

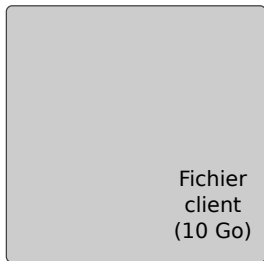
# Preuves de récupérabilité fondées sur des codes localement décodables

Julien Lavauzelle

équipe GRACE  
LIX & INRIA Saclay

Journées Codes & Cryptographie, La Londe-les-Maures  
8 octobre 2015

Client

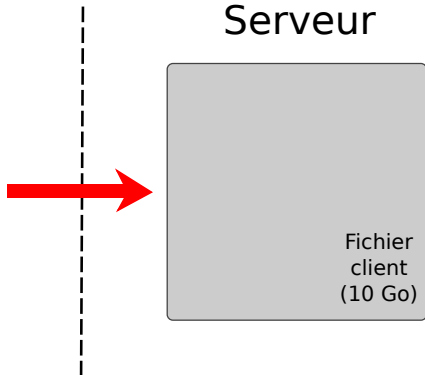


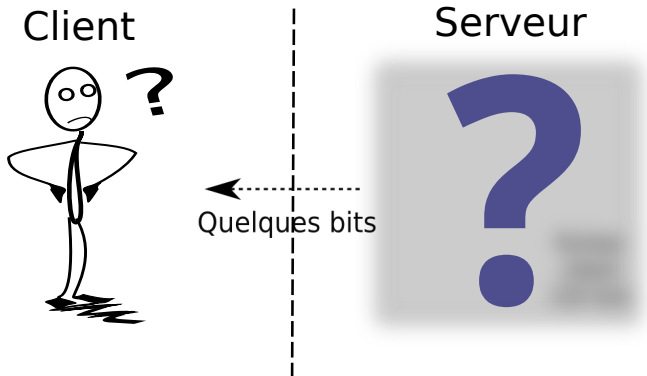
Serveur



Client

Serveur



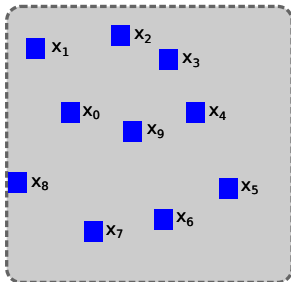


Le fichier est-il encore extractible ?

# Un exemple



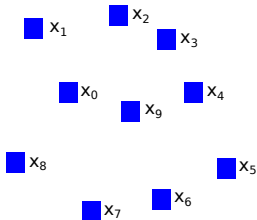
A. Juels, B. Kaliski Jr., *PORs : Proofs of Retrievability for large files*. in Proceedings of the 2007 ACM Conference on Computer and Communications Security, Alexandria, USA, 2007.



# Un exemple



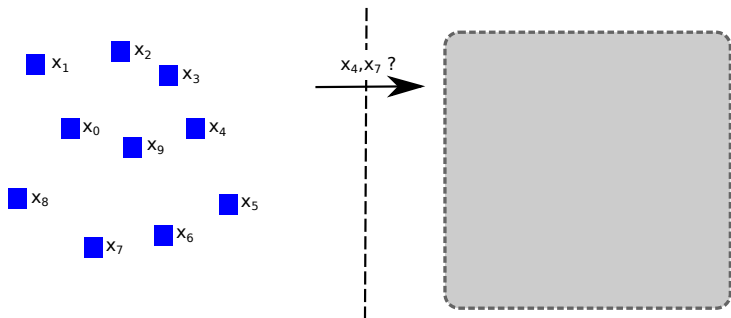
A. Juels, B. Kaliski Jr., *PORs : Proofs of Retrievability for large files*. in Proceedings of the 2007 ACM Conference on Computer and Communications Security, Alexandria, USA, 2007.



# Un exemple



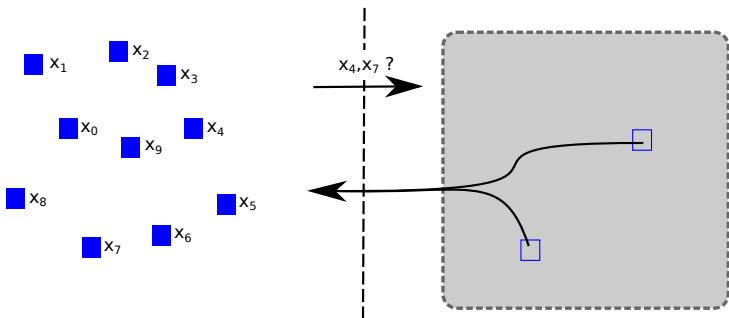
A. Juels, B. Kaliski Jr., *PORs : Proofs of Retrievability for large files*. in Proceedings of the 2007 ACM Conference on Computer and Communications Security, Alexandria, USA, 2007.



# Un exemple



A. Juels, B. Kaliski Jr., *PORs : Proofs of Retrievability for large files.* in Proceedings of the 2007 ACM Conference on Computer and Communications Security, Alexandria, USA, 2007.

