

TP noté

Exercice 1 Une généralisation de la loi géométrique

11 points

Soit p dans l'intervalle $]0;1[$. On considère une variable aléatoire X de loi de Bernoulli de paramètre p et $X_1, X_2, \dots, X_n, \dots$ une suite de variables aléatoires indépendantes ayant la même loi que X . Si $i \geq 1$, on dit qu'il y a un succès au temps i lorsque $X_i = 1$.

Soit k un entier supérieur ou égal à 1. La variable aléatoire T_k est la valeur du premier instant où il y a eu exactement k succès.

Par exemple, si les premiers tirages sont :

$$X_1 = 0, X_2 = 1, X_3 = 0, X_4 = 1, X_5 = 1, X_6 = 0, X_7 = 1,$$

alors, $T_1 = 2, T_2 = 4, T_3 = 5$ et $T_4 = 7$.

1. Quelle instruction peut-on entrer dans Matlab ou Octave pour obtenir un nombre aléatoire égal à 1 avec probabilité p et à 0 avec probabilité $1 - p$?

Solution: En supposant qu'un variable p de type `double` a déjà été affectée et contient un réel entre 0 et 1, il suffit d'entrer la commande `rand() <= p`.

2. Écrire dans un fichier de fonction `simuler_Tk.m` la fonction `simuler_Tk(p,k)` dont la valeur de retour est un nombre aléatoire qui a la même loi que T_k lorsque le paramètre des variables de Bernoulli indépendantes X_1, X_2, \dots est égal à p .

Solution: La fonction suivante répond aux questions 2 et 3.

```

1 function res = simuler_Tk(p, k, N)
2   res = zeros(1, N);
3   for i = 1:N
4       nb_succes = 0;
5       temps = 0;
6       while nb_succes < k
7           X = (rand() <= p);
8           temps = temps + 1;
9           if X % succes
10              nb_succes = nb_succes + 1;
11          end %if
12        end %while
13        res(i) = temps;
14    end
15 end

```

3. Modifier cette fonction de manière à faire que `simuler_Tk(p,k,N)` retourne un vecteur ligne de taille N dont toutes les composantes sont des réalisations indépendantes ayant la même loi que T_k .

4. À l'aide de cette fonction, écrire, dans un script `loi_Tk.m` des instructions permettant d'afficher une valeur approchée de l'espérance de T_3 pour $p = 0,4$, à partir d'un échantillon de taille $N = 2000$. Vous pourrez comparer avec la valeur théorique qui vaut $3/0,4$.

Solution: Réponse aux questions 4 et 5.

```

1 % Exercice sur la generalisation de la loi geometrique
2 1;
3 k = 3; p = 0.4; % parametres
4 N = 2000; %taille de l'échantillon
5 echantillon = simuler_Tk(p, k, N);
6 m = mean(echantillon);
7 disp("L'espérance de T_k vaut environ : "); disp(m);
8 disp("Espérance exacte : "); disp(k / p);

```

```

9  freq_6 = sum( echantillon == 6 )/N;
10 disp("fréquence empirique de 6 : "); disp(freq_6);
11 disp("probabilité d'obtenir 6 : ");
12 proba = nchoosek(6-1, k-1) * p^k * (1-p)^(6-k);
13 disp(proba);

```

5. Compléter ce même script pour afficher une valeur approchée de la probabilité que T_3 soit égal à 6, toujours pour $p = 0,4$, à l'aide du même échantillon que précédemment. *Remarque : la valeur théorique est ici $10p^3(1-p)^3$.*

Exercice 2 Méthode de rejet

5 points

On considère la fonction

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{2}x + \frac{1}{2} & \text{si } x \text{ est dans } [-1; 1]; \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

On admet que f est bien une densité de probabilité. En utilisant la méthode de rejet, écrire une fonction `rejet()` sans argument qui retourne un nombre aléatoire dont la loi est à densité f .

```

1  function X = rejet()
2      while true
3          Y = -1 + 2*rand(); %uniforme sur [-1,1]
4          U = rand();
5          % ici c = 1/2 et g constante = 2 donc c*g(Y)=1 toujours
6          if ( U <= (Y+1)/2 ) %on accepte
7              X = Y;
8              break;
9          end
10     end
11 end

