

Exercice 5

1. Résoudre le système linéaire $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ par la méthode d'élimination de Gauss dans les trois cas suivants :

a-

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ -2 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 4 \\ -1 \\ -5 \end{bmatrix}$$

b-

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ -2 & -4 & 1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 12 \\ -5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

c-

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ -2 & -4 & 1 \\ -1 & -2 & 2 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 12 \\ -5 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \text{ou} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Dans chaque cas, on écrira les étapes de la méthode sous forme matricielle.

2. (*algo*) Soit $\mathbf{M} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ une matrice carrée inversible et soit $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ un vecteur ($\mathbf{b} \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$). Écrire l'algorithme d'élimination de Gauss pour résoudre le système linéaire $\mathbf{Mx} = \mathbf{b}$.

Question 1a.

Étape A : processus d'élimination de Gauss

On transforme le système $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ en un système triangulaire supérieur $\mathbf{Ux} = \tilde{\mathbf{b}}$ où \mathbf{U} est une matrice triangulaire supérieure à diagonale unité en faisant des combinaisons linéaires des équations (ce qui équivaut à faire des combinaisons linéaires des lignes de \mathbf{A}).

Étape A1 :

On élimine x_1 dans les équations 2 et 3 (en faisant une combinaison linéaire entre la première et la deuxième équations d'une part, et entre la première et la troisième équations d'autre part) :

$$\mathcal{L}_2 \leftarrow \mathcal{L}_2 + \mathcal{L}_1 \quad \text{et} \quad \mathcal{L}_3 \leftarrow \mathcal{L}_3 + \frac{1}{2}\mathcal{L}_1. \quad (1)$$

On obtient le système

$$\mathbf{A}_1 \mathbf{x} = \mathbf{b}_1 \quad \text{avec} \quad \mathbf{A}_1 = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 0 & 5 & 7 \\ 0 & 1 & 5 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad \mathbf{b}_1 = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

En terme matriciel, ceci revient à multiplier le système $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ à gauche par la matrice triangulaire inférieure

$$\mathbf{L}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0.5 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

L'étape A1 se résume donc à

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{A}_1 \mathbf{x} = \mathbf{b}_1 \quad \text{avec} \quad \mathbf{A}_1 = \mathbf{L}_1 \mathbf{A}, \quad \text{et} \quad \mathbf{b}_1 = \mathbf{L}_1 \mathbf{b}. \quad (2)$$

\mathbf{L}_1 est une matrice triangulaire inférieure inversible à diagonale unité.

Étape A2 :

On élimine x_2 dans la troisième équation (pour cela, on fait une combinaison linéaire des équations 2 et 3) :

$$\mathcal{L}_3 \leftarrow \mathcal{L}_3 - \mathcal{L}_2/5. \quad (3)$$

On obtient le système

$$\mathbf{A}_2 \mathbf{x} = \mathbf{b}_2 \quad \text{avec} \quad \mathbf{A}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & \frac{7}{5} \\ 0 & 0 & \frac{18}{5} \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad \mathbf{b}_2 = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -\frac{18}{5} \end{bmatrix} \quad (4)$$

En terme matriciel, ceci revient à multiplier les système $\mathbf{A}_1x = b_1$ à gauche par par la matrice triangulaire inférieure

$$\mathbf{L}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1/5 & 1 \end{bmatrix}$$

L'étape A2 se résume donc à

$$\mathbf{A}_1x = b_1 \Leftrightarrow \mathbf{A}_2x = b_2 \quad \text{avec} \quad \mathbf{A}_2 = \mathbf{L}_2\mathbf{A}_1 \quad \text{et} \quad b_2 = \mathbf{L}_2b_1. \quad (5)$$

\mathbf{L}_2 est une matrice triangulaire inférieure inversible à diagonale unité.

Bilan étape A :

La matrice $\mathbf{U} = \mathbf{A}_2$ est une matrice triangulaire supérieure. Ainsi, le système (4) (qui peut être réécrit $\mathbf{U}x = b_2$) est un système triangulaire supérieur qui va être facile à résoudre à l'étape B.

Matriciellement, en combinant (2) et (5) nous pouvons résumer l'étape A comme suit :

$$\mathbf{A}x = b \Leftrightarrow \mathbf{U}x = y \quad \text{avec} \quad \mathbf{U} = \tilde{\mathbf{L}}\mathbf{A} \quad \text{et} \quad y = b_2 = \tilde{\mathbf{L}}b \quad \text{où} \quad \tilde{\mathbf{L}} = \mathbf{L}_2\mathbf{L}_1. \quad (6)$$

La matrice $\tilde{\mathbf{L}}$ est le produit de deux matrices triangulaires inférieures à diagonales unité. Donc la matrice $\tilde{\mathbf{L}}$ est une matrice triangulaire inférieure inversible à diagonale unité. Son inverse, notée \mathbf{L} , est donc aussi triangulaire inférieure à diagonale unité.