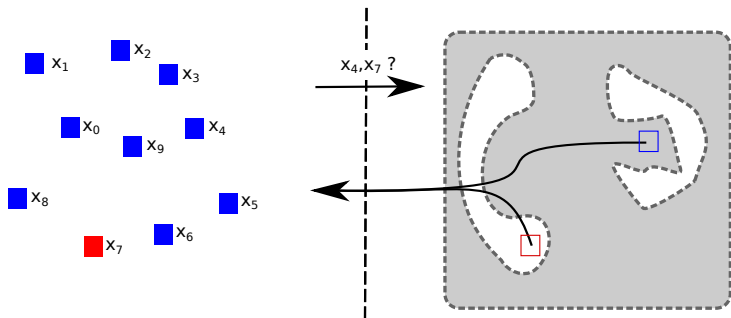




# Un exemple



A. Juels, B. Kaliski Jr., *PORs : Proofs of Retrievability for large files.* in Proceedings of the 2007 ACM Conference on Computer and Communications Security, Alexandria, USA, 2007.



# Définition (preuve de récupérabilité)

**Preuve de récupérabilité (Proof of Retrievability, PoR)** = ensemble de trois procédures :

- ▶ **Initialisation** [*Client*] :

$$F \mapsto \mathbf{Init}(F) = (\tilde{F}, \mathit{data}_F)$$

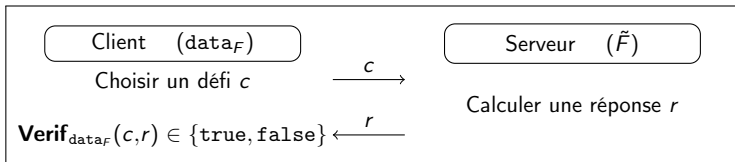
# Définition (preuve de récupérabilité)

**Preuve de récupérabilité (Proof of Retrievability, PoR)** = ensemble de trois procédures :

- ▶ **Initialisation** [*Client*] :

$$F \mapsto \mathbf{Init}(F) = (\tilde{F}, \text{data}_F)$$

- ▶ **Vérification** [*Client*  $\longleftrightarrow$  *Serveur*] :



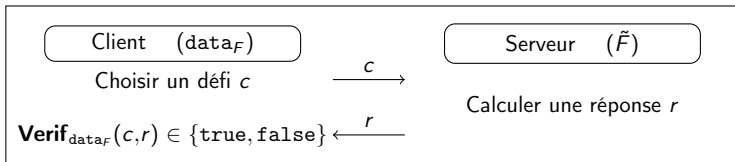
# Définition (preuve de récupérabilité)

**Preuve de récupérabilité (Proof of Retrievability, PoR)** = ensemble de trois procédures :

- ▶ **Initialisation** [*Client*] :

$$F \mapsto \mathbf{Init}(F) = (\tilde{F}, \text{data}_F)$$

- ▶ **Vérification** [*Client*  $\longleftrightarrow$  *Serveur*] :



- ▶ **Extraction** [*Client*  $\longleftrightarrow$  *Serveur*]. On veut :

$$\mathbf{Extract}(\text{data}_F) = F$$

**Définition ( $\varepsilon$ -adversaire).** Soit  $\varepsilon \in [0,1]$ ,  $\mathcal{P}$  une PoR et  $X$  la distribution des défis. Un  $\varepsilon$ -adversaire  $\mathcal{A}$  pour  $\mathcal{P}$  est un algorithme tel que, pour tout fichier  $F$  :

$$\mathbb{P}_{x \sim X} [\mathbf{Verif}_{\text{data}_F}(x, \mathcal{A}(\tilde{F}, x)) = \mathbf{false}] < \varepsilon.$$

**Définition ( $\varepsilon$ -adversaire).** Soit  $\varepsilon \in [0,1]$ ,  $\mathcal{P}$  une PoR et  $X$  la distribution des défis. Un  $\varepsilon$ -adversaire  $\mathcal{A}$  pour  $\mathcal{P}$  est un algorithme tel que, pour tout fichier  $F$  :

$$\mathbb{P}_{x \sim X} [\mathbf{Verif}_{\text{data}_F}(x, \mathcal{A}(\tilde{F}, x)) = \mathbf{false}] < \varepsilon.$$

**Définition (Sécurité d'une PoR).** Soient  $\varepsilon, \rho \in [0,1]$ . Une PoR est dite  $(\varepsilon, \rho)$ -sûre si, pour tout  $\varepsilon$ -adversaire  $\mathcal{A}$  et pour tout fichier  $F$  :

$$\mathbb{P}[\mathbf{Extract}(\text{data}_F) = F] \geq \rho,$$

où la probabilité est prise selon l'aléa de l'adversaire et des tirages effectués durant l'extraction.

