

---

## Cryptographie à clé publique – Solutions feuille de TD 4

17/02/2023

---

Retrouvez le sujet du TD et d'autres exercices à l'adresse :

[www.math.univ-paris13.fr/~lavauzelle/teaching/2022-23/clef-publique.html](http://www.math.univ-paris13.fr/~lavauzelle/teaching/2022-23/clef-publique.html)

(★) exercice fondamental      (★★) pour s'entraîner      (★★★) pour aller plus loin      ☞ sur machine

---

### Exercice 1. (★) ElGamal : application directe.

En guise d'exercice d'application, on considère le cryptosystème d'ElGamal « brut » dans le groupe multiplicatif  $\mathbb{F}_p^\times$  où  $p = 19$ . On prend comme générateur  $g = 2$ .

Alice produit la clé privée  $a = 5$ .

**Question 1.**– Quelle est la clé publique ?

**Question 2.**– Chiffrer le message  $m = 10$  avec l'aléa  $k = 7$ .

**Question 3.**– Déchiffrer  $c = (12, 7)$  avec la clé privée d'Alice.

### Solutions de l'Exercice 1.

**Solution Q1.** La clé publique est  $\alpha = g^a = 2^5 \equiv 13 \pmod{p}$ .

**Solution Q2.** Pour chiffrer le message  $m = 10$  avec la valeur aléatoire  $k = 7$ , on calcule  $b_1 = g^k$  et  $b_2 = m\alpha^k$ . Concrètement, on obtient :

$$b_1 = 2^7 \equiv 14 \pmod{p} \quad \text{et} \quad b_2 = 10 \times 2^{13} \equiv 5 \pmod{p}$$

**Solution Q3.** On obtient  $m' = 7 \times 12^{-5} \equiv 8 \pmod{p}$ .

---

### Exercice 2. (★) Attaque sur l'homomorphisme du chiffrement d'ElGamal.

**Question 1.**– Démontrer que le chiffrement d'ElGamal dans sa version « brute », présenté dans un groupe  $(G, \cdot)$ , est homomorphe. Autrement dit, démontrez que si  $m$  et  $m'$  sont deux clairs de chiffrés  $c = (c_1, c_2)$  et  $c' = (c'_1, c'_2)$ , alors un chiffré possible de  $m \cdot m'$  est  $(c_1 \cdot c'_1, c_2 \cdot c'_2)$ .

**Application.** Bob souhaite acheter une maison à Clara. Pour cela, il doit transmettre sa promesse d'achat à Alice, une notaire. Sur cette promesse d'achat, on suppose qu'il inscrit uniquement la somme qu'il souhaite payer à Clara.

Alice, la notaire, souhaite utiliser le chiffrement ElGamal « brut » dans le groupe multiplicatif  $\mathbb{F}_p^\times$ , afin de sécuriser la valeur entière (en euros) que Bob souhaite inscrire sur sa promesse d'achat.

Précisons que la valeur du nombre premier  $p$  a été choisie suffisamment grande par Alice, pour que le logarithme discret dans  $\mathbb{F}_p^\times$  soit irrésoluble.

**Question 2.**– Supposons que Clara arrive à intercepter le message chiffré de Bob. Comment peut-elle modifier ce chiffré pour faire croire à Alice que Bob souhaite payer 2 fois plus que la somme initialement prévue ?

**Question 3.**– Que proposeriez-vous à la notaire pour empêcher cela ?

### Solutions de l'Exercice 2.

**Solution Q1.** Soit  $n$  l'ordre de  $\mathbb{G}$ , et  $\alpha = g^a$  la clef publique. Le chiffré  $c$  a été construit de la sorte : une valeur  $k \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  a été tirée aléatoirement, puis on a défini :

$$c = (c_1, c_2) = (g^k, m\alpha^k)$$

De même,  $c' = (c'_1, c'_2) = (g^{k'}, m'\alpha^{k'})$  avec un certain  $k' \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  tiré aléatoirement et indépendamment de  $k$ . On a donc :

$$c_1 c'_1 = g^k g^{k'} = g^{k+k'}$$

d'une part, et d'autre part :

$$c_2 c'_2 = m\alpha^k m'\alpha^{k'} = (mm')\alpha^{k+k'}$$

Le couple  $(c_1 c'_1, c_2 c'_2)$  correspond donc à un chiffré de  $mm'$  avec l'aléa  $k + k'$ .