```

Et si on veut tester, on peut écrire le fichier `test_rejet.m` suivant.

```

1  1;
2  N = 1000;
3  ech = zeros(1,N);
4  for i = 1:N
5      ech(i) = rejet();
6  end
7  hist(ech,20);

```

Exercice 3 Méthode de l'inverse de la fonction de répartition

5points points

On considère la fonction

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{x \ln(2)} & \text{si } x \text{ est dans } [1; 2]; \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

On admet que f est bien une densité de probabilité et que sa fonction de répartition est la fonction F donnée par

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 1; \\ \ln(x)/\ln(2) & \text{si } 1 \leq x < 2; \\ 1 & \text{si } x \geq 2. \end{cases}$$

1. Résoudre, pour u dans $[0; 1]$, l'équation d'inconnue x dans $[1; 2]$:

$$F(x) = u.$$

Solution: Pour tout u dans $[0; 1]$ et x dans $[1; 2]$, on a

$$F(x) = u \iff \ln(x) = \ln(2)u \iff x = \exp(\ln(2)u) \iff x = 2^u.$$

La solution $x = \exp(\ln(2)u)$ était aussi acceptée.

2. À l'aide de la méthode de l'inverse de la fonction de répartition, écrire une fonction Matlab/Octave `inv_repartition(N)` qui retourne un N nombres aléatoires indépendants dont la loi est à densité f .

Solution:

```
1 function X = inv_rep(N)
2   X = 2.^(rand(1,N));
3 end
```

Pour tester on pouvait se servir du script suivant :

```
1 % besoin du fichier densite_empirique.m pour fonctionner
2 1;
3 clf
4 densite_empirique(inv_rep(10000), 50);
5 hold on
6 X = linspace(1,2,1000);
7 Y = 1 ./ (X .* log(2));
8 plot(X,Y,'r');
9 hold off
```

Exercice 4 Méthode de Monte-Carlo

1. À l'aide de la méthode de Monte-Carlo, donner une valeur approché de l'intégrale

$$\int_0^1 \sin(\pi x) dx.$$

On utilisera un échantillon de taille 10000. *Remarque : la valeur exacte de cette intégrale se calcule facilement et vaut $2/\pi$.* On écrira un script `monte_carlo1.m` pour résoudre l'exercice.

Solution: Si X_1, X_2, \dots sont des variables aléatoires indépendantes de loi commune la loi uniforme sur $[0; 1]$, alors l'intégrale à calculer vaut $\mathbb{E}[\sin(\pi X_1)]$. D'après la loi des grands nombres, on a la convergence presque sûre

$$\mathbb{E}[\sin(\pi X_1)] = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \sin(\pi X_i).$$

On en déduit le script suivant pour calculer une valeur approchée par la méthode de Monte-Carlo.

```
1 1;
2 N = 10000; % taille de l'échantillon
3 ech = rand(1, N);
4 X = sin(pi * ech);
5 m = mean(X);
6 disp("Valeur approchée de l'intégrale : ");
7 disp(m)
8 disp("Valeur numérique (presque) exacte :");
9 disp( 2/pi );
```

2. En utilisant la méthode de Monte-Carlo, écrire un script `monte_carlo2.m` qui permet d'obtenir, à l'aide d'un échantillon de taille 10000, une valeur approchée de l'intégrale

$$\int_{-\infty}^{+\infty} x^2 e^{-x^2/2} dx.$$

Remarque : la valeur exacte de cette intégrale est $\sqrt{2\pi}$.

Solution: Ici, il fallait (un peu) travailler l'intégrale de façon à faire apparaître la densité de la loi normale centrée réduite.

$$\int_{-\infty}^{+\infty} x^2 e^{-x^2/2} dx = \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 \sqrt{2\pi} \frac{e^{-x^2/2}}{\sqrt{2\pi}} = \mathbb{E} \left[N^2 \sqrt{2\pi} \right],$$

où N est une variable aléatoire de loi normale centrée réduite. On en déduit, avec les mêmes arguments que précédemment, le script suivant pour donner une valeur approchée de l'intégrale.

```
1 N = 10000; % taille de l'échantillon
2 ech_norm = randn(1, N);
3 Y = sqrt(2*pi) * ech_norm .^2;
4 m = mean(Y);
5 disp("Valeur approchée de l'intégrale : ");
6 disp(m);
7 disp("Valeur (presque) exacte : ");
8 disp( sqrt(2*pi) );
```