- ▶ Communication faible
- ▶ Redondance serveur et stockage client faibles
- ▶ Complexité faible
- ▶ Nombre illimité de vérifications

Inconvénients de JK'07 :

- ▶ vérifications limitées ;
- ▶ stockage client non négligeable.



Inconvénients de JK'07 :

- ▶ vérifications limitées ;
- ▶ stockage client non négligeable.

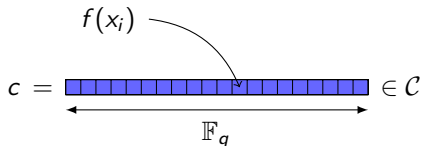
**Solution proposée :**

- ▶ vérifier la **structure** du fichier plutôt que la valeur de symboles.

$\mathbb{F}_q = \{x_1, \dots, x_q\}$  corps fini.

**Exemple :** code de Reed-Solomon (longueur  $n = q$ ).

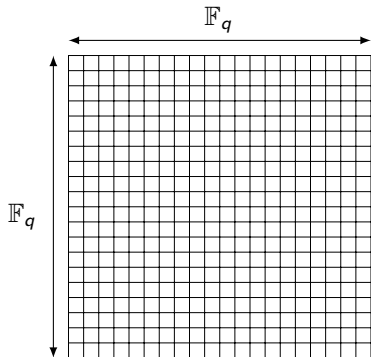
$$\begin{aligned} \mathcal{C} = \text{RS}_q(k) &= \{(f(x_1), \dots, f(x_q)), f \in \mathbb{F}_q[X], \deg f < k\} \\ &\simeq \{f \in \mathbb{F}_q[X], \deg f < k\} \end{aligned}$$





Alan Guo, Swastik Kopparty, Madhu Sudan, *New Affine-Invariant Codes from Lifting* in Proceedings of Innovations in Theoretical Computer Science, ITCS '13, Berkeley, USA, 2013.

$$\mathcal{L} = \text{Lift}_m(\mathcal{C}) = \{g \in \mathbb{F}_q[X_1, \dots, X_m] \quad \}$$

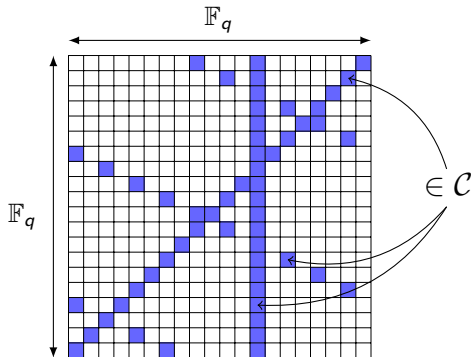


# Relèvement de code affine-invariant



Alan Guo, Swastik Kopparty, Madhu Sudan, *New Affine-Invariant Codes from Lifting* in Proceedings of Innovations in Theoretical Computer Science, ITCS '13, Berkeley, USA, 2013.

$$\mathcal{L} = \text{Lift}_m(\mathcal{C}) = \{g \in \mathbb{F}_q[X_1, \dots, X_m], \forall \text{ droite affine } \ell, g|_{\ell} \in \mathcal{C}\}$$



$$\mathcal{L} = \text{Lift}_m(\mathcal{C}) = \{g : \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q, \forall \text{ droite affine } \ell, g|_\ell \in \mathcal{C}\}$$

- ▶ La construction nécessite  $\mathcal{C}$  affine-invariant.

$$\mathcal{L} = \text{Lift}_m(\mathcal{C}) = \{g : \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q, \forall \text{ droite affine } \ell, g|_\ell \in \mathcal{C}\}$$

- ▶ La construction nécessite  $\mathcal{C}$  affine-invariant.
- ▶ **Exemple** : Soit  $k < q$  et  $\mathcal{C} = \text{RS}_q(k)$ . On a :

$$\text{RM}_q(m, k) \subseteq \text{Lift}_m(\mathcal{C}) \subseteq \underbrace{\mathcal{C} \otimes \dots \otimes \mathcal{C}}_{m \text{ fois}}$$

$$\mathcal{L} = \text{Lift}_m(\mathcal{C}) = \{g : \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q, \forall \text{ droite affine } \ell, g|_\ell \in \mathcal{C}\}$$

- ▶ La construction nécessite  $\mathcal{C}$  affine-invariant.
- ▶ **Exemple** : Soit  $k < q$  et  $\mathcal{C} = \text{RS}_q(k)$ . On a :

$$\text{RM}_q(m, k) \subseteq \text{Lift}_m(\mathcal{C}) \subseteq \underbrace{\mathcal{C} \otimes \dots \otimes \mathcal{C}}_{m \text{ fois}}$$

Si  $q = 2^r$ ,  $k = q - 1$  (code de parité) et  $m = 2$  (relèvement plan) :

$$\forall i, j \in [0, q - 1], \quad X^i Y^j \in \text{Lift}_2(\mathcal{C}) \iff i \oplus j \neq q - 1$$

$$\dim \text{Lift}_2(\mathcal{C}) = 4^r - 3^r \quad \Rightarrow \quad R = 1 - \left(\frac{3}{4}\right)^r$$

$$\mathcal{L} = \text{Lift}_m(\mathcal{C}) = \{g : \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q, \forall \text{ droite affine } \ell, g|_\ell \in \mathcal{C}\}$$

Soit  $\delta = \frac{d_{\min}(\mathcal{C})}{n(\mathcal{C})}$ .