On a donc montré que $\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{U}$ où \mathbf{L} est une matrice triangulaire inférieure à diagonale unité et \mathbf{U} est une matrice triangulaire supérieure. Autrement dit, la première étape de la méthode du pivot revient à faire de manière implicite la décomposition \mathbf{LU} de \mathbf{A} (noter que $\mathbf{L}y = b$, cf. exercice1, question 4).

En pratique, lorsqu'on code l'algorithme d'élimination de Gauss, on ne code pas sa version matricielle mais on transforme progressivement la matrice \mathbf{A} et le second membre b en faisant combinaisons lineaires des équations (des lignes) (cf. (1)-(3)). Autrement dit, on n'a pas besoin de calculer pas explicitement la matrice \mathbf{L} .

Etape B : on résout le système triangulaire supérieur $\mathbf{U}x = y$

Ce système est résolu par substitution (cf. exercice 1, question 3). On obtient finalement

$$x = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

Question 1b.

On procède comme dans la question 1 mais on va voir apparaitre une difficulté supplémentaire due à la présence d'un **pivot nul**. On peut remarquer que

$$\det \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ -2 & -4 \end{pmatrix} = 0$$

si bien que le mineur principal de \mathbf{A} d'ordre 2 est nul.

Étape A : processus d'élimination de Gauss

Étape A1

On élimine x_1 dans les équations 2 et 3 :

$$\mathcal{L}_2 \leftarrow \mathcal{L}_2 + \mathcal{L}_1 \quad \text{et} \quad \mathcal{L}_3 \leftarrow \mathcal{L}_3 + \frac{1}{2}\mathcal{L}_1. \quad (7)$$

On obtient le système

$$\mathbf{A}_1x = b_1 \quad \text{avec} \quad \mathbf{A}_1 = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 0 & 0 & 7 \\ 0 & 1 & 5 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad b_1 = \begin{bmatrix} 12 \\ 7 \\ 6 \end{bmatrix}$$

En terme matriciel, ceci revient à multiplier les système $\mathbf{A}x = b$ à gauche par par la matrice triangulaire inférieure

$$\mathbf{L}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0.5 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

L'étape A1 se résume donc à

$$\mathbf{A}x = b \Leftrightarrow \mathbf{A}_1x = b_1 \quad \text{avec} \quad \mathbf{A}_1 = \mathbf{L}_1\mathbf{A}, \text{ et } b_1 = \mathbf{L}_1b. \quad (8)$$

\mathbf{L}_1 est une matrice triangulaire inférieure inversible à diagonale unité.

Étape A2 : permutation des lignes 2 et 3

Comme le pivot $A_1(2,2) = 0$, on ne peut pas poursuivre directement le processus d'élimination. En particulier, on ne peut pas éliminer x_2 dans l'équation 3 en faisant une combinaison entre la deuxième et la troisième ligne. Cependant, comme $A_1(3,2) \neq 0$, nous allons échanger les lignes 2 et 3.

$$\mathcal{L}_2 \leftarrow \mathcal{L}_3 \quad \mathcal{L}_3 \leftarrow \mathcal{L}_2.$$

On obtient alors

$$\mathbf{A}_2x = b_2 \quad \text{avec} \quad \mathbf{A}_2 = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad b_2 = \begin{bmatrix} 12 \\ 6 \\ 7 \end{bmatrix}$$

En terme matriciel, cela revient à multiplier le système $\mathbf{A}_1x = b_1$ par la matrice de permutation \mathbf{P}_{23} donnée par

$$\mathbf{P}_{23} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Cette étape A2 se résume donc à

$$\mathbf{A}_1x = b_1 \Leftrightarrow \mathbf{A}_2x = b_2 \quad \text{avec} \quad \mathbf{A}_2 = \mathbf{P}_{23}\mathbf{A}_1 \text{ et } b_2 = \mathbf{P}_{23}b_1. \quad (9)$$

Remarque. Comme la matrice \mathbf{A}_2 est de dimension 3×3 , il n'y a pas besoin de continuer le processus d'élimination (puisque $(\mathbf{A}_2)_{3,2} = 0$). Bien sûr, il faudrait la réaliser dans le cas d'une matrice plus grande. Cela reviendrait alors à multiplier le système $\mathbf{A}_2x = b_2$ par une matrice triangulaire inférieure.

Bilan étape A

Matriciellement, en combinant (8)-(9), nous pouvons résumer l'étape A comme suit :

$$\mathbf{A}x = b \Leftrightarrow \mathbf{U}x = y \quad \text{avec} \quad \mathbf{U} = \mathbf{M}\mathbf{A} \text{ et } y = \mathbf{M}b \quad \text{où} \quad \mathbf{M} = \mathbf{P}_{2,3}\mathbf{L}_1. \quad (10)$$

On remarque que $\mathbf{M} = \mathbf{P}_{2,3}\mathbf{L}_1 = \tilde{\mathbf{L}}\mathbf{P}_{2,3}$, avec

$$\tilde{\mathbf{L}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0.5 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\tilde{\mathbf{L}}$ est une matrice triangulaire inférieure inversible à diagonale unité. Son inverse, notée \mathbf{L} , est donc aussi triangulaire inférieure à diagonale unité.

