

TRAVAUX PRATIQUES - EXAMEN DU 13 JANVIER 2022 (3H00)

Sans documents, sans calculatrice, sans portable, ...
Le barème est donné à titre indicatif

EXERCICE 1 (9 POINTS)

On cherche à résoudre par un schéma de type différences finies le problème suivant

$$-u''(x) + c(x)u'(x) + \alpha u(x) = f(x), \quad \forall x \in]a; b[\quad (1)$$

$$u(a) = w_a \in \mathbb{R} \quad (2)$$

$$u'(b) + 2u(b) = w_b \in \mathbb{R} \quad (3)$$

où $c : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^+$, $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$, $\alpha > 0$, w_a et w_b sont donnés.

Q. 1 a. *Ecrire, de manière détaillée et en justifiant, un schéma d'ordre 2 associé au problème (1)-(2)-(3).*

b. *Expliquer en détails comment utiliser le schéma pour résoudre numériquement le problème (1)-(2)-(3).*

Q. 2 (Matlab) *Ecrire un programme Matlab permettant de :*

- résoudre le problème précédent avec des données judicieusement choisies (pour avoir une solution exacte),
- représenter graphiquement la solution exacte et la solution approchée.

Q. 3 (Matlab) *Ecrire un programme Matlab permettant de retrouver graphiquement l'ordre de la méthode.*

EXERCICE 2 (11 POINTS)

Soient $\Omega =]a, b[\times]c, d[\subset \mathbb{R}^2$ et $\Gamma = \partial\Omega$ la frontière du domaine Ω . On note $(x_i)_{i=0}^{N_x}$ et $(y_j)_{j=0}^{N_y}$ les discrétisations régulières, respectivement, des intervalles $[a, b]$ et $[c, d]$ définies par

$$x_i = a + ih_x, \quad \forall i \in \llbracket 0, N_x \rrbracket \quad \text{et} \quad y_j = c + jh_y, \quad \forall j \in \llbracket 0, N_y \rrbracket \quad (1)$$

avec $h_x = (b - a)/N_x$ et $h_y = (d - c)/N_y$. On note aussi

$$n_x = N_x + 1, \quad n_y = N_y + 1 \quad \text{et} \quad N = n_x \times n_y \quad (2)$$

Soient $f : \bar{\Omega} \rightarrow \mathbb{R}$, $g : \Gamma \rightarrow \mathbb{R}$ et $\kappa \in \mathbb{R}^+$ donnés. On veut résoudre le problème suivant

$$-\Delta u + \kappa u = f, \quad \text{dans } \Omega, \quad (3)$$

$$u = g, \quad \text{sur } \Gamma, \quad (4)$$

en utilisant le schéma différence finie d'ordre 2 suivant :

$$-\frac{U_{i+1,j} - 2U_{i,j} + U_{i-1,j}}{h_x^2} - \frac{U_{i,j+1} - 2U_{i,j} + U_{i,j-1}}{h_y^2} + \kappa U_{i,j} = f(x_i, y_j), \quad \forall (i, j) \in \llbracket 0, N_x \rrbracket \times \llbracket 0, N_y \rrbracket, \quad (5)$$

$$U_{0,j} = g(a, y_j), \quad \forall j \in \llbracket 0, N_y \rrbracket, \quad (6)$$

$$U_{N_x,j} = g(b, y_j), \quad \forall j \in \llbracket 0, N_y \rrbracket, \quad (7)$$

$$U_{i,0} = g(x_i, c), \quad \forall i \in \llbracket 0, N_x \rrbracket, \quad (8)$$

$$U_{i,N_y} = g(x_i, d), \quad \forall i \in \llbracket 0, N_x \rrbracket, \quad (9)$$

avec $U_{i,j} \approx u(x_i, y_j)$.

Pour tout $i \in \llbracket 0, N_x \rrbracket$, on note $\mathbf{U}_{i,\cdot}$ le vecteur de \mathbb{R}^{n_y} défini par

$$\mathbf{U}_{i,\cdot} = \begin{pmatrix} U_{i,0} \\ \vdots \\ U_{i,N_y} \end{pmatrix}.$$

On note $\mathbf{V} = (V_1, \dots, V_N)^t \in \mathbb{R}^N$ le vecteur bloc

$$\mathbf{V} = \begin{pmatrix} \mathbf{U}_{0,:} \\ \mathbf{U}_{1,:} \\ \vdots \\ \mathbf{U}_{N_x,:} \end{pmatrix}$$

Dans le cas de la numérotation en $(i, j) \in \llbracket 0, N_x \rrbracket \times \llbracket 0, N_y \rrbracket$ on parlera de **numérotation 2D** et pour la numérotation en $k \in \llbracket 1, N \rrbracket$ on parlera de **numérotation globale**.

Attention, ici, la numérotation globale est différente de celle utilisée en TP

Dans cet exercice, lorsqu'un code Matlab est demandé sous forme **vectorisée**, cela sous-entend qu'il faut «supprimer» au maximum les boucles (dans la mesure du possible).

