

Outils mathématiques 1
Quelques corrigés d'exercices de TD

Exercice 1. Exercice 6 du TD 4 Soit f l'application linéaire de matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 4 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

1. Le noyau de f est l'ensemble des solutions de $f(\vec{v}) = 0$ ce qui est la même chose que les vecteurs colonnes X tels que $AX = 0$, soit le solutions du système

$$\begin{cases} x + 2y + 3z & = 0 \\ 2x + y + 4z & = 0 \\ -x + 2y + 3z & = 0 \end{cases}$$

On trouve en effectuant un pivot de Gauss que les solutions sont uniquement $x = y = z = 0$ donc seulement le vecteur nul. Ainsi $\ker(f) = 0$.

2. La dimension du noyau est donc 0 et il suit que le rang de f vaut

$$\text{rang}(f) = 3 - \dim(\ker(f)) = 3.$$

Exercice 2. Exercice 8 du TD 4 Soit f l'application linéaire définie par

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y + z \\ -x + 2y + 2z \end{pmatrix}.$$

1. Le noyau de f est l'ensemble des solutions de $f(\vec{v}) = 0$, soit le solutions du système

$$\begin{cases} x + y + z & = 0 \\ -x + 2y + 2z & = 0 \end{cases} \underset{L_2 \leftarrow L_2 + L_1}{\Leftrightarrow} \begin{cases} x + y + z & = 0 \\ 3y + 3z & = 0 \end{cases}$$

d'où on déduit $y = -z$ puis $x = 0$. Ainsi le noyau est l'ensemble des

vecteurs de la forme $\begin{pmatrix} 0 \\ -z \\ z \end{pmatrix}$ qui est de dimension 1 et a donc pour base

n'importe quel vecteur non-nul; par exemple (en prenant $z = 1$) $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

2. La dimension du noyau est 1 et il suit que le rang de f qui est la même chose que la dimension de $\text{im}(f)$ vaut

$$\text{rang}(f) = 3 - \dim(\ker(f)) = 3 - 1 = 2.$$

3. Puisque $\text{rang}(f) = 2 = \dim(\mathbb{R}^2)$, f est surjective et $\text{im}(f) = \mathbb{R}^2$. Ainsi la base canonique de \mathbb{R}^2 est une base de l'image de f .

Exercice 3. Exercice 5 du TD 5 Soit f l'application linéaire définie par

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x + y \\ -2x + 2y \\ -x + y \end{pmatrix}.$$

1. La matrice de f dans la base canonique est la matrice $(f(e_1), f(e_2), f(e_3))$ où les vecteurs sont écrits dans la base canonique. On obtient que la matrice de f est la matrice

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ -x + 2y + 2z = 0 \end{cases}.$$

2. On détermine $\ker(f)$ qui est l'ensemble des solutions de $f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0$ qui s'identifie à celui des vecteurs colonnes X vérifiant $AX = 0$:

$$\begin{pmatrix} -x + y = 0 \\ -2x + 2y = 0 \\ -x + y = 0 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \\ \\ \end{matrix} \quad \begin{matrix} \Leftrightarrow \\ \\ \end{matrix} \quad \begin{matrix} x = y \\ \\ \end{matrix}$$

car nous avons 3 équations équivalentes. Autrement dit les solutions sont

l'ensemble des vecteurs de la forme $\begin{pmatrix} t \\ t \\ z \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ où t et

z sont des paramètres réels. Ainsi on obtient que tout vecteur de $(\ker)(f)$

s'écrit de manière unique comme une combinaison linéaire de $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et

$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$. Ces deux derniers vecteurs forment donc une base du noyau de

$$f := \mathcal{B}_0 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

3. On a que $f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = (x+y) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$. Ainsi $f(x, y, z)$ est toujours proportionnel au vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ et on a bien que ce dernier est dans l'image

(en prenant $x = 1, y = 0$). On a obtenu que le vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ est une

base de $\text{im}(f) : \mathcal{B}_1 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$.