$\mathcal{L}$  est **localement corrigible** : il existe un algorithme probabiliste  $\mathcal{D}^y(x)$  t.q. :

- $\mathcal{D}$  fait  $q$  requêtes sur  $y : \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q$
- pour  $c \in \mathcal{L}$ , si  $d(y, c) < \frac{\delta}{3} q^m$ , alors  $\forall x \in \mathbb{F}_q^m, \mathbb{P}[\mathcal{D}^y(x) = c_i] \geq \frac{2}{3}$



- ▶ Initialisation :

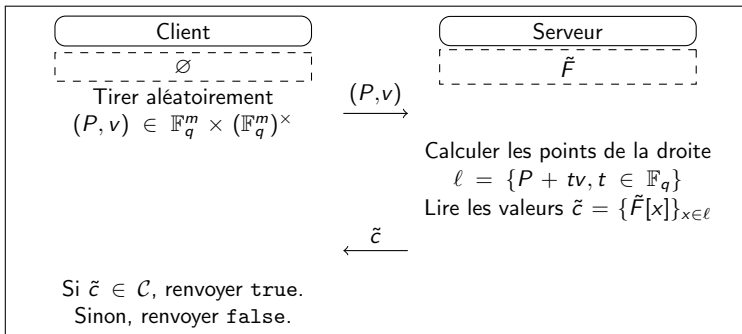
$$\mathbf{Init}(F) = \begin{cases} \mathbf{data}_F & = \emptyset \\ \tilde{F} & = \mathbf{Enc}_{\mathcal{L}}(F) \end{cases}$$

# LiftPoR : Initialisation et vérification

- ▶ Initialisation :

$$\text{Init}(F) = \begin{cases} \text{data}_F & = \emptyset \\ \tilde{F} & = \text{Enc}_{\mathcal{L}}(F) \end{cases}$$

- ▶ Vérification :



---

Entrée :  $\emptyset$

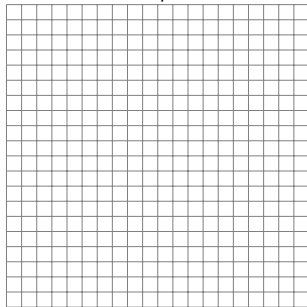
Sortie : Le fichier  $\tilde{F}$

1. INITIALISATION

Tab  $\leftarrow [\perp]_{\mathbb{F}_q^m}$       %  $\perp$  désigne un effacement

$N_e = q^m$     % le nombre d'effacements restantes dans Tab

Tab :  $\mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q$



---

Entrée :  $\emptyset$

Sortie : Le fichier  $\tilde{F}$

1. INITIALISATION

Tab  $\leftarrow [\perp]_{\mathbb{F}_q^m}$       %  $\perp$  désigne un effacement

$N_e = q^m$     % le nombre d'effacements restantes dans Tab

2. INTERACTION CLIENT-SERVEUR

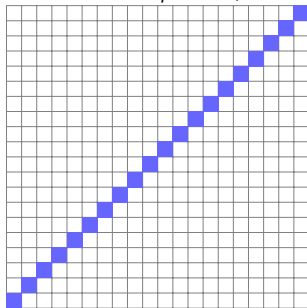
**Tant que**  $N_e > \text{bound}$  **faire**

    Tirer une nouvelle droite  $\ell \in \mathbb{F}_q^m$  et effectuer la vérification associée à  $\ell$ . On note  $\tilde{c}$  la réponse du serveur.

**Si**  $\text{Verif}_{\text{data}_F}(\ell, \tilde{c}) = \text{true}$  **alors**

        Avec  $\tilde{c}$ , mettre à jour les valeurs  $\text{Tab}[x]$ ,  $x \in \ell$ .  
        Décroître  $N_e$  du nombre d'effacements éliminés dans Tab.

Tab :  $\mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q$



# LiftPoR : Extraction

Entrée :  $\emptyset$

Sortie : Le fichier  $\tilde{F}$

## 1. INITIALISATION

Tab  $\leftarrow [\perp]_{\mathbb{F}_q^m}$       %  $\perp$  désigne un effacement

$N_e = q^m$  % le nombre d'effacements restantes dans Tab

## 2. INTERACTION CLIENT-SERVEUR

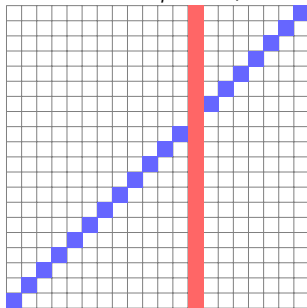
**Tant que**  $N_e > \text{bound}$  **faire**

    Tirer une nouvelle droite  $\ell \in \mathbb{F}_q^m$  et effectuer la vérification associée à  $\ell$ . On note  $\tilde{c}$  la réponse du serveur.

