

Cryptographie à clé publique – Feuille de TD 1

27/01/2023

Le corrigé de certains exercices sera disponible à l'adresse suivante :

www.math.univ-paris13.fr/~lavauzelle/teaching/2022-23/clef-publique.html

(★) exercice fondamental (★★) pour s'entraîner (★★★) pour aller plus loin ☞ sur machine

Exercice 1. (★) Application du protocole de Diffie–Hellman.

On exécute le protocole de Diffie–Hellman dans le groupe multiplicatif $G = \mathbb{F}_p^\times$ avec les paramètres suivants :

- $p = 19$,
- le générateur du groupe est $g = 2$,
- la valeur secrète d'Alice est $a = 4$,
- la valeur secrète de Bob est $b = 6$.

Question 1.– Quelle est la valeur commune obtenue par Alice et Bob ?

On souhaite maintenant exécuter le protocole de Diffie–Hellman dans le sous-groupe des résidus quadratiques de \mathbb{F}_p^\times , que l'on note QR_p^\times . Pour cela on garde la valeur $p = 19$.

Question 2.– L'élément $g = 2$ reste-t-il un générateur de QR_p^\times ?

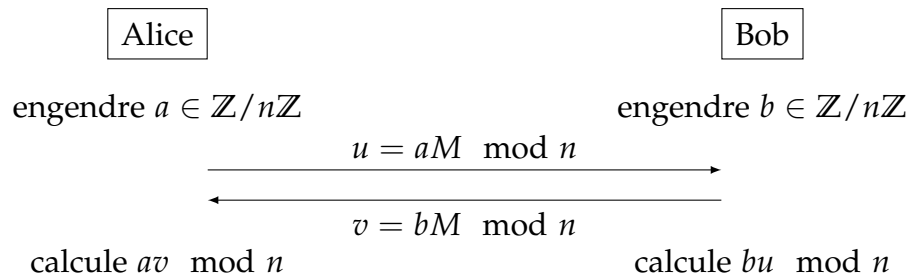
Question 3.– Démontrer que 5 est un générateur de QR_p^\times .

Question 4.– Exécuter le protocole de Diffie–Hellman dans QR_p^\times avec les valeurs suivantes :

- $p = 19$,
- $g = 5$,
- la valeur secrète d'Alice $a = 4$,
- la valeur secrète de Bob est $b = 6$.

Exercice 2. (☆☆) Protocole de Diffie–Hellman dans $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$.

On considère une variante additive du protocole de Diffie–Hellman dans le groupe fini $G = (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ où n est un très grand nombre entier. Pour cela, on fixe un générateur $M \neq 0$ du groupe G , que l'on publie. Dans cette version « additive », le protocole devient donc :



Question 1.– Donner une caractérisation simple des générateurs du groupe additif $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$. Puis, proposer un exemple de générateur qui convient pour tout n .

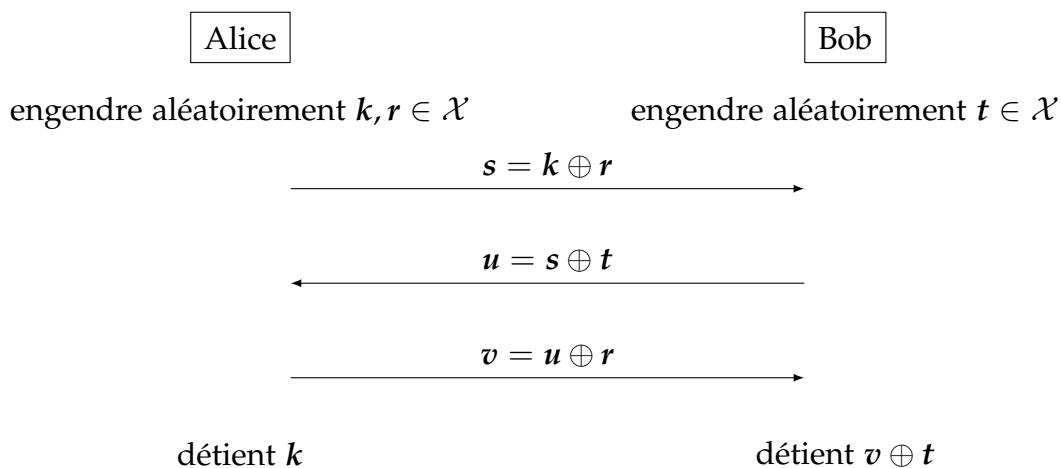
Question 2.– Vérifier que lorsqu'ils suivent le protocole ci-dessus, Alice et Bob détiennent bien un secret commun.

