

Logiciel de calcul formel — Interrogation écrite — Sujet B

11/04/2022

NOM :

PRÉNOM :

NUMÉRO D'ÉTUDIANT :

Aucun document et aucun dispositif électronique n'est autorisé.

Durée : 1h30

Le sujet est composé de 8 exercices indépendants, avec un total de 12 questions.

Vous trouverez ci-dessous une liste de commandes qui pourraient vous être utiles dans la résolution des exercices.

commande	description
<code>M.nrows()</code>	retourne le nombre de lignes de M
<code>M.ncols()</code>	retourne le nombre de colonnes de M
<code>M.derterminant()</code>	retourne le déterminant de M
<code>M.inverse()</code>	retourne l'inverse de M
<code>M.right_kernel()</code>	retourne le noyau à droite de M , en tant qu'espace vectoriel
<code>M.left_kernel()</code>	retourne le noyau à gauche de M , en tant qu'espace vectoriel
<code>M.solve_right(b)</code>	retourne un vecteur x solution de $M * x = b$
<code>M.solve_left(b)</code>	retourne un vecteur x solution de $x * M = b$
<code>V.basis()</code>	retourne une base de V
<code>V.dimension()</code>	retourne la dimension de V

TABLE 1 – Quelques fonctions sur les **matrices et espaces vectoriels**. On suppose que M est une matrice carrée, que V est un espace vectoriel, et que b est un vecteur.

commande	description
<code>randint(a, b)</code>	retourne un nombre entier tiré uniformément dans l'ensemble $\{a, a + 1, \dots, b\}$.
<code>ranrange(a, b, r)</code>	retourne un nombre entier tiré uniformément dans l'ensemble $\{a, a + r, a + 2r, \dots, a + mr\}$ où m est tel que $a + mr < b \leq a + (m + 1)r$.
<code>uniform(u, v)</code>	retourne un nombre réel tiré uniformément dans l'intervalle $[u, v[$.

TABLE 2 – Quelques fonctions de **tirage aléatoire**. On suppose que a , b et r sont des entiers, et que u et v sont des réels.

Exercice 1. Un tri particulier.

Question 1.– Écrire une fonction `mot_plus_court(L)` qui prend en entrée une liste non-vide de chaînes de caractères `L`, et qui retourne le mot le plus court de `L`. Si plusieurs mots de la liste ont même longueur minimale, on pourra retourner n'importe lequel de ces mots.

Par exemple, si `L = ["logiciel", "de", "calcul", "formel"]`, alors la fonction retournera "de".

```
1  def mot_plus_court(L):
2      resultat = L[0]
3      longueur = len(L[0])
4      for a in L:
5          longueur_tmp = len(a)
6          if longueur_tmp < longueur:
7              longueur = longueur_tmp
8              resultat = a
9      return a
```

Question 2.– Écrire une fonction `trie_selon_longueur(L)` qui prend en entrée une liste non-vide de chaînes de caractères `L`, et qui retourne la liste des éléments de `L`, triée de manière croissante selon leur longueur.

Par exemple, si `L = ["logiciel", "de", "calcul", "formel"]`, alors la fonction pourra retourner la liste ["de", "calcul", "formel", "logiciel"].

```
1  def trie_selon_longueur(L):
2      n = len(L)
3      resultat = []
4      for i in range(n):
5          mot = mot_plus_court(L)
6          resultat.append(mot)
7          j = 0
8          while L[j] != mot:
9              j += 1
10         L.pop(j)
11     return resultat
```

Exercice 2. Résolution d'un système linéaire.

Question 1.– Donner la série d'instructions qui permettent de décrire l'ensemble des solutions rationnelles du système d'équations suivant :

$$\begin{cases} -7a + 3b + 2c = 1 \\ 4a - 11b + c = 0 \end{cases}$$

Les inconnues sont (a, b, c) .

```
1 M = matrix(QQ, [[-7, 3, 2], [4, -11, 1]])
2 v = vector(QQ, [1, 0])
3 solution_particuliere = M.solve_right(v)
4 espace_vectoriel = M.right_kernel()
```

L'ensemble des solutions est $\{\text{solution_particuliere} + v, v \in \text{espace_vectoriel}\}$.

On peut accéder à une base de l'espace vectoriel `espace_vectoriel` en tapant `espace_vectoriel.basis()`

Exercice 3. Polynômes.

Question 1.– Donner la ou les instructions qui déclarent l'anneau de polynômes sur les entiers relatifs (que l'on notera \mathbb{R}), et l'indéterminée X de cet anneau de polynôme.

```
1 R = PolynomialRing(ZZ, "X")
2 X = R.gen()
```

Question 2.– Écrire une fonction `polynome_aleatoire(degre, b)` qui prend en entrée deux entiers strictement positifs `degre` et `b`, et qui retourne un polynôme de degré au plus égal `degre`, dont tous les coefficients sont des entiers relatifs, tirés uniformément entre $-b$ et b (compris).

```
1 def polynome_aleatoire(degre, b):
2     P = 0
3     for i in range(degre+1):
4         coefficient = randrange(-b, b+1)
5         P = P + coefficient * X**i
6     return P
```

Exercice 4. Debug.

