J,K]=\text{find}(A);$$

Ici les trois tableaux **I**, **J** et **K** ont même longueur et on a `A(I(k),J(k)) == K(k)` pour tout **k** inférieur ou égal à `length(K)`.

Q. 1 (Matlab) Ecrire la fonction `spMatKron` permettant à partir deux matrices creuses carrées $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ et $B \in \mathcal{M}_m(\mathbb{R})$ de retourner la matrice creuse $C = A \otimes B$. Pour cela, on initialisera la matrice retournée **C** à l'aide de la commande `C=sparse(n*m,n*m)` puis on utilisera uniquement une boucle sur les éléments non-nuls de la matrice **A** pour «remplir» la matrice **C**.

EXERCICE 5 (5.5 POINTS)

Soient $\Omega =]a, b[\times]c, d[\subset \mathbb{R}^2$ et $\Gamma = \partial\Omega$ la frontière du domaine Ω . On note $\Gamma_N, \Gamma_S, \Gamma_O$ et Γ_E respectivement les frontières nord, sud, ouest et est. on a

$$\Gamma = \Gamma_N \cup \Gamma_S \cup \Gamma_O \cup \Gamma_E.$$

On note $(x_i)_{i=0}^{N_x}$ et $(y_j)_{j=0}^{N_y}$ les discrétisations régulières, respectivement, des intervalles $[a, b]$ et $[c, d]$ définies par

$$x_i = a + ih_x, \quad \forall i \in \llbracket 0, N_x \rrbracket \quad \text{et} \quad y_j = c + jh_y, \quad \forall j \in \llbracket 0, N_y \rrbracket \quad (1)$$

avec $h_x = (b - a)/N_x$ et $h_y = (d - c)/N_y$. On note aussi

$$n_x = N_x + 1, \quad n_y = N_y + 1 \quad \text{et} \quad N = n_x \times n_y \quad (2)$$

Soient $f : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ et $g : \Gamma \rightarrow \mathbb{R}$ deux fonctions données. On veut résoudre le problème suivant

$$-\Delta u = f, \quad \text{dans } \Omega \quad (3)$$

$$u = g, \quad \text{sur } \Gamma \quad (4)$$

en utilisant la discrétisation d'ordre 2 suivante :

$$-\frac{U_{i+1,j} - 2U_{i,j} + U_{i-1,j}}{h_x^2} - \frac{U_{i,j+1} - 2U_{i,j} + U_{i,j-1}}{h_y^2} = f(x_i, y_j), \quad \forall (i, j) \in \llbracket 0, N_x \rrbracket \times \llbracket 0, N_y \rrbracket, \quad (5)$$

$$U_{0,j} = g(a, y_j), \quad \forall j \in \llbracket 0, N_y \rrbracket, \quad (6)$$

$$U_{N_x,j} = g(b, y_j), \quad \forall j \in \llbracket 0, N_y \rrbracket, \quad (7)$$

$$U_{i,0} = g(x_i, c), \quad \forall i \in \llbracket 0, N_x \rrbracket, \quad (8)$$

$$U_{i,N_y} = g(x_i, d), \quad \forall i \in \llbracket 0, N_x \rrbracket. \quad (9)$$

avec $U_{i,j} \approx u(x_i, y_j)$.

Pour tout $j \in \llbracket 0, N_y \rrbracket$, on note $U_{:,j}$ le vecteur de \mathbb{R}^{n_x} défini par

$$U_{:,j} = \begin{pmatrix} U_{0,j} \\ \vdots \\ U_{N_x,j} \end{pmatrix}.$$

On note $\mathbf{V} \in \mathbb{R}^N$ le vecteur bloc

$$\mathbf{V} = \begin{pmatrix} U_{:,0} \\ \hline U_{:,1} \\ \hline \vdots \\ \hline U_{:,N_y} \end{pmatrix}$$

Q. 1 Expliquez la bijection $\mathcal{F} : \llbracket 0, N_x \rrbracket \times \llbracket 0, N_y \rrbracket \rightarrow \llbracket 1, N \rrbracket$ telle que

$$\forall (i, j) \in \llbracket 0, N_x \rrbracket \times \llbracket 0, N_y \rrbracket, \quad V_k = U_{i,j}, \quad \text{avec } k = \mathcal{F}(i, j).$$

Dans le cas de la numérotation en $(i, j) \in \llbracket 0, N_x \rrbracket \times \llbracket 0, N_y \rrbracket$ on parlera de **numérotation 2D** et pour la numérotation en $k \in \llbracket 1, N \rrbracket$ on parlera de **numérotation globale**.

Q. 2 (Matlab) Ecrire la fonction `k=bijF(i,j,nx)` correspondant à la bijection \mathcal{F} (**numérotation 2D** vers **numérotation globale**).

Chacune des équations du problème discret (5)-(9) correspond à une discrétisation en un point (x_i, y_j) . Nous choisissons d'écrire ces équations en utilisant la même numérotation que lors de la construction du vecteur \mathbf{V} : l'équation écrite au point (x_i, y_j) sera écrite en ligne $k = \mathcal{F}(i, j)$ du système.