**Solution Q2.** Clara intercepte  $c = (c_1, c_2) = (g^k, m\alpha^k)$ , où  $m$  est la somme en euros. pour faire croire que Bob souhaite payer deux fois plus, il lui suffit de transformer  $(c_1, c_2)$  en  $(c_1, 2c_2)$ .

**Solution Q3.** La notaire peut utiliser OAEP pour empêcher cette attaque.

### Exercice 3. (\*\*) Chiffrement ElGamal avec aléa non-parfait.

Dans cet exercice, on s'intéresse au système de chiffrement ElGamal dans un groupe cyclique  $\mathbb{G}$  d'ordre  $q$ . On note  $g$  un générateur de  $\mathbb{G}$ , et on rappelle qu'une paire de clefs consiste en un entier  $a \in \{1, \dots, q-1\}$  (la clef privée) et l'élément de groupe  $g^a \in \mathbb{G}$  (la clé publique).

On rappelle ci-dessous les algorithmes de chiffrement et déchiffrement d'ElGamal.

---

#### Algorithme 1 : Algorithme de chiffrement

---

**Entrée :** un message  $m \in \mathbb{G}$ , la clé publique  $\alpha = g^a \in \mathbb{G}$

**Sortie :** un chiffré  $c = (c_1, c_2) \in \mathbb{G}^2$

- 1 Choisir aléatoirement  $r \in \mathbb{Z}/q\mathbb{Z}$ .
  - 2 Calculer  $c_1 = g^r$ .
  - 3 Calculer  $c_2 = m\alpha^r$ .
  - 4 Retourner  $c = (c_1, c_2)$ .
- 

#### Algorithme 2 : Algorithme de déchiffrement

---

**Entrée :** un chiffré  $c = (c_1, c_2) \in \mathbb{G}^2$ , la clé privée  $a \in \mathbb{Z}/q\mathbb{Z}$

**Sortie :** un message  $m' \in \mathbb{G}$

- 1 Calculer  $x = c_1^a$ .
  - 2 Calculer  $m' = c_2/x$ .
  - 3 Retourner  $m'$ .
- 

**Question 1.**– Dans cette question, on suppose que :

- le groupe  $G$  est un groupe multiplicatif  $\mathbb{F}_p^\times$
- à l'étape 1 de l'algorithme de chiffrement, Bob choisit  $r$  uniformément dans  $\{0, \dots, 2^{32} - 1\}$

Que dire de la sécurité du système dans ce contexte ? Donner une réponse quantifiée en nombre de bits, et justifier.

On suppose maintenant, et dans toute la suite de l'exercice, que lors de l'étape 1 de l'algorithme de chiffrement, Bob utilise un générateur d'aléa de mauvaise qualité, défini ainsi :

- la première valeur aléatoire  $r_0$  est engendrée par un tirage uniforme dans  $\mathbb{Z}/q\mathbb{Z}$
- les valeurs aléatoires notées  $r_1, r_2, \dots, r_i, \dots$  qui sont ensuite engendrées par le générateur, satisfont :

$$r_{i+1} = ur_i + v \pmod{q}$$

où  $u$  et  $v$  sont des éléments fixes de  $\mathbb{Z}/q\mathbb{Z}$ .

**Question 2.**— Supposons qu'un attaquant connaisse  $u$  et  $v$ . Présenter une attaque contre le système permettant de déchiffrer un chiffré  $c = (c_1, c_2)$ . On indiquera **précisément** le mode d'attaque.