**Si**  $\text{Verif}_{\text{data}_F}(\ell, \tilde{c}) = \text{true}$  **alors**

        Avec  $\tilde{c}$ , mettre à jour les valeurs  $\text{Tab}[x]$ ,  $x \in \ell$ .  
        Décroître  $N_e$  du nombre d'effacements éliminés dans Tab.

Tab :  $\mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q$



---

Entrée :  $\emptyset$

Sortie : Le fichier  $\tilde{F}$

1. INITIALISATION

$\text{Tab} \leftarrow [\perp]_{\mathbb{F}_q^m}$       %  $\perp$  désigne un effacement

$N_e = q^m$  % le nombre d'effacements restantes dans Tab

2. INTERACTION CLIENT-SERVEUR

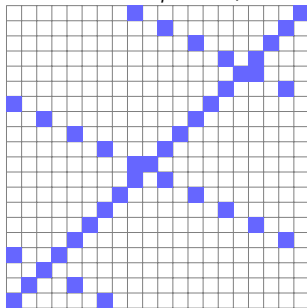
**Tant que**  $N_e > \text{bound}$  **faire**

    Tirer une nouvelle droite  $\ell \in \mathbb{F}_q^m$  et effectuer la vérification associée à  $\ell$ . On note  $\tilde{c}$  la réponse du serveur.

**Si**  $\text{Verif}_{\text{data}_F}(\ell, \tilde{c}) = \text{true}$  **alors**

        Avec  $\tilde{c}$ , mettre à jour les valeurs  $\text{Tab}[x]$ ,  $x \in \ell$ .  
        Décroître  $N_e$  du nombre d'effacements éliminés dans Tab.

$\text{Tab} : \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q$



---

Entrée :  $\emptyset$

Sortie : Le fichier  $\tilde{F}$

1. INITIALISATION

Tab  $\leftarrow [\perp]_{\mathbb{F}_q^m}$       %  $\perp$  désigne un effacement

$N_e = q^m$     % le nombre d'effacements restantes dans Tab

2. INTERACTION CLIENT-SERVEUR

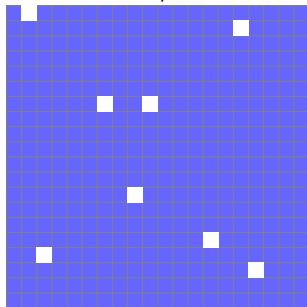
**Tant que**  $N_e > \text{bound}$  **faire**

    Tirer une *nouvelle* droite  $\ell \in \mathbb{F}_q^m$  et effectuer la vérification associée à  $\ell$ . On note  $\tilde{c}$  la réponse du serveur.

**Si**  $\text{Verif}_{\text{data}_F}(\ell, \tilde{c}) = \text{true}$  **alors**

        Avec  $\tilde{c}$ , mettre à jour les valeurs  $\text{Tab}[x]$ ,  $x \in \ell$ .  
        Décroître  $N_e$  du nombre d'effacements éliminés dans Tab.

Tab :  $\mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q$



# LiftPoR : Extraction

Entrée :  $\emptyset$

Sortie : Le fichier  $\tilde{F}$

## 1. INITIALISATION

$\text{Tab} \leftarrow [\perp]_{\mathbb{F}_q^m}$       %  $\perp$  désigne un effacement

$N_e = q^m$       % le nombre d'effacements restantes dans Tab

## 2. INTERACTION CLIENT-SERVEUR

**Tant que**  $N_e > \text{bound faire}$

    Tirer une nouvelle droite  $\ell \in \mathbb{F}_q^m$  et effectuer la vérification associée à  $\ell$ . On note  $\tilde{c}$  la réponse du serveur.

**Si**  $\text{Verif}_{\text{data}_F}(\ell, \tilde{c}) = \text{true alors}$

        Avec  $\tilde{c}$ , mettre à jour les valeurs  $\text{Tab}[x], x \in \ell$ .  
        Décroître  $N_e$  du nombre d'effacements éliminés dans Tab.

## 3. DÉCODAGE

**Pour tous**  $x \in \mathbb{F}_q^m$  tels que  $\text{Tab}[x] = \perp$  faire

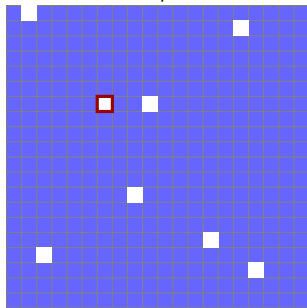
    Trouver une droite  $\ell_x$  passant par  $x$  telle que

$\#\{y \in \ell_x, \text{Tab}[y] = \perp\} < d$

    Décoder le mot  $\text{Tab}|_{\ell_x}$  avec l'algorithme de décodage du code  $\mathcal{C}$ , puis mettre à jour Tab avec le résultat.