Question 3.– Rappeler un algorithme qui calcule l'inverse modulaire dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ (autrement dit, qui effectue l'opération $x \mapsto x^{-1} \pmod n$). La complexité de cet algorithme est-elle polynomiale en $\log n$?

Question 4.– Selon vous, la variante du protocole de Diffie–Hellman proposée dans cet exercice est-elle sûre ? Justifier.

Exercice 3. (☆☆) Échange de clefs et masque jetable.

On note $\mathcal{X} = \mathbb{F}_2^n$ l'ensemble des chaînes de bits de longueur n , munies de l'opération de xor bit-à-bit, notée \oplus . On considère le protocole d'échange de clefs suivant.



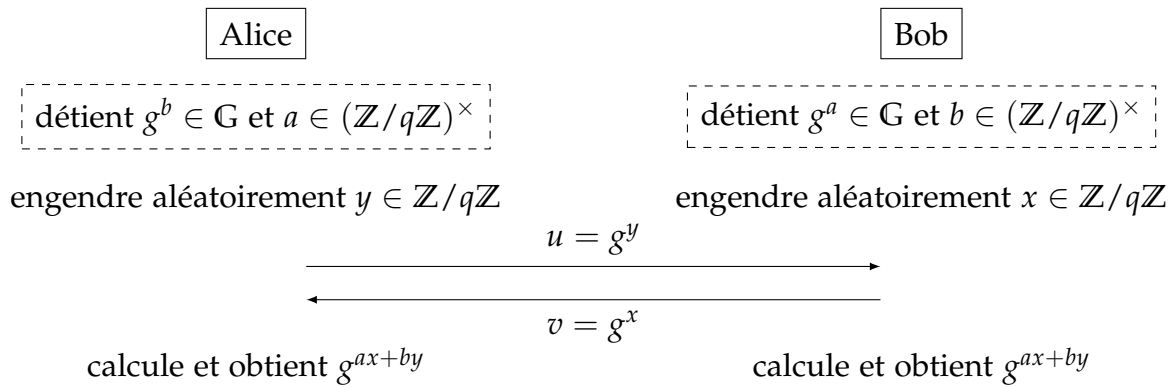
Question 1.– Vérifier qu'Alice et Bob détiennent bien un secret commun.

Question 2.– Le protocole est-il sûr ? Justifier.

Exercice 4. () Une variante de Diffie–Hellman.**

Alice et Bob souhaitent échanger un secret commun. Pour cela, ils mettent en place une variante du protocole de Diffie–Hellman. On se place donc dans un groupe cyclique G d'ordre q . **On suppose que q est premier.** Enfin, un générateur g de G est donné publiquement.

On suppose qu'Alice a engendré une valeur secrète aléatoire $a \in (\mathbb{Z}/q\mathbb{Z})^\times$, et a publié $g^a \in G$. De même, Bob a engendré une valeur secrète $b \in (\mathbb{Z}/q\mathbb{Z})^\times$ et publié $g^b \in G$. Le protocole d'échange de secret commun est décrit ci-dessous.



Question 1.– Détailler les calculs permettant à Alice et Bob de calculer la valeur commune g^{ax+by} , à partir des valeurs que chacun détient. En donner la complexité.

Question 2.– Une fois que les entiers a et b sont fixés, quelle est la taille de l'ensemble des valeurs communes possibles ?