Q. 3 Etablir que le problème discret (5)-(9) peut s'écrire sous la forme du système linéaire bloc

$$\begin{pmatrix} \mathbb{E} & \mathbb{O} & \cdots & \cdots & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{O} \\ \mathbb{M} & \mathbb{D} & \mathbb{M} & \mathbb{O} & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{O} \\ \mathbb{O} & \mathbb{M} & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \mathbb{O} & \ddots & \ddots & \ddots & \mathbb{O} & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \mathbb{M} & \mathbb{O} \\ \mathbb{O} & \mathbb{O} & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{M} & \mathbb{D} & \mathbb{M} \\ \mathbb{O} & \mathbb{O} & \cdots & \cdots & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{E} \end{pmatrix} \mathbf{V} = \begin{pmatrix} B_{:,0} \\ \hline B_{:,1} \\ \hline \vdots \\ \hline B_{:,N_y} \end{pmatrix} \quad (10)$$

où chaque bloc de la matrice est une matrice $(N_x + 1)$ par $(N_x + 1)$. La matrice $\mathbb{O} \in \mathcal{M}_{N_x+1}(\mathbb{R})$ est la matrice nulle. Les matrices creuses \mathbb{D} , \mathbb{M} et \mathbb{E} ainsi que les vecteurs $B_{:,j} \in \mathbb{R}^{N_x+1}$, pour tout $j \in \llbracket 0, N_y \rrbracket$, devront être donnés explicitement.

On note \mathbb{I}_n la matrice identité de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ et \mathbb{J}_n la matrice de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ définie par

$$\mathbb{J}_n = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 1 & 0 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}).$$

Nous allons maintenant générer/assembler la matrice du système (10) **sans tenir compte des conditions aux limites** : on note $-\mathbb{A}_{xy}$ la matrice ainsi obtenue.

C'est une matrice bloc de $\mathcal{M}_N(\mathbb{R})$ avec n_y lignes bloc composées de blocs carrés de dimension n_x qui s'écrit sous la forme :

$$\mathbb{A}_{xy} = \begin{pmatrix} \mathbb{O} & \mathbb{O} & \cdots & \cdots & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{O} \\ \mathbb{O} & \mathbb{A}_x & \mathbb{O} & \mathbb{O} & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{O} \\ \mathbb{O} & \mathbb{O} & \mathbb{A}_x & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \mathbb{O} & \ddots & \ddots & \ddots & \mathbb{O} & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \mathbb{A}_x & \mathbb{O} & \mathbb{O} \\ \mathbb{O} & \mathbb{O} & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{O} & \mathbb{A}_x & \mathbb{O} \\ \mathbb{O} & \mathbb{O} & \cdots & \cdots & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{O} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \mathbb{O} & \mathbb{O} & \cdots & \cdots & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{O} \\ \mathbb{S}_y & \mathbb{T}_y & \mathbb{S}_y & \mathbb{O} & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{O} \\ \mathbb{O} & \mathbb{S}_y & \mathbb{T}_y & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \mathbb{O} & \ddots & \ddots & \ddots & \mathbb{O} & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \mathbb{T}_y & \mathbb{S}_y & \mathbb{O} \\ \mathbb{O} & \mathbb{O} & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{S}_y & \mathbb{T}_y & \mathbb{S}_y \\ \mathbb{O} & \mathbb{O} & \cdots & \cdots & \cdots & \mathbb{O} & \mathbb{O} \end{pmatrix} \quad (11)$$

où

$$\mathbb{S}_y = \frac{1}{h_y^2} \mathbb{J}_{n_x}, \quad \mathbb{T}_y = -\frac{2}{h_y^2} \mathbb{J}_{n_x} \quad \text{et} \quad \mathbb{A}_x = \frac{1}{h_x^2} \mathbb{L}$$

avec

$$\mathbb{L} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 1 & -2 & 1 & \ddots & & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & & \ddots & 1 & -2 & 1 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n_x}(\mathbb{R})$$

On peut noter que les matrices \mathbb{A}_x , \mathbb{T}_y et \mathbb{S}_y sont des matrices de $\mathcal{M}_{n_x}(\mathbb{R})$.

En notant $\mathbb{A}_y \in \mathcal{M}_{n_y}(\mathbb{R})$ la matrice définie par $\mathbb{A}_y = \frac{1}{h_y^2} \mathbb{L}$, on déduit de (11)

$$\mathbb{A}_{xy} = \mathbb{I}_{n_y} \otimes \mathbb{A}_x + \mathbb{A}_y \otimes \mathbb{I}_{n_x}. \quad (12)$$

- Q. 4 (Matlab)**
1. Sans utiliser de boucles, écrire la fonction `Lap1DAssembling` retournant la matrice creuse \mathbb{L} .
 2. Écrire la fonction `Lap2DAssembling` retournant la matrice bloc creuse \mathbb{A}_{xy} en utilisant (12).
 3. Proposer un programme permettant de tester/valider la matrice ainsi obtenue en utilisant le laplacien d'une fonction de \mathbb{R}^2 à valeurs dans \mathbb{R} .