

Codes correcteurs – Feuille de TD 4

Éléments de solutions

10 décembre 2021

Exercice 1. Attaque de Sidelnikov-Shestakov.

Dans cet exercice, on propose d'étudier l'attaque de Sidelnikov et Shestakov [1] sur une variation du cryptosystème de McEliece employant des codes de Reed-Solomon généralisés.

Originellement, un code de Reed-Solomon généralisé peut être introduit comme suit. On considère $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$ des éléments deux-à-deux distincts de \mathbb{F}_q , et $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)$ des éléments non-nuls de \mathbb{F}_q . Ensuite, on définit

$$\text{GRS}_k(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \{(y_1 f(x_1), \dots, y_n f(x_n)) \mid f \in \mathbb{F}_q[X], \deg f < k\} \subseteq \mathbb{F}_q^n.$$

Par la suite, on notera $\text{ev}_{\mathbf{x}, \mathbf{y}}(f) := (y_1 f(x_1), \dots, y_n f(x_n))$.

Les codes de Reed-Solomon généralisés peuvent également être présentés comme des codes géométriques. On note $\mathbb{P}^1(\mathbb{F}_q)$ l'ensemble des points de la droite projective. Étant donné un ensemble de points $\mathcal{P} = \{P_1, \dots, P_n\} \subset \mathbb{P}^1(\mathbb{F}_q)$ et un diviseur D de \mathbb{P}^1 , le code de Reed-Solomon généralisé est :

$$\mathcal{C}_{\mathbb{P}^1}(\mathcal{P}, D) = \{\text{ev}_{\mathcal{P}}(f) \mid f \in L(D)\}.$$

On note \mathcal{H} le groupe des homographies, autrement dit des automorphismes de la droite projective :

$$\mathcal{H} = \left\{ \sigma : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix} \mid ad - bc \neq 0 \right\}$$

Question 1.– Soit $\sigma \in \mathcal{H}$. Démontrer que $\mathcal{C}_{\mathbb{P}^1}(\mathcal{P}, D) = \mathcal{C}_{\mathbb{P}^1}(\sigma(\mathcal{P}), \sigma(D))$.

Dans une variation du schéma de McEliece employant des codes de Reed-Solomon, Alice choisit aléatoirement \mathbf{x} et \mathbf{y} , et publie $\mathbf{G} \in \mathbb{F}_q^{k \times n}$, une matrice génératrice de $\mathcal{C} = \text{GRS}_k(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathcal{C}_{\mathbb{P}^1}(\mathcal{P}, D)$. Les vecteurs \mathbf{x} et \mathbf{y} sont gardés secrets par Alice.

On rappelle que la connaissance de $(\mathbf{x}', \mathbf{y}')$ tels que $\mathcal{C} = \text{GRS}_k(\mathbf{x}', \mathbf{y}')$ permet de décoder n'importe quel message chiffré à l'aide de la clé publique \mathbf{G} . Une attaque sur la clé correspond donc à retrouver, à partir de \mathbf{G} uniquement, des vecteurs \mathbf{x}', \mathbf{y}' (ou de manière équivalente, \mathcal{P}' et D'), tels que

$$\text{GRS}_k(\mathbf{x}', \mathbf{y}') = \mathcal{C}.$$

Notons qu'il n'est pas nécessaire retrouver exactement le couple (\mathbf{x}, \mathbf{y}) engendré par Alice.

Question 2.– Dédurre de la **Question 1** que l'on peut supposer que l'on connaît déjà trois des points de \mathcal{P} choisis par Alice.

Question 3.– Si $n - k \leq 3$, donner une borne sur la capacité de correction du code \mathcal{C} . En déduire que le cryptosystème de McEliece n'est pas sûr dans ce cas.

Question 4.– Si $k = 1$, démontrer que l'on peut retrouver aisément (x', y') tels que $\text{GRS}_k(x', y') = \mathcal{C}$.

Dorénavant, on suppose donc que $k \geq 2$, $n - k \geq 4$ et $x'_1 = 0$, $x'_2 = 1$ et $x'_3 = \infty$. On rappelle également que pour tout code MDS, tout ensemble $I \subset [1, n]$ de cardinal k est un ensemble d'information du code.

On peut maintenant passer à l'attaque. Pour cela, on rappelle que l'on suppose que l'on connaît uniquement G .

Question 5.– Comment peut-on calculer deux mots non-collinéaires u et v de \mathcal{C} qui partagent $k - 2$ zéros en commun sur leurs $k - 2$ dernières coordonnées? Démontrer que l'on peut également imposer $u_{n-k+1} = 0$ et $v_{n-k+2} = 0$.

Question 6.– Soient f et g tels que $u = \text{ev}_{x', y'}(f)$ et $v = \text{ev}_{x', y'}(g)$ où u et v sont déterminés à la question précédente. Que dire du degré de la fraction rationnelle f/g ? Connaît-on ses évaluations sur certains points x'_i ?

