

MOUMNI

Sofiane

MACS2

Q.6: a) Idee: On repart du triangle unite.

$$[q_e, m_e] = \text{meshes. uni triangle } (N);$$

~~On fixe les trois sommets~~ q_0, q_1, q_2 du grand triangle et pour les sommets, dans le grand triangle, on fait des combinaisons linéaires des points de q_e avec comme coefficient les distances entre les points q_0 et q_1 , et celle entre les points q_0 et q_2 .

Pour $i \in 1 \text{ à } n_q \leftarrow \text{nombre de sommets total}$

On a: $x = q_e(1, i)$; \leftarrow abscisse des points du triangle unite

$y = q_e(2, i)$; \leftarrow ordonnée " " " "

$$q(i, i) = q_0 + (q_1 - q_0) * x + (q_2 - q_0) * y$$

Pour le point $(0, 0)$ du triangle unite, on a bien: $q(i, 1) = q_0 + (q_1 - q_0) \overset{x=0}{\times 0} + (q_2 - q_0) \overset{y=0}{\times 0} = q_0$

etc... (pour les autres points).