Renvoyer Tab.

$\text{Tab} : \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q$





# LiftPoR : Extraction

Entrée :  $\emptyset$

Sortie : Le fichier  $\tilde{F}$

## 1. INITIALISATION

$\text{Tab} \leftarrow [\perp]_{\mathbb{F}_q^m}$       %  $\perp$  désigne un effacement

$N_e = q^m$     % le nombre d'effacements restantes dans Tab

## 2. INTERACTION CLIENT-SERVEUR

**Tant que**  $N_e > \text{bound faire}$

    Tirer une nouvelle droite  $\ell \in \mathbb{F}_q^m$  et effectuer la vérification associée à  $\ell$ . On note  $\tilde{c}$  la réponse du serveur.

**Si**  $\text{Verif}_{\text{data}_F}(\ell, \tilde{c}) = \text{true}$  **alors**

        Avec  $\tilde{c}$ , mettre à jour les valeurs  $\text{Tab}[x], x \in \ell$ .  
        Décroître  $N_e$  du nombre d'effacements éliminés dans Tab.

## 3. DÉCODAGE

**Pour tous**  $x \in \mathbb{F}_q^m$  tels que  $\text{Tab}[x] = \perp$  **faire**

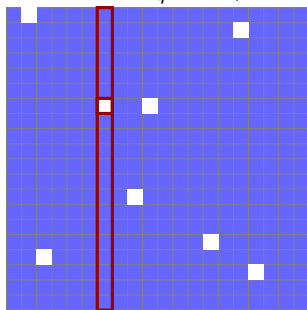
    Trouver une droite  $\ell_x$  passant par  $x$  telle que

$\#\{y \in \ell_x, \text{Tab}[y] = \perp\} < d$

    Décoder le mot  $\text{Tab}|_{\ell_x}$  avec l'algorithme de décodage du code  $\mathcal{C}$ , puis mettre à jour Tab avec le résultat.

Renvoyer Tab.

$\text{Tab} : \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q$



$\in \mathcal{C}$

# LiftPoR : Extraction

Entrée :  $\emptyset$

Sortie : Le fichier  $\tilde{F}$

## 1. INITIALISATION

$\text{Tab} \leftarrow [\perp]_{\mathbb{F}_q^m}$       %  $\perp$  désigne un effacement

$N_e = q^m$     % le nombre d'effacements restantes dans Tab

## 2. INTERACTION CLIENT-SERVEUR

**Tant que**  $N_e > \text{bound faire}$

    Tirer une nouvelle droite  $\ell \in \mathbb{F}_q^m$  et effectuer la vérification associée à  $\ell$ . On note  $\tilde{c}$  la réponse du serveur.

**Si**  $\text{Verif}_{\text{data}_F}(\ell, \tilde{c}) = \text{true alors}$

        Avec  $\tilde{c}$ , mettre à jour les valeurs  $\text{Tab}[x], x \in \ell$ .  
        Décroître  $N_e$  du nombre d'effacements éliminés dans Tab.

## 3. DÉCODAGE

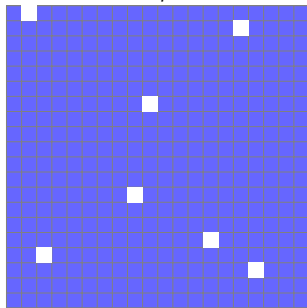
**Pour tous**  $x \in \mathbb{F}_q^m$  tels que  $\text{Tab}[x] = \perp$  faire

    Trouver une droite  $\ell_x$  passant par  $x$  telle que  
     $\#\{y \in \ell_x, \text{Tab}[y] = \perp\} < d$

    Décoder le mot  $\text{Tab}|_{\ell_x}$  avec l'algorithme de décodage du code  $\mathcal{C}$ , puis mettre à jour Tab avec le résultat.

Renvoyer Tab.

$$\text{Tab} : \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q$$



# LiftPoR : Extraction

---

Entrée :  $\emptyset$

Sortie : Le fichier  $\tilde{F}$

## 1. INITIALISATION

$\text{Tab} \leftarrow [\perp]_{\mathbb{F}_q^m}$       %  $\perp$  désigne un effacement

$N_e = q^m$     % le nombre d'effacements restantes dans Tab

## 2. INTERACTION CLIENT-SERVEUR

**Tant que**  $N_e > \text{bound faire}$

    Tirer une nouvelle droite  $\ell \in \mathbb{F}_q^m$  et effectuer la vérification associée à  $\ell$ . On note  $\tilde{c}$  la réponse du serveur.

**Si**  $\text{Verif}_{\text{data}_F}(\ell, \tilde{c}) = \text{true alors}$

        Avec  $\tilde{c}$ , mettre à jour les valeurs  $\text{Tab}[x]$ ,  $x \in \ell$ .  
        Décroître  $N_e$  du nombre d'effacements éliminés dans Tab.