Question 7.– Démontrer que l'on peut déterminer exactement f/g par la résolution d'un système linéaire de trois équations à quatre inconnues, dont on extrait une solution non-nulle.

Question 8.– En déduire que l'on peut maintenant retrouver des valeurs de x'_i sur $n - k - 3$ nouveaux points que l'on déterminera. En déduire que l'on peut retrouver tous les points x'_i .

Question 9.– On suppose maintenant qu'un vecteur x' a été déterminé. Comment peut-on trouver y' tel que $\text{GRS}_k(x, y) = \text{GRS}_k(x', y')$?

Question 10.– Conclure avec un algorithme qui attaque la variante du cryptosystème de McEliece employant des codes de Reed-Solomon. On donnera sa complexité.

Solutions de l'Exercice 1.

Solution Q1. On a

$$\begin{aligned} \mathcal{C}_{\mathbb{P}^1}(\mathcal{P}, D) &= \{\text{ev}_{\mathcal{P}}(f) \mid f \in L(D)\} = \{\text{ev}_{\sigma(\mathcal{P})}(f \circ \sigma^{-1}) \mid f \in L(D)\} \\ &= \{\text{ev}_{\sigma(\mathcal{P})}(g) \mid g \in L(\sigma(D))\} = \mathcal{C}_{\mathbb{P}^1}(\sigma(\mathcal{P}), \sigma(D)). \end{aligned}$$

Solution Q2. Le groupe des homographies de la droite projective est 3-transitif : pour tous points de la droite projective $P_1, P_2, P_3, Q_1, Q_2, Q_3$ (où les P_i d'une part, et les Q_j d'autre part, sont deux-à-deux distincts), il existe $\sigma \in \mathcal{H}$ tel que $\sigma(P_i) = Q_i$ pour tout $i \in \{1, 2, 3\}$.

Supposons que $\mathcal{P} = \{P_1, \dots, P_n\}$ soit l'ensemble des points d'évaluation du code recherché. Alors, il existe une homographie σ telle que $\sigma(P_1) = 1, \sigma(P_2) = 0$ et $\sigma(P_3) = \infty$. D'après la question précédente, on a alors $\mathcal{C}_{\mathbb{P}^1}(\sigma(\mathcal{P}), \sigma(D)) = \mathcal{C}$, et au lieu de chercher à retrouver \mathcal{P} et D , on cherchera à retrouver $\sigma(\mathcal{P})$ et $\sigma(D)$. En d'autres termes, on peut supposer que $P_1 = 1, P_2 = 0$ et $P_3 = \infty$.

Solution Q3. Si $n - k \leq 3$, alors Bob peut seulement introduire des erreurs de poids ≤ 1 (car $\lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor = \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor \leq 1$). Il existe seulement n supports d'erreur de poids 1, donc la recherche exhaustive de l'erreur est de complexité polynomiale.

Solution Q4. Si $k = 1$, alors $\mathcal{C} = \{\lambda(y_1, \dots, y_n) \mid \lambda \in \mathbb{F}_q\}$. En choisissant un mot non-nul quelconque $y' \in \mathcal{C}$ et des points $x' \in \mathbb{F}_q^n$ deux à deux distincts quelconques, on a donc $\mathcal{C} = \text{GRS}_1(x', y')$.

Solution Q5. Soit G la matrice génératrice publique de \mathcal{C} . On réalise une élimination gaussienne sur G , en utilisant comme pivots les k dernières colonnes de G . On peut alors obtenir une matrice de la forme

$$G' = (A \mid B) = \left(\begin{array}{cc|cccc} (*) & (*) & 0 & & & 1 \\ & & & & & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & & \\ (*) & (*) & 1 & \ddots & & 0 \end{array} \right).$$

Les deux dernières lignes sont donc de la forme convenue :

$$\begin{aligned} \mathbf{u} &= ((*) \quad \dots \quad (*) \quad | \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad \dots \quad 0), \\ \mathbf{v} &= ((*) \quad \dots \quad (*) \quad | \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad \dots \quad 0). \end{aligned}$$

Solution Q6. Comme \mathbf{u} et \mathbf{v} partagent $k - 2$ coordonnées nulles, leurs polynômes f et g associés sont divisibles par $\prod_{i=n-k+3}^n (X - x'_i)$ de degré $k - 2$. La fraction rationnelle f/g est donc de degré 1 : on peut écrire

$$\left(\frac{f}{g}\right)(x) = \frac{ax + b}{cx + d} \text{ avec } ad - bc \neq 0$$

Par ailleurs, on connaît les évaluations de f/g sur les $n - k + 2$ premiers x'_i : c'est le vecteur $\mathbf{w} \in \mathbb{F}_q^{n-k+2}$ défini par $w_i = u_i/v_i$, avec comme convention $1/0 = \infty$. On peut également éviter les cas spéciaux x'_{n-k+1} et x'_{n-k+2} et se restreindre aux $n - k$ premières coordonnées.