4. Pour montrer que ces 3 vecteurs forment une base de \mathbb{R}^3 , il suffit de montrer que la matrice des vecteurs colonnes de $\mathcal{B}_0 \cup \mathcal{B}_1$ forme une matrice inversible ce qui est équivalent à montrer que le système

$$\begin{cases} x + z = 0 \\ x + 2z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases}$$

a une unique solution. Or

$$\begin{cases} x + z = 0 \\ x + 2z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases} \underset{L_2 \leftarrow L_2 - L_1}{\Leftrightarrow} \begin{cases} x + z = 0 \\ z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases}$$

et on obtient que $z = 0 = x = y$ et ainsi le système n'a que $x = y = z = 0$ comme solution. La famille est bien libre et donc une base de \mathbb{R}^3 (car on a 3 vecteurs libres dans \mathbb{R}^3).

5. Notons \mathcal{C} la base canonique. La matrice de f dans la base \mathcal{B} est donnée par la formule

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = P_{\mathcal{C}, \mathcal{B}}^{-1} \text{Mat}_{\mathcal{C}}(f) P_{\mathcal{C}, \mathcal{B}}$$

où $P_{\mathcal{C}, \mathcal{B}}$ est la matrice de passage de \mathcal{C} à \mathcal{B} , c'est à dire la matrice des vecteurs de \mathcal{B} écrits dans la base canonique \mathcal{C} .

Ainsi

$$P_{\mathcal{C}, \mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

On calcule son inverse par la méthode du cours en faisant le pivot de Gauss. On obtient

$$P_{\mathcal{C}, \mathcal{B}}^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Puis on fait le produit des matrices

$$\begin{aligned}\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) &= \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad (1)\end{aligned}$$

6. On voit facilement avec la forme de la question précédente que $f \circ f = f$ car $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)^2 = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$. Il suit que f est la projection orthogonale de

\mathbb{R}^3 sur le vecteur $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Exercice 4. Exercice 6 du TD 6 Soit $a \in \mathbb{R}$ et A la matrice suivante

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & a & 1 \\ a & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

2.

1. En développant la première ligne nous obtenons

$$\det(A) = 1 \begin{vmatrix} a & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} - 0 + a \begin{vmatrix} 0 & a \\ a & 1 \end{vmatrix} = -1 - a^3.$$

La matrice est inversible si et seulement si le déterminant est non nul donc si et seulement si $a^3 \neq -1$ c'est à dire $a \neq -1$.

2. On suppose donc $a \neq 1$. On a

$$\begin{aligned}
 & \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & a & 1 \\ a & 1 & 0 \end{pmatrix} \vdots \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ en faisant } L_3 \leftarrow L_3 - aL_1 \\
 & \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & a & 1 \\ 0 & 1 & -a^2 \end{pmatrix} \vdots \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -a & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ en faisant } L_2 \leftrightarrow L_3 \\
 & \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & -a^2 \\ 0 & a & 1 \end{pmatrix} \vdots \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -a & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ en faisant } L_3 \leftarrow L_3 - aL_2 \\
 & \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & -a^2 \\ 0 & 0 & 1+a^3 \end{pmatrix} \vdots \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -a & 0 & 1 \\ a^2 & 1 & -a \end{pmatrix} \text{ en faisant } L_1 \leftarrow L_1 - \frac{a}{1+a^3}L_3, L_2 \leftarrow L_2 + \frac{a^2}{1+a^3}L_3 \\
 & \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \vdots \begin{pmatrix} \frac{1}{1+a^3} & -\frac{a}{1+a^3} & a + \frac{a^2}{1+a^3} \\ -\frac{a}{1+a^3} & \frac{a^2}{1+a^3} & \frac{1}{1+a^3} \\ \frac{a^2}{1+a^3} & \frac{1}{1+a^3} & -\frac{a}{1+a^3} \end{pmatrix}.
 \end{aligned}$$

(après simplification dans la matrice de droite). Ainsi $A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{1+a^3} & -\frac{a}{1+a^3} & a + \frac{a^2}{1+a^3} \\ -\frac{a}{1+a^3} & \frac{a^2}{1+a^3} & \frac{1}{1+a^3} \\ \frac{a^2}{1+a^3} & \frac{1}{1+a^3} & -\frac{a}{1+a^3} \end{pmatrix}$.