## 3. DÉCODAGE

**Pour tous**  $x \in \mathbb{F}_q^m$  tels que  $\text{Tab}[x] = \perp$  faire

    Trouver une droite  $\ell_x$  passant par  $x$  telle que

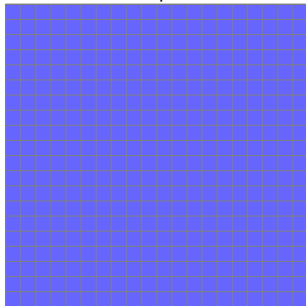
$\#\{y \in \ell_x, \text{Tab}[y] = \perp\} < d$

    Décoder le mot  $\text{Tab}|_{\ell_x}$  avec l'algorithme de décodage du code  $\mathcal{C}$ , puis mettre à jour Tab avec le résultat.

Renvoyer Tab.

---

$$\text{Tab} : \mathbb{F}_q^m \rightarrow \mathbb{F}_q$$



$$\#\{\text{droites affines} \subseteq \mathbb{F}_q^m\} = \Lambda = q^{m-1} \frac{q^m - 1}{q - 1}$$

**Lemme.** La réunion de  $\Lambda/2$  droites affines distinctes couvre au moins une fraction  $1 - 1/q$  de  $\mathbb{F}_q^m$ .

**Proposition.** Si  $d_{\min}(\mathcal{C}) \geq 2$ , on peut décoder une fraction  $1/q$  d'effacements sur un mot de  $\mathbf{Lift}_m(\mathcal{C})$ .

$$\#\{\text{droites affines} \subseteq \mathbb{F}_q^m\} = \Lambda = q^{m-1} \frac{q^m - 1}{q - 1}$$

**Lemme.** La réunion de  $\Lambda/2$  droites affines distinctes couvre au moins une fraction  $1 - 1/q$  de  $\mathbb{F}_q^m$ .

**Proposition.** Si  $d_{\min}(\mathcal{C}) \geq 2$ , on peut décoder une fraction  $1/q$  d'effacements sur un mot de  $\mathbf{Lift}_m(\mathcal{C})$ .

Soit  $\mathcal{P}$  une **LiftPoR**, avec  $m \geq 2$  et  $d_{\min}(\mathcal{C}) \geq 2$ . Alors, pour tout  $\varepsilon < 1/2$ ,  $\mathcal{P}$  est  $(\varepsilon, 1)$ -sûre.

$$\#\{\text{droites affines} \subseteq \mathbb{F}_q^m\} = \Lambda = q^{m-1} \frac{q^m - 1}{q - 1}$$

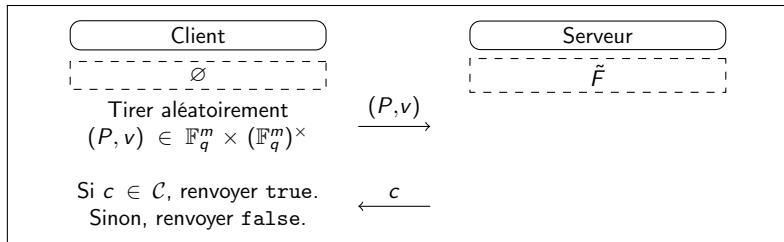
**Lemme.** La réunion de  $\Lambda/2$  droites affines distinctes couvre au moins une fraction  $1 - 1/q$  de  $\mathbb{F}_q^m$ .

**Proposition.** Si  $d_{\min}(\mathcal{C}) \geq 2$ , on peut décoder une fraction  $1/q$  d'effacements sur un mot de  $\mathbf{Lift}_m(\mathcal{C})$ .

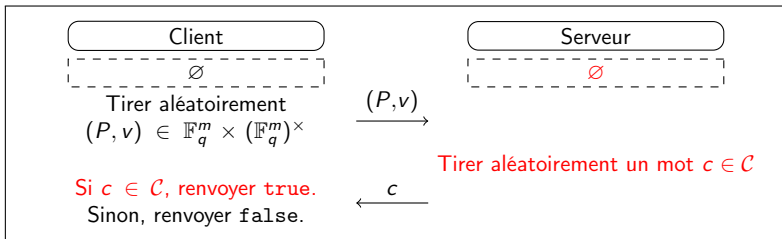
Soit  $\mathcal{P}$  une **LiftPoR**, avec  $m \geq 2$  et  $d_{\min}(\mathcal{C}) \geq 2$ . Alors, pour tout  $\varepsilon < 1/2$ ,  $\mathcal{P}$  est  $(\varepsilon, 1)$ -sûre.

Vraiment ?

## Vérification



## Vérification



N'importe quel mot de  $\mathcal{C}$  est accepté !



Comment interdire ces **mots parasites** avec grande probabilité ?

Comment interdire ces **mots parasites** avec grande probabilité ?

**Idée :** Corréler chaque symbole à sa position.

$$\tilde{F}_x = \phi_x(\text{Enc}_{\mathcal{L}}(F)_x) \quad \text{avec } \forall x \in \mathbb{F}_q^m, \phi_x \text{ secrète et inversible}$$

Comment interdire ces **mots parasites** avec grande probabilité ?