Solution Q7. On a à notre disposition les évaluations de f/g en $x'_1 = 1$, $x'_2 = 0$ et $x'_3 = \infty$. Par ailleurs, ces évaluations sont différentes de 0 et ∞ , car f et g ne peuvent s'annuler qu'en $k - 1$ points (ces points sont nécessairement parmi x'_{n-k+1}, \dots, x'_n). Si \mathbf{w} est le vecteur défini à la question précédente, on obtient le système d'équations

$$\begin{cases} a + b &= w_1(c + d) \\ b &= w_2d \\ a &= w_3c \end{cases}$$

Le système est linéaire et admet un espace de solutions de dimension 1. On peut en prendre une solution non-nulle, qui définit f/g car a, b, c et d sont définis à une constante multilicative près.

Solution Q8. Une fois que f est déterminé, on peut trouver x'_i en résolvant l'équation de degré 1 donnée par $f(x'_i) = w_i$, pour tous les $i \in \{4, \dots, n - k\}$.

Pour obtenir les x'_i où $i \geq n - k + 1$, on peut réitérer en procédant des questions 5 à 8 avec un autre ensemble d'information que $\{n - k + 1, \dots, n\}$. Si on choisit un ensemble d'information I tel que $I \cap \{1, 2, 3\} = \emptyset$, alors on peut retrouver les valeurs x'_j pour $j \in \{1, \dots, n\} \setminus (I \cup \{1, 2, 3\})$.

Solution Q9. On peut mettre en équation \mathbf{y}' de la manière suivante. Pour tout $j \in \{0, \dots, k - 1\}$, le vecteur $\text{ev}_{x', y'}(X^j)$ doit appartenir à \mathcal{C} . Si \mathbf{H} est une matrice de contrôle de \mathcal{C} (que l'on peut aisément construire à partir de la matrice publique \mathbf{G}), on a alors $\mathbf{H} \text{ev}_{x', y'}(X^j)^\top = \mathbf{0}$, autrement dit

$$\mathbf{H} \cdot (\text{Diag}(x')^j \mathbf{y}')^\top = \mathbf{0},$$

pour tous $j \in \{0, \dots, k - 1\}$. On peut donc créer un système d'équations

$$\begin{pmatrix} \mathbf{H} \cdot \text{Diag}(x')^0 \\ \mathbf{H} \cdot \text{Diag}(x')^1 \\ \vdots \\ \mathbf{H} \cdot \text{Diag}(x')^{k-1} \end{pmatrix} \cdot \mathbf{y}' = \mathbf{0}$$

qui donne \mathbf{y}' à une constante multiplicative près. Ce n'est pas pas problématique car $\text{GRS}_k(x', \mathbf{y}') = \text{GRS}_k(x', \lambda \mathbf{y}')$.

Solution Q10. Voir Algorithme 1. La complexité de l'algorithme est en $O(n^4)$.

Références

- [1] V.M. Sidelnikov and S.O. Shestakov. On cryptosystems based on generalized Reed-Solomon codes. *Discrete Mathematics*, 4(3) :57–63, 1991.

Algorithme 1 : Description de l'algorithme de Sidelnikov–Shestakov

Entrée : une matrice génératrice G de $\text{GRS}_k(x, y)$

Sortie : des vecteurs x' et y' tels que $\text{GRS}_k(x', y')$ est engendré par G

1 $X_{\text{found}} = \{1, 2, 3\}$

2 **Tant que** $X_{\text{found}} \neq [1, n]$ **faire**

3 Choisir $I \subset [1, n] \setminus X_{\text{found}}$ de cardinal $n - k - 3$.

4 Choisir $J \subset [1, n] \setminus I$ de cardinal k .

5 Faire une élimination gaussienne de G avec les colonnes indexées par J comme pivots.

6 Prendre deux lignes u et v de la matrice, et calculer w défini par $w_i = u_i/v_i$ sur les coordonnées où u et v sont non-nuls.

7 Déterminer l'unique fraction rationnelle $\frac{f}{g}$ de degré 1 qui s'évalue à w_1, w_2, w_3 sur $P_1 = 1$, $P_2 = 0$ et $P_3 = \infty$.

8 Pour chaque $i \in I$, en déduire les P_i tels que $\frac{f}{g}(P_i) = w_i$.

9 Remplacer X_{found} par $X_{\text{found}} \cup I$.

10 Définir $x' = (P_1, \dots, P_n)$.

11 Exclure ∞ de x' en lui appliquant une homographie bien choisie.

12 Calculer une matrice de parité H à partir de G .

13 Calculer y' solution du système

$$\begin{pmatrix} H \cdot \text{Diag}(x')^0 \\ H \cdot \text{Diag}(x')^1 \\ \vdots \\ H \cdot \text{Diag}(x')^{k-1} \end{pmatrix} \cdot y' = 0$$

14 Retourner x' et y' .