**Question 3.**— On suppose maintenant que les valeurs de  $u$  et  $v$  sont inconnues de l'attaquant, mais restent inférieures à une constante  $K$ . Peut-on adapter l'attaque précédente ? Si oui, donner la complexité de l'attaque en fonction de  $K$ .

### Solutions de l'Exercice 3.

**Solution Q1. Première réponse (correcte mais incomplète).** La sécurité est d'au plus 32 bits. Étant donné un chiffré  $(c_1, c_2)$ , on peut simplement faire une recherche exhaustive sur  $r$  : on calcule tous les  $g^i$  et on teste l'égalité avec  $c_1$ . Puis lorsqu'on a obtenu la bonne valeur  $i = r$ , on calcule  $c_2/\alpha^r = m$ .

**Seconde réponse.** Ici, on peut même accélérer la recherche de  $r$  par une méthode de type *baby-step giant step*. On calcule  $g^i$  pour  $i$  allant de 0 à  $2^{16} - 1$ . Puis, on calcule  $c_1 g^{-2^{16}j}$ , avec  $j$  croissant de 0 à  $2^{16} - 1$ , jusqu'à obtenir l'un des  $g^i$  précalculés. Cette méthode a un coût algorithmique maximal de  $2^{16}$  « opérations » lorsque le test d'appartenance à une liste est efficace (cf. cours). La sécurité est donc d'au plus d'au plus 16 bits.

**Solution Q2.** Voici une attaque à **clair connu**. L'attaquant obtient d'abord la paire clair/chiffré  $(m, (c_1, c_2))$ . On a donc

$$c_1 = g^{r_0} \quad \text{et} \quad c_2 = m g^{ar_0}$$

Puis, l'attaquant demande à attaquer le prochain message chiffré. On lui fournit donc  $(c'_1, c'_2)$  avec

$$c'_1 = g^{r_1} = g^{ur_0+v} \quad \text{et} \quad c'_2 = m' g^{ar_1} = m' g^{a(ur_0+v)}$$

Montrons que l'attaquant peut retrouver  $m'$ . Pour cela, on note que

$$c'_2 = m' (g^{ar_0})^u (g^a)^v = m' c_2^u \alpha^v$$

Les valeurs de  $c'_2, c_2, u, v$  et  $\alpha$  sont connues de l'attaquant. Par conséquent, il peut retrouver  $m'$  par deux exponentiations que quelques opérations de groupe supplémentaires.

**Solution Q3.** La recherche de  $u$  et  $v$  de manière exhaustive ajoute un facteur en  $O(K^2)$  à la complexité de l'attaque précédente.

### Exercice 4. (\*\*) Une variante du chiffrement ElGamal.

Dans cet exercice, on se place dans le corps  $\mathbb{F}_p$ , avec  $p$  premier, et on considère  $g$  un générateur de  $\mathbb{F}_p^\times$ .

On s'intéresse à une variante du chiffrement ElGamal. La clé privée est toujours un élément aléatoire  $a \in \mathbb{Z}/(p-1)\mathbb{Z}$ , et la clé publique est toujours  $\alpha = g^a$ . En revanche, l'espace des clairs du système est  $\mathbb{F}_p$ , et celui des chiffrés est  $\mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p^\times$ . Enfin, l'algorithme de chiffrement est le suivant.

---

**Algorithme 3 : Algorithme de chiffrement**

---

**Entrée :** un message  $m \in \mathbb{F}_p$ , une clé publique  $\alpha$

**Sortie :** un chiffré  $c = (c_1, c_2) \in \mathbb{F}_p^\times \times \mathbb{F}_p$

- 1 Choisir aléatoirement  $r \in \mathbb{Z}/(p-1)\mathbb{Z}$ .
  - 2 Calculer  $c_1 = g^r \pmod p$ .
  - 3 Calculer  $c_2 = \alpha^r + m$ .
  - 4 Retourner  $c = (c_1, c_2)$ .
- 

**Question 1.**– Décrire précisément l'algorithme de déchiffrement associé (entrées, sortie, étapes), ainsi que sa complexité en fonction de  $p$ .