**Idée :** Corréler chaque symbole à sa position.

$$\tilde{F}_x = \phi_x(\text{Enc}_{\mathcal{L}}(F)_x) \quad \text{avec } \forall x \in \mathbb{F}_q^m, \phi_x \text{ secrète et inversible}$$

En pratique, on peut chiffrer :

- ▶ **Suggestion :** Chiffrement par bloc en mode compteur, sur des petits clairs ( $\log q$  bits).

- ▶ Initialisation, vérification : penser à chiffrer, déchiffrer si besoin.
- ▶ Extraction :
  - Ajouter une phase de vote pour amplifier la difficulté du serveur à faire accepter des réponses incorrectes (paramètre  $\gamma \in [0,1]$ ).
  - Conséquences : augmentation de la complexité (légère) et de la mémoire utilisée (forte).

## Théorème

Soit  $\mathcal{P}$  la **LiftPoR** de paramètres  $q, m, d = d_{\min}(\mathcal{C}) \geq 2$  et  $\gamma \in [0,1]$ . Alors, pour tout  $\varepsilon < (1 - \gamma)/2$ , la preuve  $\mathcal{P}$  est  $(\varepsilon, 1 - 2^{-\lambda})$ -sûre avec :

$$\lambda = \frac{q^m - 1}{q - 1} \left( \gamma(d - 1) \log(q - 1) - 1 \right) - m \log q = \tilde{O}(\gamma q^{m-1} d).$$

# Grandeurs théoriques et comparaisons

$|F|$  : taille du fichier       $|\kappa|$  : taille de la clé maître  
 $R = \frac{|F|}{q^m \log q}$  : taux du code       $R^* = \frac{1}{R} - 1$  : redondance

Grandeur	Quantité exacte	Quantité asymptotique ( $ F  \rightarrow \infty$ )
Stockage (client)	$ \kappa $	$O(1)$
Stockage (serveur)	$(\frac{1}{R} - 1)  F $	$O( F )$
Comm. cl. $\rightarrow$ se.	$2m \log q$	$O(\log  F )$
Comm. se. $\rightarrow$ cl.	$q \log q$	$O( F ^{1/m})$

# Grandeurs théoriques et comparaisons

$|F|$  : taille du fichier       $|\kappa|$  : taille de la clé maître  
 $R = \frac{|F|}{q^m \log q}$  : taux du code       $R^* = \frac{1}{R} - 1$  : redondance

Grandeur	Quantité exacte	Quantité asymptotique ( $ F  \rightarrow \infty$ )
Stockage (client)	$ \kappa $	$O(1)$
Stockage (serveur)	$(\frac{1}{R} - 1)  F $	$O( F )$
Comm. cl. $\rightarrow$ se.	$2m \log q$	$O(\log  F )$
Comm. se. $\rightarrow$ cl.	$q \log q$	$O( F ^{1/m})$

Construction	Bowers <i>et. al</i> (2010, JK'07 amélioré)	Shacham-Waters (2008 – 13)	Notre travail
Usage illimité	Non ( $N$ utilisations)	Oui	Oui
Stockage client	$ \kappa $	$ F ^\beta +  \kappa $	$ \kappa $
Stockage serveur	$\alpha N + R^*  F $	$\frac{ F ^{1-\beta}}{R} + R^*  F $	$R^*  F $
Coût de communication	$ \kappa  + \alpha$	$ F ^\beta + \frac{ \kappa }{R^*}$	$\left(\frac{ F }{R}\right)^{1/m}$
Remarques	$\alpha \simeq 2^8$	$\beta \in ]0,1[$	$m \in \{2,3\}$

Instance		Résultats				
$m$	$q$	$ F $ (bits)	$1/R - 1$ (redondance)	comm. (bits)		comm./ $ F $
				$\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{S}$	$\mathcal{S} \rightarrow \mathcal{C}$	
2	64	3367	0.217	24	384	0.121
2	4096	16245775	0.033	48	49152	0.0030
3	512	79837411	0.681	54	4608	$5.84 \times 10^{-5}$
4	128	49578831	4.414	56	896	$1.92 \times 10^{-5}$

**Implantation** ( $m = 2, d_{\min}(\mathcal{C}) = 2$ ) avec SAGEMATH (Python).

- ▶ Complexité en temps sous-quadratique pour toutes les phases, mais ...
- ▶ ... constantes importantes pour l'extraction :  $< 10$  kbits / s, même sans chiffrement.

⇒ à optimiser (évaluation multi-points, FFT, etc.)

- ▶ Construction d'une preuve de récupérabilité à vérification structurelle :
  - ▶ faible stockage (surtout client)
  - ▶ communication relativement faible
  - ▶ implantable, à optimiser
- ▶ Perspectives :
  - ▶ utilisation d'autres codes localement décodables/testables ?
  - ▶ généralisation ?