On a donc montré que $\mathbf{U} = \tilde{\mathbf{L}}\mathbf{P}_{2,3}\mathbf{A}$, c'est à dire que $\mathbf{L}\mathbf{U} = \mathbf{P}_{2,3}\mathbf{A}$, où \mathbf{L} est une matrice triangulaire inférieure à diagonale unité, \mathbf{U} est une matrice triangulaire supérieure et $\mathbf{P}_{2,3}$ est une matrice de permutation. Autrement dit, la première étape de la méthode du pivot revient à faire de manière implicite la décomposition $\mathbf{P}\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{U}$.

Etape B : on résout le système triangulaire supérieur $\mathbf{U}x = y$

Ce système est résolu par substitution (cf. exercice 1, question 3). On obtient finalement

$$x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Question 1c.

En reproduisant la technique mise en place dans les questions 1a, 1b, on voit que le système $\mathbf{A}x = b$ est équivalent au système suivant :

$$\mathbf{A}_1x = b_1$$

avec

$$\mathbf{A}_1 = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 0 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} \quad b_1 = \begin{bmatrix} 12 \\ 7 \\ 5 \end{bmatrix} \quad \text{ou} \quad b_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$$

Bien sûr, la matrice \mathbf{A}_1 n'est pas inversible (ce qui signifie d'ailleurs aussi que la matrice \mathbf{A} n'est pas inversible) . La deuxième et la troisième lignes sont liées. Dans le premier cas ($b_1 = (12, 7, 5)^T$), le second membre est compatible (i.e b_1 est orthogonal à $\text{Ker}(\mathbf{A}_1^T)$). Il y a donc une infinité de solutions données par

$$x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \alpha \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

On remarquera que $\text{Ker}(\mathbf{A}_1) = \text{Ker}(\mathbf{A}) = \text{span}(-2, 1, 0)^T$.

Dans le second cas, ($b_1 = (2, 4, 5)^T$), le second membre n'est pas compatible (i.e b_1 n'est pas orthogonal à $\text{Ker}(\mathbf{A}_1^T)$), il n'y a pas de solution.

Question 2.

Fonction Elimination(A,b) : U, c

[A est une matrice carrée (inversible), b et x sont des vecteurs colonne,
 U est une matrice carrée triangulaire supérieure, c est un vecteur colonne.]

Ce programme transforme un système $Ax = b$ en un système équivalent $Ux = c$

[**Quelques initialisations**]

$\varepsilon \leftarrow 10^{-7}$ [choix de la précision ε pour le pivot]

$n \leftarrow \text{length}(b)$

$U \leftarrow A$; [On initialise la matrice U par la matrice A]

$c \leftarrow b$; [On initialise le vecteur c]

[On vérifie la compatibilité des dimensions de A et b :]

Si ($\text{size}(A,1) \neq n$ ou $\text{size}(A,2) \neq n$) **Alors**

 Afficher : 'problème dans les tailles des matrices A ou b '

Retourner U, c ;

Fin Si

[**Processus d'élimination de Gauss**]

Pour i de 1 à $n - 1$ **faire**

 [1- **On cherche un pivot non nul**]

$k = i$;

Tant que ($|U(k, k)| < \varepsilon$ **ET** $k \leq n$) **faire**

$k = k + 1$

Fait

$\text{indice} = k$;

 [2- **On échange la ligne i et la ligne indice**]

 [Échange la ligne i et la ligne indice dans la matrice (nécessité d'introduire une variable temporaire)]

$\text{temp}U = U(i, :)$; $U(i, :) = U(\text{indice}, :)$; $U(\text{indice}, :) = \text{temp}U$;

 [Échange la ligne i et la ligne indice dans le second membre]

$\text{temp}c = c(i)$; $c(i) = c(\text{indice})$; $c(\text{indice}) = \text{temp}c$;

 [3- **On élimine l'inconnue i des équations $i+1$ à n**]

$\text{pivot} = U(i, i)$;

 [Test si le pivot est trop petit (matrice possiblement non inversible)]

Si ($|\text{pivot}| < \varepsilon$) **Alors**

 disp('attention pivot très petit : la matrice est elle inversible?')

Fin Si

Pour m de $i+1$ à n **faire**

$\text{coef} = U(m, i) / \text{pivot}$;

 [Modification de la matrice]

$U(m, 1 : i) = 0$; $U(m, i + 1 : n) = U(m, i + 1 : n) - \text{coef} \times U(i, i + 1 : n)$;

 [Modification du second membre]

$c(m) = c(m) - \text{coef} \times c(i)$;

Fin Pour

Fin Pour

Retourner c, U ;

Fin

Algorithme 1: Algorithme d'élimination de Gauss