Question 3.– Pourquoi l'attaque de la personne au milieu (*man-in-the-middle*), telle que décrite dans le cours pour le protocole de Diffie–Hellman, ne fonctionne-t-elle pas dans le cas présent ?

Question 4.– Supposons que l'on détienne un algorithme \mathcal{A} qui sache résoudre efficacement le problème CDH (Diffie–Hellman calculatoire). Démontrer qu'on peut alors retrouver la valeur commune détenue par Alice et Bob en observant leurs échanges (c'est-à-dire en procédant à une attaque passive).

Exercice 5. (*) Problèmes DH et sqDH.**

Soit G un groupe cyclique d'ordre r , et $g \in G$ un générateur du groupe. On rappelle que le problème calculatoire de Diffie–Hellman dans G est :

$$\text{CDH : étant donné } (g, g^a, g^b), \text{ calculer } g^{ab}$$

On définit maintenant le problème de « Diffie–Hellman carré » dans G comme :

$$\text{sqDH : étant donné } (g, g^a), \text{ calculer } g^{a^2}.$$

Question 1.– Expliquer en quoi sqDH peut être vu comme un sous-problème de CDH.

Question 2.– Supposons que l'on détienne un algorithme A qui résout efficacement sqDH. Démontrer qu'à partir d'une instance (g, g^a, g^b) de CDH, on peut calculer g^{2ab} .

Question 3.– Pour simplifier, on suppose ici que r est impair. On dit que x est un carré dans \mathbb{G} s’il existe un $y \in \mathbb{G}$ tel que $x = y^2$. Décrire un algorithme qui calcule une racine carrée d’un carré $x \in \mathbb{G}$.

Question 4.– Toujours dans le cas où r est impair, en conclure que CDH se réduit à sqDH.

Exercice 6. (★★) \square Implantation de Diffie–Hellman dans \mathbb{QR}_p^\times .

Dans cet exercice on suppose que p est un nombre premier de taille importante **tel que $p' = (p - 1)/2$ est également un nombre premier**. Un tel nombre premier p est appelé **nombre premier sûr**, tandis que p' est un **nombre premier de Sophie Germain**.

Question 1.– Trouver dans les bibliothèques `random` et `math` de python comment :

- tirer uniformément un entier entre 1 et x ,
- calculer efficacement une puissance modulaire,
- calculer efficacement un inverse modulaire.

Question 2.– Écrire une fonction `is_square(x, p)` qui teste si un entier x est un résidu quadratique modulo p .

Question 3.– Écrire une fonction `random_QR_generator(p)` qui retourne un générateur aléatoire du groupe des résidus quadratiques modulo p . On rappelle que l’on suppose que $p' = (p - 1)/2$ est également un nombre premier.

Question 4.– Écrire les fonctions suivantes du protocole de Diffie–Hellman :

- une fonction `system_parameters(t)` qui définit les paramètres du protocole : un nombre premier p aléatoire de taille t bits tel que $p' = (p - 1)/2$ est aussi premier, et le générateur aléatoire g de \mathbb{QR}_p^\times ,
- une fonction `random_secret(p)` qui définit la valeur secrète x engendrée par un participant au protocole,
- une fonction `to_send(x, g, p)` qui déduit de la valeur secrète x et du générateur g la valeur à transmettre à l’autre participant,
- une fonction `shared_value(gy, x, p)` qui déduit de la valeur reçue $gy (= g^y)$ et de la valeur secrète x , la valeur commune aux deux participants.

Pour l’implantation de la fonction `system_parameters(t)`, on pourra notamment s’aider de la fonction `Crypto.Util.number.getPrime(t)` de la bibliothèque `Crypto.Util`, voir :

<https://pycryptodome.readthedocs.io/en/latest/src/util/util.html#Crypto.Util.number.getPrime>

Question 5.– En choisissant une taille $t = 64$ (exemple-jouet), tester vos fonctions en exécutant les actions successives d’Alice et Bob dans le protocole de Diffie–Hellman.