**Question 2.**– Supposons que Bob réutilise le même aléa à chaque chiffrement. Présenter une attaque contre le système en indiquant le mode d'attaque utilisé (c'est-à-dire, les moyens de l'attaquant).

**Question 3.**– Pourriez-vous instancier ce cryptosystème dans le groupe de points d'une courbe elliptique (au lieu de  $\mathbb{F}_p$ )? Justifier : si oui, préciser les changements à effectuer ; si non, donner les obstacles.

**Solutions de l'Exercice 4.**

**Solution Q1.**

---

**Algorithme 4 : Algorithme de déchiffrement**

---

**Sortie :** un chiffré  $c = (c_1, c_2) \in \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p^\times$ , une clé privée  $a$

**Entrée :** un message  $m \in \mathbb{F}_p$

- 1 Calculer  $m' = c_2 - (c_1)^a \pmod p$ .
  - 2 Retourner  $m'$ .
- 

Sa complexité est  $O(\log(p))$  opérations (multiplications, carrés ou additions) dans  $\mathbb{F}_p$ .

**Solution Q2.** On peut monter une attaque à clair connu, par exemple. Soit  $(c_1 = g^r, c_2 = \alpha^r + m)$  à déchiffrer. On demande un échantillon clair/chiffré quelconque, disons  $(c'_1 = g^r, c'_2 = \alpha^r + m')$  où  $m'$  est connu de l'attaquant. Il suffit alors de calculer  $m = c_1 - c'_1 + m'$ .

**Solution Q3.** Il faut voir que, dans le système décrit ci-dessus, il faut savoir additionner et multiplier dans la structure algébrique proposée. C'est possible dans  $\mathbb{F}_p$ , mais impossible (directement) dans  $E(\mathbb{F}_p)$ .

On peut donc répondre « non » avec la justification ci-dessus.

Une réponse « oui » était également possible : l'idée est de considérer une fonction de hachage  $H : E(\mathbb{F}_p) \rightarrow \{0,1\}^t$ , en supposant que le message est de longueur  $t$  (quitte à le décomposer). Puis, étant donnée une paire de clefs ( $\text{sk} = a, \text{pk} = A = aG$ ), le chiffré devient  $(C_1, c_2) = (rG, H(rA) \oplus m)$ , et le déchiffrement consiste à calculer  $H(aC_1) \oplus c_2$ .

---

**Exercice 5.  $\square$  (\*) Implantation de *baby-step giant-step*.**

**Question 1.**– Implanter l'algorithme de calcul de logarithme discret dit « pas de bébé – pas de géant », dans le groupe multiplicatif d'un corps fini  $\mathbb{F}_p^\times$ .

**Question 2.–** Trouver les logarithmes discrets de  $y \in \mathbb{F}_p^\times$  en base  $g$  pour les valeurs de  $p$ ,  $g$  et  $y$  suivantes :

$p$	$g$	$y$
101	2	78
10007	5	8804
1000003	2	832469
100000007	5	29220559
10000000019	2	9521998688
1000000000039	3	855427796771

Jusqu'à quelle valeur de  $p$  le temps de calcul du logarithme discret par l'algorithme « pas de bébé – pas de géant » reste-t-il raisonnable sur votre machine ?

Et pour la recherche exhaustive ?

### **Solutions de l'Exercice 5.**

**Solution Q1.** Voir fichiers annexes.

**Solution Q2.** On trouve les valeurs suivantes :

$p$	$g$	$y$	$\ell$
101	2	78	36
10007	5	8804	131
1000003	2	832469	54692
100000007	5	29220559	44892073
10000000019	2	9521998688	2816033294
1000000000039	3	855427796771	303725427205

Expérimentalement, le temps de calcul prend plus de 10 secondes pour

- $p > 2^{27}$  avec la recherche exhaustive,
- $p > 2^{47}$  avec l'algorithme *baby-step giant-step*.

Bien entendu, ces valeurs dépendent de la machine, du langage de programmation choisi, de l'optimisation du code, etc.