Q. 1 Explicitez la bijection $\mathcal{G} : \llbracket 0, N_x \rrbracket \times \llbracket 0, N_y \rrbracket \longrightarrow \llbracket 1, N \rrbracket$ telle que

$$\forall (i, j) \in \llbracket 0, N_x \rrbracket \times \llbracket 0, N_y \rrbracket, \quad V_k = U_{i,j}, \quad \text{avec } k = \mathcal{G}(i, j).$$

Q. 2 (Matlab) a. Ecrire la fonction `k=bijG(i,j,...)` correspondant à la bijection \mathcal{G} (**numérotation 2D** vers **numérotation globale**). Ici `...` peut correspondre à des paramètres supplémentaires nécessaires.

b. Ecrire la fonction réciproque `[i,j]=bijRecG(k,...)` correspondant à \mathcal{G}^{-1} (**numérotation globale** vers **numérotation 2D**). On pourra utiliser la fonction `rem(x,y)` qui retourne le reste de la division entière de `x` par `y`. Ici `...` peut correspondre à des paramètres supplémentaires nécessaires.

Q. 3 (Matlab) Soient \mathbf{X} et \mathbf{Y} dans \mathbb{R}^N les vecteurs (bloc) en numérotation globale tels que

$$\forall k \in \llbracket 1, N \rrbracket, \quad (i, j) = \mathcal{G}^{-1}(k), \quad \mathbf{X}_k = x_i \quad \text{et} \quad \mathbf{Y}_k = y_j.$$

Ecrire une fonction **vectorisée** `[X,Y] = Grille(x,y)` où $\mathbf{x} = (x_0, \dots, x_{N_x})$ et $\mathbf{y} = (y_0, \dots, y_{N_y})$ correspondent, respectivement, aux discrétisations en x et en y . On pourra, pour cela, utiliser les fonctions écrites dans **Q. 2**.

Q. 4 (Matlab) Soit h une fonction définie sur $\bar{\Omega}$ à valeurs réelles et Soit $\mathbf{H} \in \mathbb{R}^N$ le vecteur (bloc) en numérotation globale correspondant au stockage de tous les $h(x_i, y_j)$, $\forall (i, j) \in \llbracket 0, N_x \rrbracket \times \llbracket 0, N_y \rrbracket$.

a. Ecrire une fonction **vectorisée** `EvalFun2D` permettant à partir d'une fonction h donnée, définie de $\bar{\Omega}$ et à valeurs réelles, et des discrétisations \mathbf{x} et \mathbf{y} de retourner le vecteur \mathbf{H} associé.

b. Ecrire un programme complet **vectorisé** permettant de représenter la fonction $h : (x, y) \mapsto \cos(x^2 + y^2)$ sur $[-2, 2] \times [-3, 3]$. On utilisera la fonction graphique Matlab/Octave `surf(x,y,Z)` avec $\mathbb{Z} \in \mathcal{M}_{n_y, n_x}(\mathbb{R})$ et $\mathbb{Z}_{j,i} = h(x_{i-1}, y_{j-1})$, $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n_x \rrbracket \times \llbracket 1, n_y \rrbracket$. On pourra utiliser les fonctions déjà écrites.

Chacune des équations du problème discret (5) à (9) correspond à une discrétisation en un point (x_i, y_j) . Nous choisissons d'écrire ces équations en utilisant la même numérotation que lors de la construction du vecteur \mathbf{V} : l'équation écrite au point (x_i, y_j) sera écrite en ligne $k = \mathcal{G}(i, j)$ du système.

Q. 5 Expliquer en détails que le problème discret (5) à (9) peut s'écrire sous la forme du système linéaire bloc (N équations)

$$\begin{pmatrix} \mathbb{E} & \mathbb{O} & \dots & \dots & \dots & \mathbb{O} & \mathbb{O} \\ \mathbb{M} & \mathbb{D} & \mathbb{M} & \mathbb{O} & \dots & \mathbb{O} & \mathbb{O} \\ \mathbb{O} & \mathbb{M} & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \mathbb{O} & \ddots & \ddots & \ddots & \mathbb{O} & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \mathbb{M} & \mathbb{O} \\ \mathbb{O} & \mathbb{O} & \dots & \mathbb{O} & \mathbb{M} & \mathbb{D} & \mathbb{M} \\ \mathbb{O} & \mathbb{O} & \dots & \dots & \dots & \mathbb{O} & \mathbb{E} \end{pmatrix} \mathbf{V} = \begin{pmatrix} \mathbf{B}_{0,:} \\ \mathbf{B}_{1,:} \\ \vdots \\ \mathbf{B}_{N_x,:} \end{pmatrix} \quad (10)$$

où chaque bloc de la matrice est une matrice de $\mathcal{M}_{n_y}(\mathbb{R})$. La matrice $\mathbb{O} \in \mathcal{M}_{n_y}(\mathbb{R})$ est la matrice nulle. Les matrices creuses \mathbb{D} , \mathbb{M} et \mathbb{E} ainsi que les vecteurs $\mathbf{B}_{i,:} \in \mathbb{R}^{n_y}$, pour tout $i \in \llbracket 0, N_x \rrbracket$, devront être donnés explicitement.

Q. 6 (Matlab) Ecrire la fonction `A = Assemble2D(N, N_x, D, E, M)` retournant la matrice creuse (bloc) du système linéaire (10) où les matrices creuses \mathbb{D} , \mathbb{E} , et \mathbb{M} sont supposées connues et passées en paramètre.