

FICHE 5 – THÉORÈMES LIMITES

---

**Exercice 1.** Pour les chaînes de Markov suivantes, montrer qu'elles sont récurrentes irréductibles et déterminer leur période.

1.  $E = \{1, 2, 3\}$  et

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

2.  $E = \{1, 2, 3, 4, 5\}$  et

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 1/3 & 2/3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1/4 & 3/4 \\ 0 & 0 & 0 & 1/4 & 3/4 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

3.  $E = \{1, 2, 3, 4\}$  et

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 0.3 & 0 & 0.7 \\ 0.5 & 0 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0.4 & 0 & 0.6 \\ 0.2 & 0 & 0.8 & 0 \end{pmatrix}$$

4.  $E = \{1, 2, 3\}$  et

$$Q = \begin{pmatrix} 0.40 & 0 & 0.6 \\ 0.2 & 0 & 0.8 \\ 0.5 & 0.5 & 0 \end{pmatrix}$$

**Exercice 2 – Météo (suite).** On reprend l'énoncé de l'exercice 6 de la fiche 1. La matrice de transition sur  $E = \{\text{beau, nuageux, couvert}\}$  était

$$P = \begin{pmatrix} 0.6 & 0.3 & 0.1 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.1 & 0.4 & 0.5 \end{pmatrix}.$$

1. Montrer que la chaîne est irréductible et apériodique. Calculer la probabilité stationnaire de cette chaîne.
2. Quelle est la proportion de belles journées (calculée sur une longue période de temps) ?

**Exercice 3.** On considère la chaîne de Markov d'espace d'états  $E = \{1, 2, 3, 4\}$  de matrice de transition

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

1. Montrer qu'elle est irréductible et récurrente.
2. Quelle est sa probabilité invariante ?
3. Quelles sont les limites p.s. de  $\frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} X_k$  et  $\frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} X_k^2$  lorsque  $n \rightarrow \infty$  ?

**Exercice 4 – Jeu de l'oie ou des petits chevaux.** Un jeu comprend 12 cases numérotées en cercle de 0 à 11. Au départ, le joueur place son pion sur la case 0. À chaque tour un joueur lance un dé à six faces et avance son pion d'un nombre de cases correspondant au résultat du lancer (il peut faire plusieurs tours du plateau). Les lancers successifs sont supposés indépendants. On note  $Y_n$  le numéro de la case où se trouve le pion du joueur à l'issue du  $n$ -ième lancer.

1. Montrer que  $(Y_n)_{n \geq 0}$  est une chaîne de Markov (homogène) sur l'espace d'états  $E = \{0, 1, \dots, 11\}$ .
2. Donner sa matrice de transition  $P$  et classer ses états. Quelles sont leurs périodes ?
3. Vérifier que la matrice  $P$  est bistochastique (c'est-à-dire que  $P$  et  ${}^tP$  sont stochastiques), et en déduire la probabilité invariante de la chaîne.
4. Que vaut  $\lim_n \mathbb{P}(Y_n = 0)$  ? Quelle est la distance moyenne à 0 (au cours d'une longue partie), en disant que 1 et 11 sont à distance 1 de 0, 2 et 10 à distance 2, etc. ?
5. La partie s'arrête quand le joueur revient exactement sur sa case de départ. Quelle est la durée moyenne d'une partie ?