On souhaite écrire une fonction `est_arithmetique(L, r)` qui prend en entrée une liste `L` et un entier `r`, et qui retourne si `L` contient les premiers termes d'une suite arithmétique de raison `r`.

La fonction suivante a été écrite :

```
1 def est_arithmetique(L, r):
2     n = len(L)
3     for i in range(n):
4         if (L[i+1] - L[i] != r):
5             return False
6     return True
```

En exécutant `est_arithmetique([2, 5, 8, 11], 3)`, le programme retourne :

```
1     if (L[i+1] - L[i] != r):
2 IndexError: list index out of range
```

Question 1.- Expliquez quel est le problème, et comment corriger le programme pour qu'il renvoie la bonne valeur.

Le problème est que l'on souhaite accéder à un élément de la liste qui n'existe pas. En effet, pour $i = n - 1$, on souhaite accéder à `L[i+1]`, c'est-à-dire `L[n]`, qui n'existe pas. IL faut donc s'arrêter une étape avant. Le code devient :

```
1 def est_arithmetique(L, r):
2     n = len(L)
3     for i in range(n-1):
4         if (L[i+1] - L[i] != r):
5             return False
6     return True
```

Exercice 5. Fonctions et sommes.

Question 1.- Déclarer une expression symbolique `u` en la variable `n` qui vaut $u(n) = \frac{1}{n2^n}$.

```
1 var('n')
2 u = 1/(n*2**n)
```

Question 2.- Donner l'instruction qui calcule $\sum_{n=1}^{+\infty} u(n)$.

```
1 sum(u, n, 1, oo)
```

Exercice 6. Calcul sur des matrices.

Question 1.– Écrire une fonction `matrice_speciale(n)` qui prend en entrée un entier n strictement supérieur à 1, et qui retourne la matrice carrée de taille $(n \times n)$, définie sur les rationnels comme :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & & & & \ddots & 1 \\ 1 & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

Par exemple, pour $n = 3$, la fonction retournera la matrice $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

```
1 def matrice_speciale(n):
2     L = []
3     for i in range(n):
4         ligne = [0 for j in range(n)]
5         if i != n-1:
6             ligne[i+1] = 1
7         else:
8             ligne[0] = 1
9         L.append(ligne)
10    return matrix(L)
11
```

Une matrice carrée M de taille $n \times n$ est dite **circulante** si toute ligne de la matrice se déduit de la précédente par une rotation vers la droite des coefficients. Autrement dit, une matrice circulante a la forme suivante :

$$A = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & \dots & \dots & x_n \\ x_n & x_1 & x_2 & x_3 & \dots & x_{n-1} \\ x_{n-1} & x_n & x_1 & x_2 & \dots & x_{n-2} \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ x_3 & & & \ddots & \ddots & x_2 \\ x_2 & x_3 & \dots & \dots & x_n & x_1 \end{pmatrix}$$

Question 2.– Écrire une fonction `est_circulante(M)` qui teste si une matrice M est circulante. La fonction retournera le booléen associé.

```
1 def est_circulante(M):
2     n = M.nrows()
3     return all(M[i][j] == M[i+1 % n][j+1 % n]
4                for i in range(n) for j in range(n))
5
```

Exercice 7. Calcul des termes d'une suite récurrente.

Soit u_n la suite récurrente définie par :

$$u_0 = 1, \quad u_1 = -1, \quad u_n = -2u_{n-1} + (u_{n-2})^2$$

Question 1.– Écrire une fonction `calcule_u(n)` qui prend en entrée un entier naturel n , et qui retourne la valeur de u_n .

Par exemple, si $n = 2$, alors la fonction retournera $u_2 = -2 \times (-1) + 1^2 = 3$.

```
1  def calcule_u(n):
2      u0 = 1
3      if (n == 0):
4          return u0
5      u1 = -1
6      for i in range(1, n):
7          tmp = u0
8          u0 = u1
9          u1 = -2*u1 + tmp**2
10     return u1
```

Exercice 8. Développement limité d'ordre 1 en un point.

Question 1.– Écrire une fonction `developpement_ordre_1(f, a)` qui prend en entrée une expression symbolique f d'une fonction, et une valeur a dans le domaine de définition de la fonction, et qui retourne le développement limité d'ordre 1 de f autour du point d'abscisse a .

La valeur de retour de la fonction sera une expression symbolique en la variable x . On supposera également de f est de classe \mathcal{C}^1 autour de a .

Par exemple, si $f(x) = e^x$ et $a = 0$, alors la fonction retournera $1 + x$.

```
1  def developpement_limite(f, a):
2      u = diff(f, x)(x=a)
3      v = f(x=a)
4      return u*(x-a) + v
```